Las variables a usar serán:

* xMaximize: La coordenada en x de donde se dará click para maximizar OpenViBE Designer.
* yMaximize: La coordenada en y de donde se dará click para maximizar OpenViBE Designer.
* xPlay: La coordenada en x de donde se dará click para darle play a OpenViBE Designer.
* yPlay: La coordenada en y de donde se dará click para darle play a OpenViBE Designer.
* xWindow: La coordenada en x de donde se da click para superponer a OpenViBE Designer.
* yWindow: La coordenada en y de donde se da click para superponer a OpenViBE Designer.
* xStop: La coordenada en x de donde se dará click para darle stop a OpenViBE Designer.
* yStop: La coordenada en y de donde se dará click para darle stop a OpenViBE Designer.
* profileName: El nombre de perfil que se usará.
* expectedResult: El resultado que se espera en la ejecución de la construcción del dataset.
* rangeTime: El tiempo en segundos que se empleará en la ejecución de la función.

El procedimiento será el siguiente:

1. Se checa si existe en la carpeta “profiles” una carpeta con nombre “profileName”. Si no existe, se crea esta carpeta y esta se asigna como workspace, si existe directamente se asigna como workspace.
2. La función maximiza la ventana de OpenViBE Designer dándole click a (xMaximize, yMaximize).
3. Posteriormente la función da click en play en la ejecución del Designer en (xPlay, yPlay).
4. La función hará un sleep durante rangeTime recopilando los datos.
5. Al terminar este sleep, por precaución se da click en (xWindow, yWindow) y posteriormente a (xStop, yStop).
6. Python cargará el “data.csv” que se genera en el mismo directorio donde se encuentra el script para añadirle una columna extra “Expected Result” donde se añadiría la variable “expectedResult”.
7. Este DataFrame se añade al archivo “dataset.csv” que se ubique en la carpeta del nombre de perfil dentro de “profiles”. Si el archivo no existe, se crea, si sí existe, sólo se le hace un append al archivo ya existente.
8. Se elimina “data.csv”.