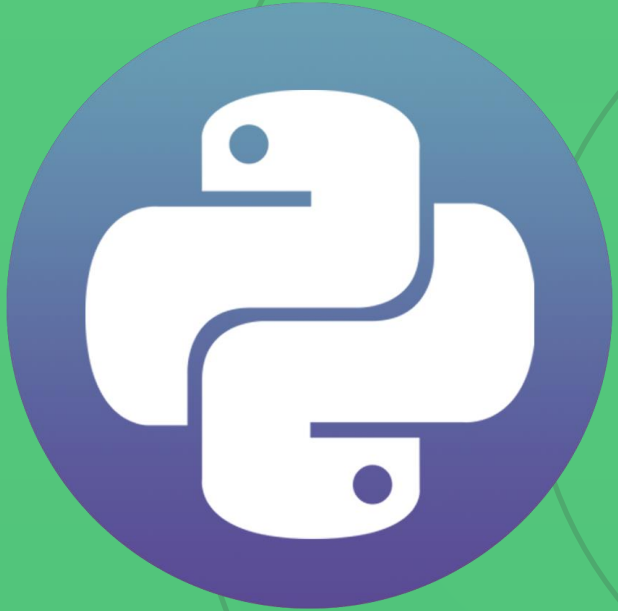


Club de
programación **ESFM**



Python from
zero to hero





OBJETIVOS



Aprender...

A resolver problemas de manera computacional



Entender...

Los puntos en común entre todos los lenguajes de programación



Desarrollar...

Las bases de una carrera en Computer Science

Introducción al cómputo

Introducción al cómputo



LA PRIMERA
COMPUTADORA



EL TELAR DE JACQUARD



MOTOR ANALÍTICO
DE BABBAGE



LA NECESIDAD DE QUE LAS
COMPUTADORAS EXISTIERAN



ENIAC Y EDVAC

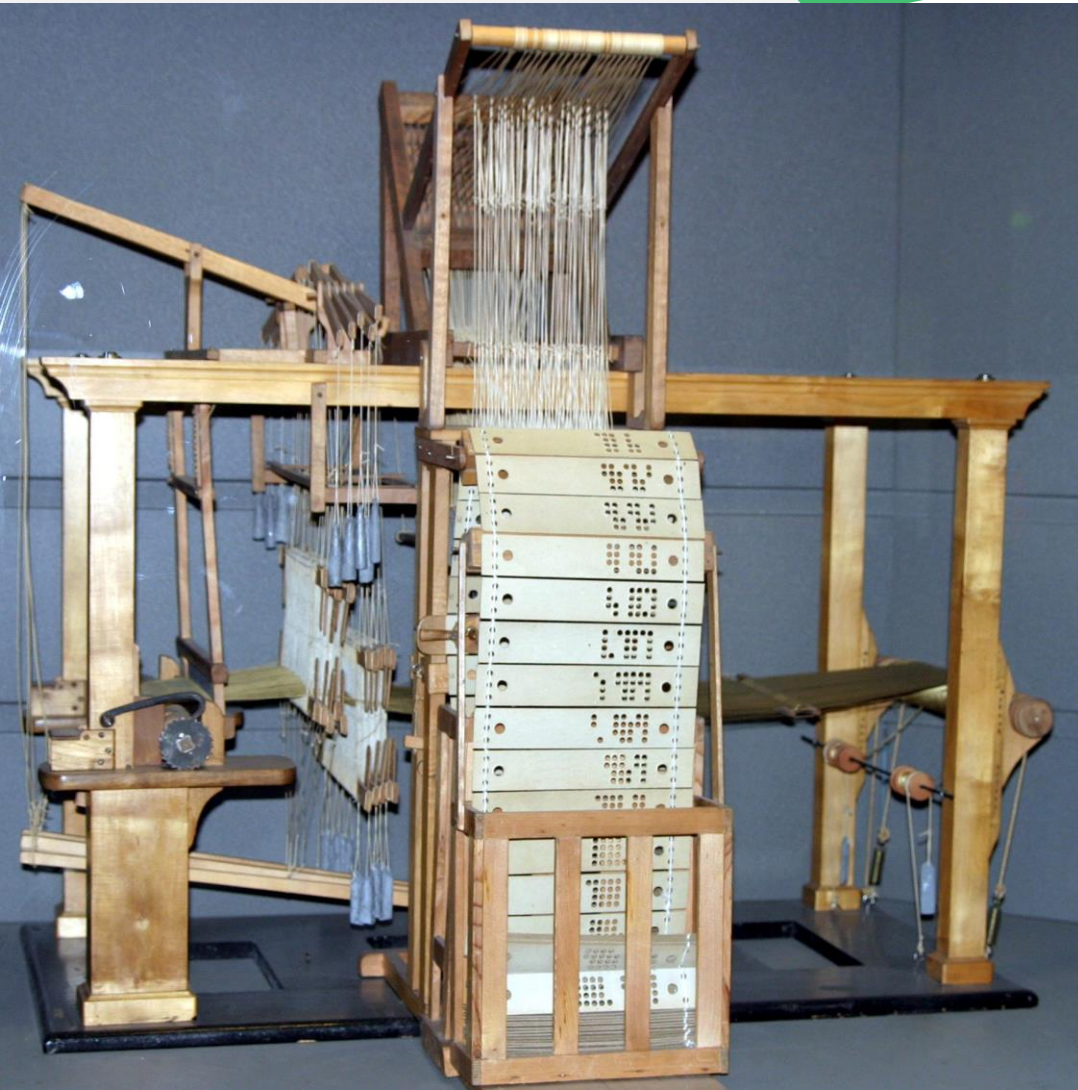


COMPUTACIÓN
CUÁNTICA



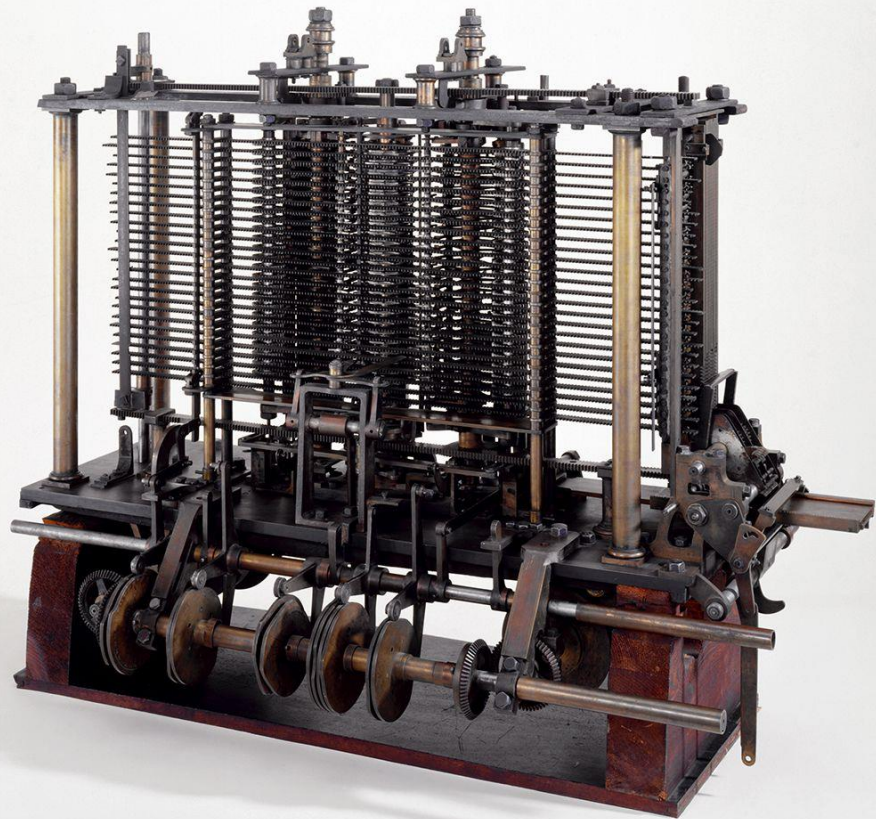
La primera computadora

Utilizada por lo griegos, con el propósito de calcular las posiciones el Sol, de la Luna y de algunas contelaciones.



El telar de Jacquard

Esta máquina utilizaba tarjetas que representaban la información que definiría cómo sería la tela.



Motor analítico de Babbage

Haciendo uso de los avances en mecánica (engranajes) logra separar instrucciones de cálculo y realizar varios cálculos a la vez.



La necesidad de que las computadoras existieran

La constitución de E.U.A estipulaba que el censo poblacional debía realizarse cada diez años, pero con el crecimiento del país era prácticamente imposible llegar al objetivo en el tiempo estipulado



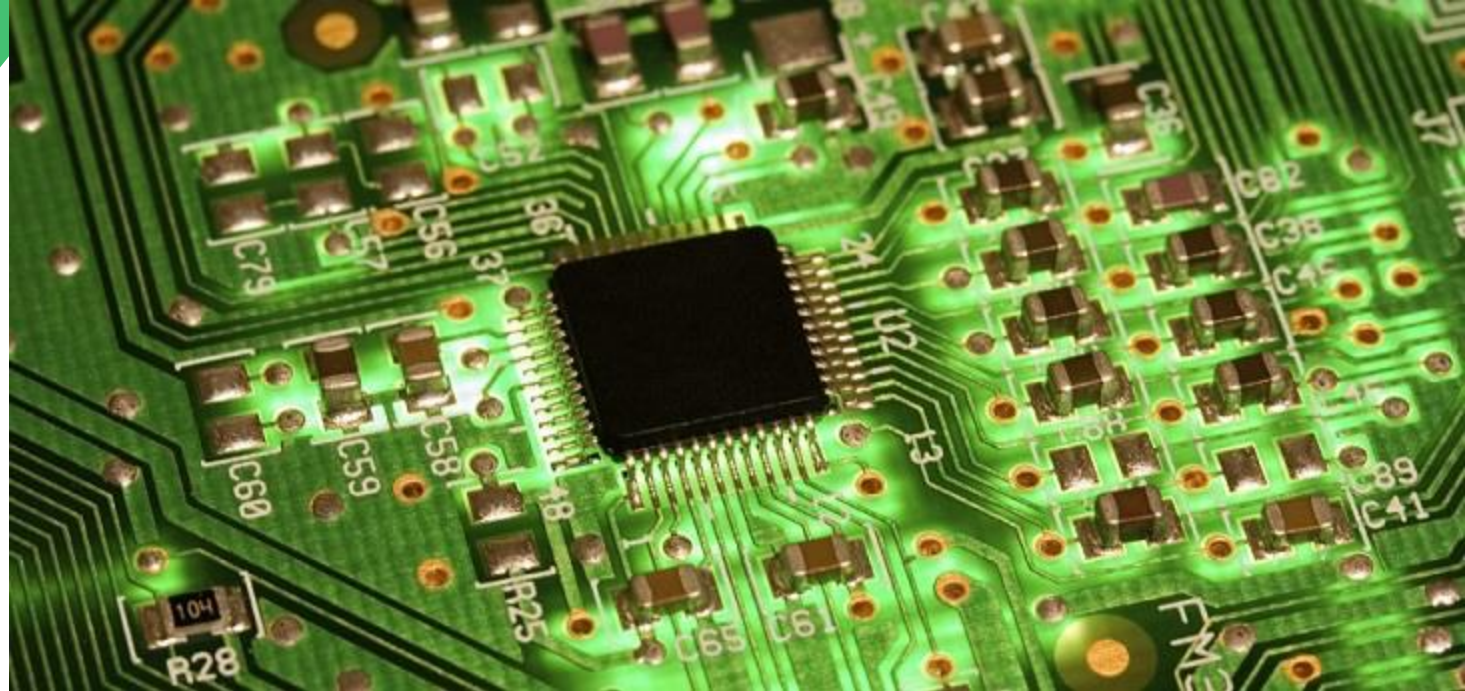
ENIAC



EDVAC

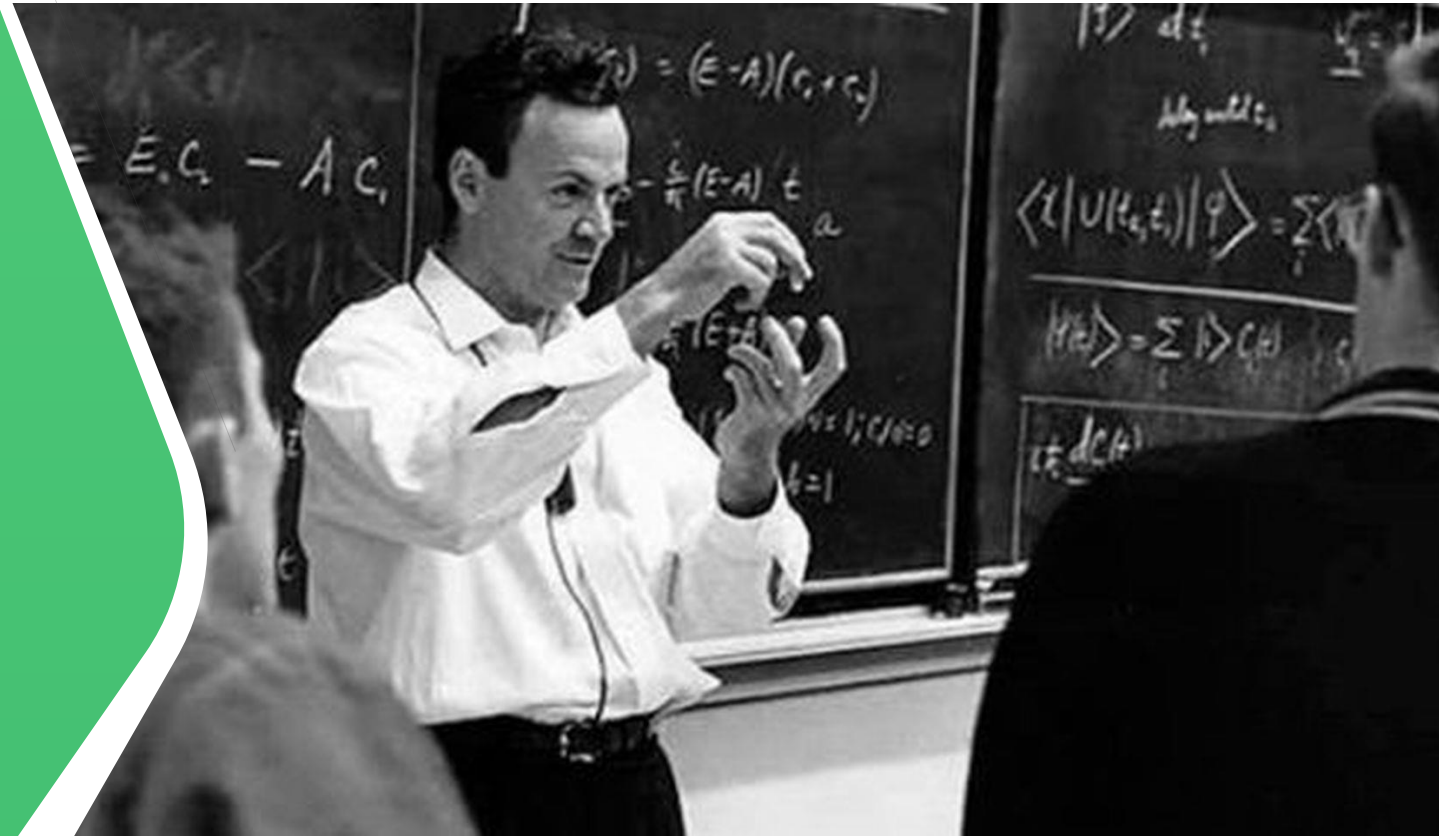
Arquitectura miniturizada

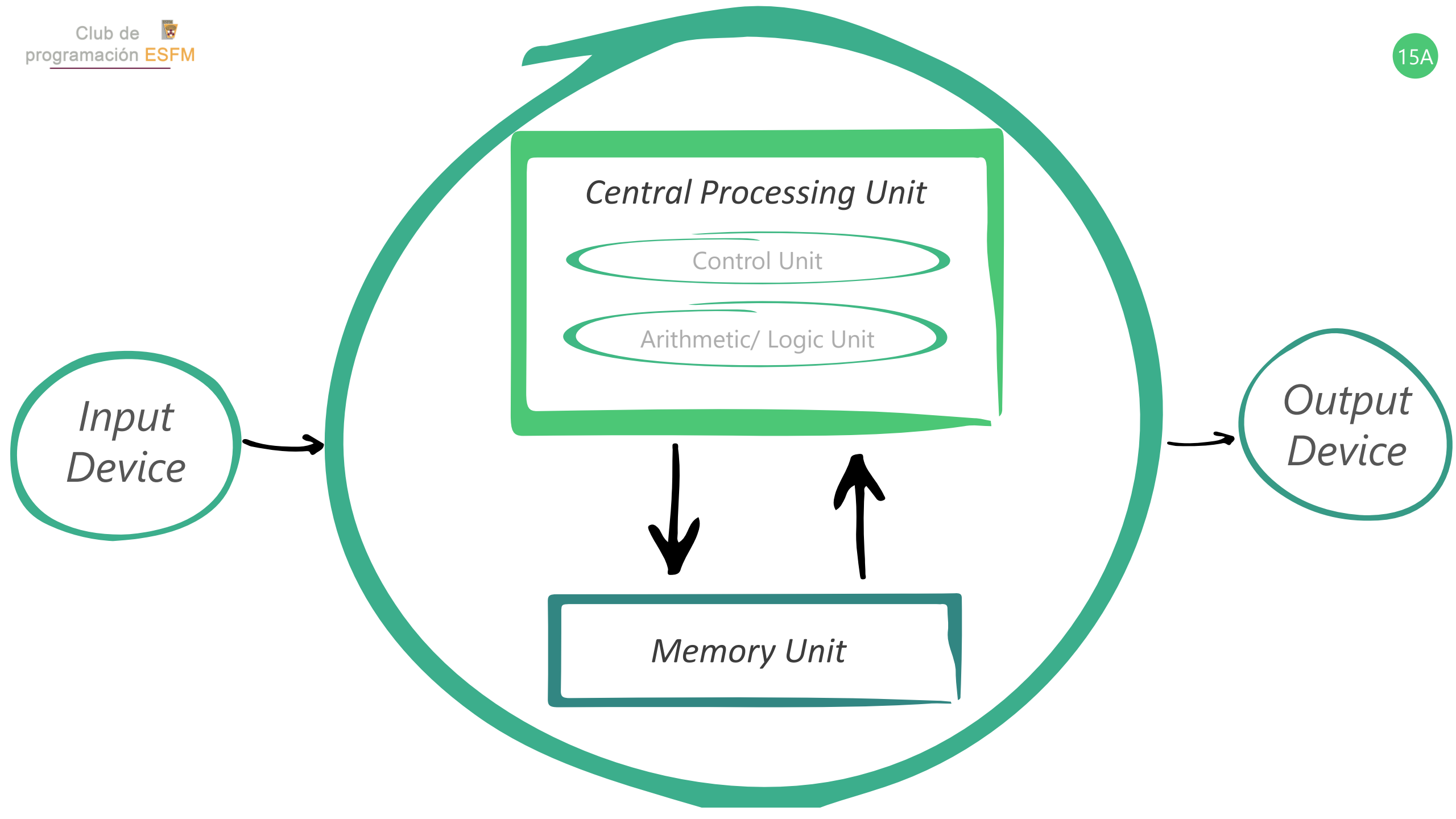
Con la reducción de transistores, para disminuir el tamaño de las máquinas, el waffer de silicon es el sitio donde hoy en día ocurren los cálculos en la computadora en la actualidad.



COMPUTACIÓN CUÁNTICA

Richard Feynman nos dio las bases matemáticas para la creación de computadoras cuánticas.





Cómputo y computadoras



Las computadoras hacen dos cosas: cálculos y recuerdan el resultado de dichos cálculos



Durante la mayor parte de la historia humana hemos estado limitados por la velocidad del cerebro y la mano



Aún con las computadoras modernas existen problemas que no podremos resolver