



UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO
Curso: Introducción a gnuplot
Física

Instructor: Julio César Andrade L.

Sobre el curso

En este curso aprenderemos a usar las principales herramientas de **gnuplot** que nos permitan realizar diferentes tipos de gráficos de datos y funciones de alta calidad (en 2D, 3D) de manera interactiva.

1. Sobre gnuplot

Es una herramienta informática con la utilidad de realizar gráficos de alta calidad a través de la línea de comandos portátil para Linux, OS/2, MS Windows, OSX, VMS y muchas otras plataformas. El código fuente tiene derechos de autor pero se distribuye libremente (es decir, no tiene que pagar por él). Se creó originalmente para permitir que los científicos y los estudiantes visualicen funciones matemáticas y datos de forma interactiva, pero ha crecido para admitir muchos usos no interactivos, como las secuencias de comandos web. También se utiliza como motor de trazado por aplicaciones de terceros como Octave. Gnuplot ha sido apoyado y en desarrollo activo desde 1986.

Sitio oficial de gnuplot: <http://www.gnuplot.info/>

2. Instalación

- **En Windows 10:** Lo primero es abrir nuestro navegador de internet e ir a la página oficial de **gnuplot**: <http://www.gnuplot.info/>. Luego hacer click en la pestaña de **Downloads**, la cual nos redireccionará a la página de **gnuplot downloads** e inmediatamente debemos hacer click en la pestaña **Primary download site on SourceForge** que nos redireccionará la vez a otra página donde lo único que tenemos que hacer es darle click al botón derecho de **downloads** y guardarlo como **.exe**. Una vez ya descargado el archivo **gnuplot.exe** en el disco duro lo que hacemos es darle doble click y se ejecutará el instalador: luego pedirá seleccionar el idioma con el que vamos a trabajar, después de eso se muestra los términos de licencia del software, de modo que damos en aceptar. Después es solo seguir las instrucciones mostradas (seleccionar la opción de crear enlace en el escritorio) y se instalará de manera rápida el software. Una vez terminado este proceso lo que hacemos es darle doble click en el enlace del programa y ya estamos dentro de **gnuplot**.

- **En GNU Linux:** Lo primero que debemos abrir es nuestra terminal de comandos y dependiendo de la distribución que tengamos debemos entrar al terminal y ejecutar:

<i>Debian y sus derivados (ejemplo: Ubuntu):</i>	<code>sudo apt-get install gnuplot</code>
<i>OPenSuse:</i>	<code>sudo zypper install gnuplot</code>
<i>Fedora, y otros sabores Red Hat:</i>	<code>sudo yum install gnuplot</code>
<i>ArchLinux y derivados:</i>	<code>sudo pacman -Syu gnuplot</code>
<i>Gentoo y derivados:</i>	<code>sudo emerge -av gnuplot</code>
<i>Sistemas FreeBSD PcBSD:</i>	<code>pkg install gnuplot</code>

Realizado lo anterior, lo siguiente es ejecutar el comando **gnuplot** y automáticamente ya estaremos dentro de **gnuplot**.

3. Contenido

- **Primeros Pasos:**
 - Familiarización con la línea de comandos de **gnuplot**.
 - Ploteo de puntos y funciones de una variable.

- **Customización de los gráficos:**

- Definición de dominio y rango de los gráficos.
- Definición tipo, tamaño de los puntos y líneas.
- Definición marcas en los ejes.
- Definición de título y texto en los ejes de los gráficos.
- Definición de posición de la leyenda y customización.
- Insertar texto y fórmulas en los gráficos.
- Insertar grid en la gráfica.

- **Plot gráficos un poco más complejos**

- Plot varias curvas en el mismo gráfico y definición del estilo de líneas o puntos de estas curvas.
- Plot de **data**.
- Plot gráficos mixtos, data y funciones.
- Plot de líneas auxiliares horizontales y verticales.
- Cambio a escalar logarítmicas en los ejes.
- Exportar gráficos con diferentes formatos (.eps, pdf, png, etc).

- **Fitting data**

- Interpolación de datos con mínimo cuadrados.
- Multiplots.

- **Plot de gráficas en 3D**

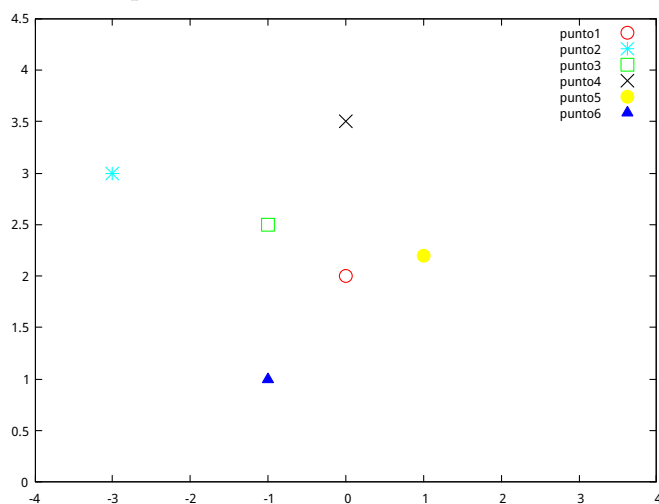
- Gráfico de funciones de dos variables $z = z(x, y)$.
- Definición de dominios y rangos de las funciones.
- Customización de los ejes del plot.
- Plot de **data** en 3D.
- Plot de curvas de nivel.

- **Integración con LaTeX**

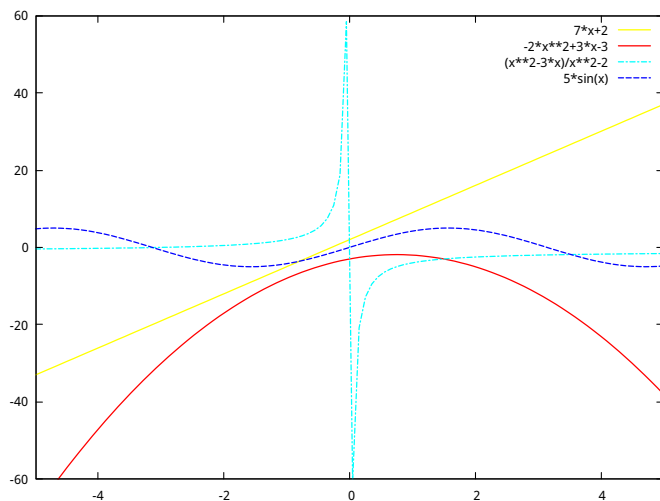
- Inserción de plots (generados en gnuplot) en documentos LaTeX de manera automática.

4. Ejemplos a desarrollar en la clase

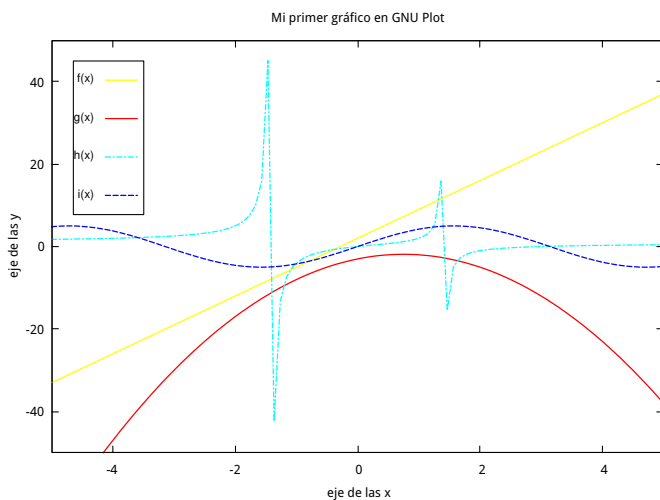
Ploteo de puntos



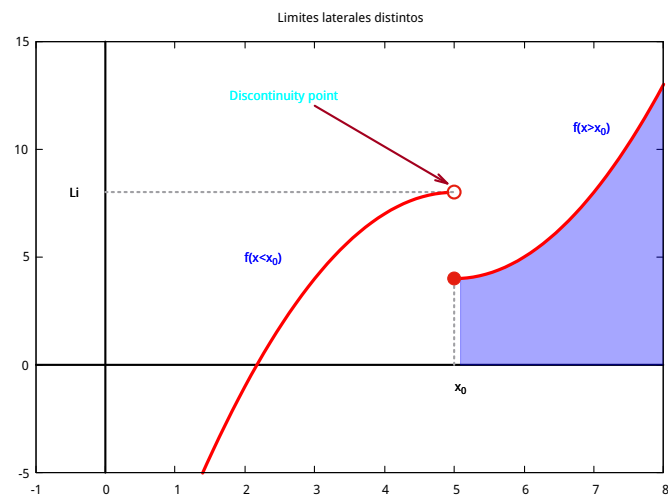
Ploteo de funciones



Customización



Ejemplo práctico



5. Bibliografía:

Klein, A., & Godunov, A., Introductory computational physics. Cambridge University Press, 2006.

Rubin H. Landau, Manuel J. Páez, Computational physics: problem solving with Python, 2015.

Tao Pang, An introduction to Computational Physics, Cambridge University Press, The second edition, 2006.