

25 / 01 / 21

Docente: Miguel Ángel Meza de Luna
Materia: Teoría de la Complejidad Computacional

Clase:
Asesoria:

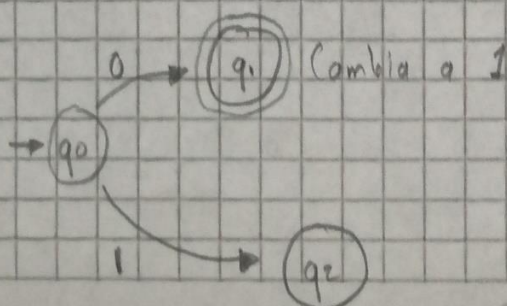
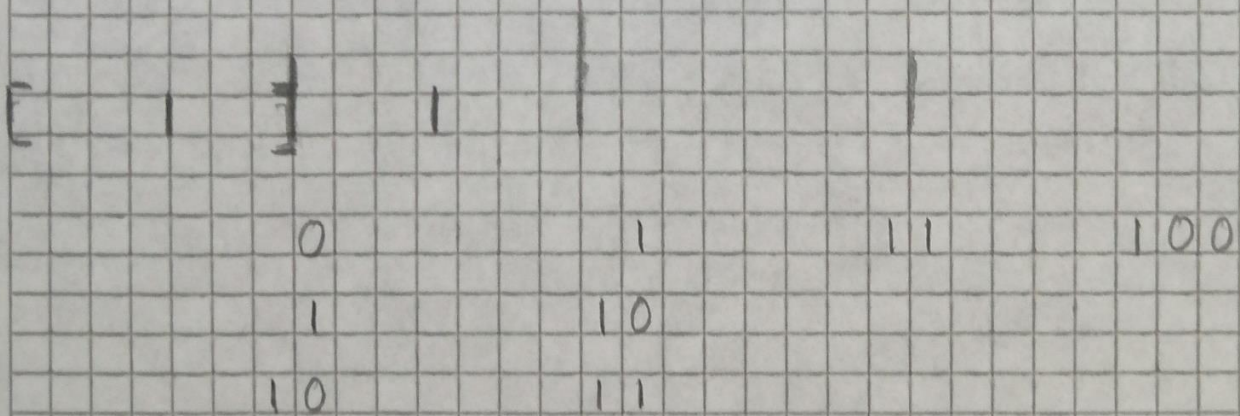
Parcial 1	20%
Parcial 2	20%
Parcial 3	20%
Proyecto	-

Unidad 1

Velocidad de crecimiento

k
 $\log(n)$
 n
 $n \log(n)$
 n^2
 n^k
 2^n

Nombre
Constante
Logarítmica
Lineal
Casi lineal
Cuadrática
Polinómica
Exponencial



5	0.95
4	0.9
3	0.8
2	0.7
1	0.6
0	0.5
-1	0.4
-2	0.3
-3	0.2
-4	0.1
-5	0.05

p	es	q_{5m}	q_{4m}	q_{3m}	q_{2m}	q_{1m}	q_0	q_{-1}	q_{-2}	q_{-3}	q_{-4}	q_{-5}
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0

Te juegas en una q

Si es mayor a 0 recompensa ①

Si es menor a 0 penalización ②

① Toma el máximo de los vecinos $y * x$

② Toma el mínimo de los vecinos $y * x$

N C N
1 2

Maxys → 2-1

Minus 1 + 2

1 = 2 1 x 2

