

Metodología de Desarrollo para Dispositivos Móviles

Estrategia: Entregar trabajos y hacer el mínimo. Cualquier esfuerzo extra es una pérdida de energía.

Primer Parcial

▼ Primer Parcial

▼ 24-01-22

Profesor: Juan Pedro Cardona Salas

Buenos días

Iniciamos el curso de metodologías dispositivos móviles...

el maestro Juan Pedro Cardona Salas,
el horario de 8:00 a 9:00
el inicio es en línea hasta próximo aviso
las sesiones en Teams serán martes y jueves
hoy se entrega el programa del curso (ya está arriba)
la evaluación de curso es
 tareas : 10%
 examen practico 40%
 proyecto 40% esto es por cada parcial
el lenguaje de programación será Android, la versión se las digo mañana
queda por enviarles el link de Teams

es todo por hoy, les deseo mucha suerte y el máximo aprovechamiento, las dudas mañana
martes por Teams

buen día, es todo por hoy

Juan Pedro Cardona Salas

Se nos dio el programa de la materia también

▼ 25-01-22

las reglas del curso seran similares a los otros cursos conmigo

cada parcial

cada parcial tiene

proyecto	40%
examen practico	40%
participaciones o tareas	10%

las primeras clases son "rollo" de las metodologias de desarrollo, luego sera la programacion en Android que en general no me parece tan estable en lo referente a las versiones,

la idea es que cada ejercicio tambien lo hagamos en Kotlin que es la nueva version de "java" que es muy similar a versiones anteriores de java.

en general cada ejercicio de android es mas elaborado porque deja mas tareas al usuario en la construccion de la interface, es decir, el entorno de programacion no permite incluir tantas cosas en el programa final, en general todo es mas reducido en Android Studio, no ayuda mucho el IDE

eso seria todo por hoy, yo subo los apuntes y luego dejo una participacion, que seria un cuestionario (actividad de aprendizaje)

▼ 26-01-22

No hubo clase

▼ 27-01-22

No hubo clase

▼ 28-01-22

No hubo clase

▼ 31-01-22

No hubo clase

▼ 01-02-22

Actividades de la semana

▼ 02-02-22

No hubo clase

▼ 03-02-22

buenos dias

ya subi de apuntes versiones SDK y Android
la mas comun android 4.1 y SDK 16 (API) depende de la
aplicacion usariamos algunos componentes u otros

plantillas

crear una aplicacion desde cero se necesita algo de
experiencia, solucion al comenzar son las plantillas
15 plantillas , vacia, algunas de interaccion como menu
3 botones, empty activity (la de inicio)

android	mainActivity o activity comp (java o kotlin)
	tiene call a otras clase, clases de <u>interface</u>
	<u>R.class</u>

R es llamada para formar la interface
inflate , esta es la forma /res

▼ 04-02-22

No hubo clase

▼ 08-02-22

actividad de aprendizaje cuestionario suben al foro
para esta semana

apunte la estructura de una aplicacion android

carpetas	codigo java
manifest.xml	lleva parametros aplicacion
res resources	la <u>interface xml</u> <u>activity_main</u>
gradle	parametros de la compilacion
UI editor	codigo, drag & drop automaticamente
	se genera archivo xml

hoy tenemos el primer programa

mainActivity.java	main_activity.xml
desplegar un texto	<TextView

R.class	todo
Button	<Button
evento del Button Listener	
letrero Toast	

definir el AVD dispositivo virtual donde vemos el resultado
"telefonito" escoger Phone, Tablet, TV emulador

```
1 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
2 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4 import android.os.Bundle;
5 import android.view.View;
6 import android.widget.Button;
7 import android.widget.Toast;
8
9 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
10
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main);
15         Button btn = (Button)findViewById(R.id.btnShow);
16         btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
17             @Override
18             public void onClick(View v) {
19                 Toast.makeText(context: MainActivity.this, text: "Clicked on Button..", Toast.LENGTH_SHORT);
20             }
21         });
22     }
23 }
```

la actividad de hoy es crear proyecto
copiar código
dar de alta de ADV y ejecutar

▼ 09-02-22

No hubo clase

▼ 10-02-22

apuntes

la explicación del 1ero 1botón 1 toast + explicación de los layouts

3 maneras de hacer una UI

con archivo xml

programática estilo `new` componente e interacción

mixta 1ero con xml luego modificada con android

ahora sigue el ejercicio `FrameLayout`

último apunte, copia xml `.java` surge 29 I

gradle 2do archivo

tenemos 1 SDK con el que instalamos

no tengo ese SDK `tools > SDK manager >` agregar SDKs

2+ SDKs conclusión: es necesario ajustes de versiones

actividades de hoy leer los apuntes para actividad

leer

`correr FrameLayout`

▼ 11-02-22

No hubo clase

▼ 14-02-22

No hubo clase

▼ 15-02-22

buenos días

no hay nada, estoy subiendo los apuntes de ayer y hoy

nos vemos el jueves

▼ 16-02-22

No hubo clase

▼ 17-02-22

buenos días

subi el apunte de un programa que suma 2 numeros

ya solo falta un apunte teorico y un ejercicio que utiliza

una clase adicional, este ejemplo sera (todavía no lo subo)

leer numero y pasar a Celsius <-> Fahrenheit

y luego examen, individual

supongo el miercoles y se entrega el jueves

de la semana 5, que es la semana siguiente

tambien hay invitacion a miniproyectos lean las indicaciones

Examen el próximo miércoles

▼ 18-02-22

No hubo clase

▼ 21-02-22

No hubo clase

▼ 22-02-22

el examen ya esta

es muy similar al ejercicio del lunes

convertidor de celsius - fahrenheit

Edit Text

2 radiobutton 1 button (el unico que genera evento)

examen 2 editView para 2 numeros

con el button sumar o restarlos

2 radiobutton solo son indicadores

en el examen esta la imagen viernes maximo

individual

falta actividad de la semana screenshot del programa del
lunes

Examen para el viernes

▼ 23-02-22

No hubo clase

▼ 24-02-22

Sesión de dudas para el examen

▼ 25-02-22

Día final de entrega del examen

Segundo Parcial

▼ Segundo Parcial

▼ 28-02-22

No hubo clase

▼ 01-03-22

el lunes apunte del Intent

Intent es la clase que describe una posible actividad y esta conectada a metodos del ciclo de vida
coleccion datos par nombre-dato

I
metodos del ciclo de vida de la aplicacion
startActivity()
startService()

Bundle es una estructura de datos par nombre-dato
saveInstance
tiene informacion del presente componente que es nuestra
clase

Intent mas versatil que Bundle
ambos pueden pasar parametros
Intent (extras) Bundle

ejercicios
mando completo .xml por edicion
mande un Intent que tenia version anterior Activity
otro Intent version actual AppCompatActivity

Android UI data xml muy separado como app Web
estructuras visuales

▼ 02-03-22

No hubo clase

▼ 03-03-22

buenos días

subi una version de solucion del examen 1 parcial

comparen con su solucion por si pueden agregar algo

a su repertorio de soluciones

esta semana no hay actividad de aprendizaje, yo supongo

que todavia tienen examenes, buen fin de semana

▼ 04-03-22

No hubo clase

▼ 07-03-22

No hubo clase

▼ 08-03-22

1 apunte de ciclo de vida donde se señala que cada aplicacion
funcionara en funcion de algunos metodos como
start() pause()

reducir las posibles interrupciones por compartir recursos
cambiar de app
recibir llamada
recursos que estan en pausa y que el sistema los puede
liberar

android no tiene un esquema formal tiene recomendaciones
es lo que vienen en el apunte, especificamente en las
tablas resume() restart()

otro apunte de un programa rastrea trace a cada uno de estos metodos 3 actividades dialog

en este programa `activity_a.xml` son mas extensos

▼ 09-03-22

No hubo clase

▼ 10-03-22

buenos dias

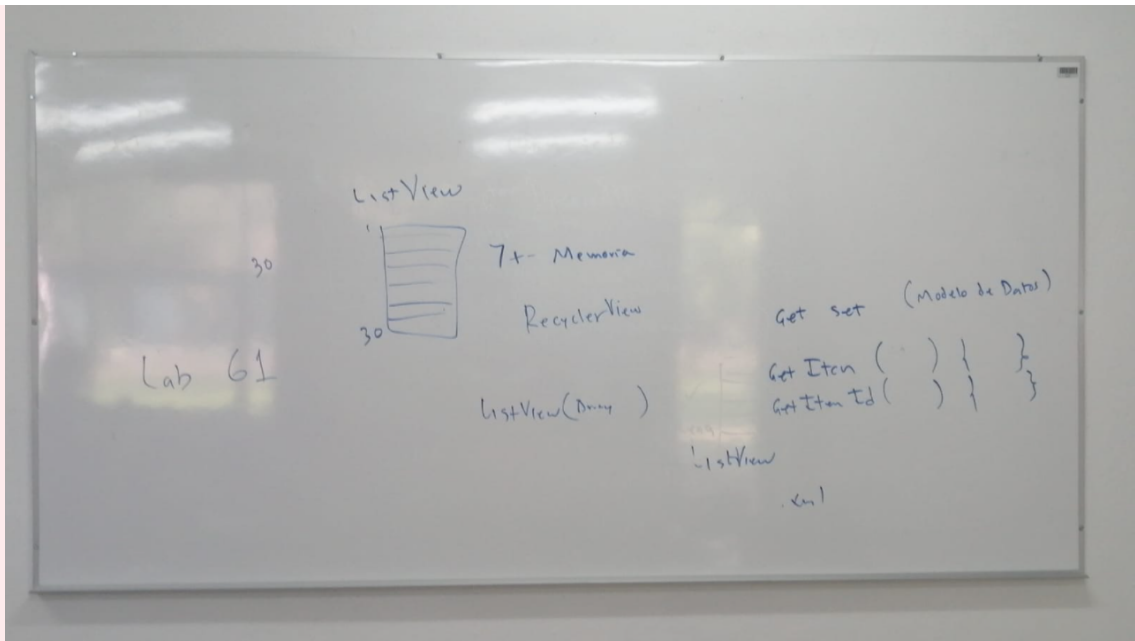
disculpas, apenas estoy subiendo los apuntes

chequen aula virtual mas tarde

▼ 11-03-22

No hubo clase

▼ 14-03-22



▼ 15-03-22

Teoría sobre actividades

▼ 16-03-22

No hubo clase

▼ 17-03-22

No hubo clase

▼ 18-03-22

No hubo clase

▼ 22-03-22

No hubo clase

▼ 23-03-22

No hubo clase

▼ 24-03-22

No hubo clase

▼ 25-03-22

No hubo clase

▼ **28-03-22**

No hubo clase

▼ **29-03-22**

No hubo clase

▼ **30-03-22**

No hubo clase

▼ **31-03-22**

No hubo clase

▼ **01-04-22**

No hubo clase

▼ **04-04-22**

Sobre el examen

▼ **05-04-22**

Aclaraciones sobre el examen

▼ **06-04-22**

No hubo clase

▼ **07-04-22**

Se entregó el examen

▼ **08-04-22**

Fecha original de cierre del segundo parcial

Tercer Parcial

▼ **Tercer Parcial**

▼ 11-04-22

No hubo clase

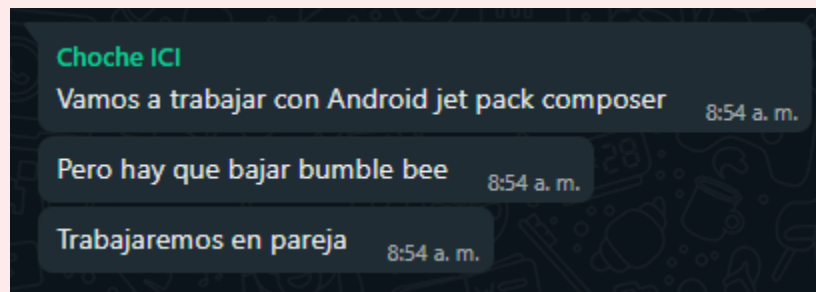
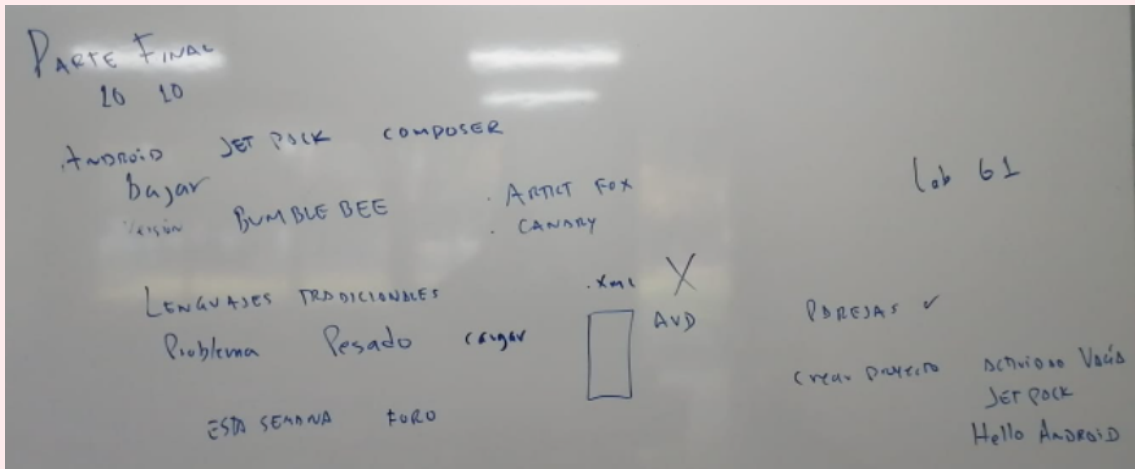
▼ 12-04-22

No hubo clase

▼ 13-04-22

No hubo clase

▼ 02-05-22



▼ 03-05-22

No hubo clase

▼ 04-05-22

No hubo clase

▼ 05-05-22

No hubo clase

▼ **06-05-22**

No hubo clase

▼ **09-05-22**

Prácticamente acabamos el semestre

Toca un examen final teórico

Fin

▼ **11-05-22**

No hubo clase

▼ **12-05-22**

No hubo clase

▼ **13-05-22**

No hubo clase

▼ **16-05-22**

Sólo dijo el profe que en cuanto tuviera el examen nos lo ponía. Fin

▼ **17-05-22**

No hubo clase

▼ **18-05-22**

No hubo clase

▼ **19-05-22**

No hubo clase

▼ **20-05-22**

No hubo clase

▼ **24-05-22**

Ya hay examen, se entrega el martes próximo en persona

Fin

▼ **25-05-22**

No hubo clase

▼ **26-05-22**

No hubo clase

▼ **27-05-22**

No hubo clase

▼ **30-05-22**

No hubo clase

▼ **31-05-22**

Entrega del examen final

▼ **01-06-22**

No hubo clase

▼ **02-06-22**

No hubo clase

▼ **03-06-22**

No hubo clase