Las variables a utilizar serán las siguientes:

* xStop: La posición en x del botón de Stop.
* yStop: La posición en y del botón de Stop.
* xWindow: La posición en x en otro punto de la pantalla (para evitar que el EEG se interponga).
* yWindow: La posición en y en otro punto de la pantalla (para evitar que el EEG se interponga).
* timerRefresher: El tiempo que reposa el código que ocurre entre click y click para refrescar el data.csv.

El procedimiento será el siguiente:

1. Se asignan xStop y yStop a los valores que corresponden.
2. Se asignan xWindow y yWindow a los valores que corresponden.
3. Mientras la posición del mouse sea (xStop, yStop) o (xWindow, yWindow):
   1. El mouse hace click sobre la posición (xWindow, yWindow).
   2. El sistema hace un sleep de:
   3. El mouse hace click sobre la posición (xStop, yStop).
   4. El sistema hace un sleep de:
   5. a