



Tableau de hockey interactif

Document de conception – Remise 3

présenté à
Martin Savoie

par
The Javangers

<i>matricule</i>	<i>nom</i>	<i>signature</i>
111 127 868	Jérémie Bolduc	
111 126 228	Simon-Pierre Deschênes	
111 121 082	Émile Grégoire	
111 130 693	Alexandre McCune	

Université Laval
27 novembre 2016

Historique des versions		
<i>version</i>	<i>date</i>	<i>description</i>
0.0	19 septembre 2016	Création du document
0.1	2 octobre 2016	Première version après la phase d'inception et le début de l'élaboration
1.0	6 novembre 2016	Version pour la remise 2
2.0	27 novembre 2016	Version pour la remise 3

Table des matières

Table des figures	ii
1 Diagrammes d'états	1
2 Diagramme d'activité	2
3 Diagramme de classe	4

Table des figures

1.1	Diagramme d'états pour un joueur	1
1.2	Diagramme d'états pour la rondelle	1
2.1	Diagramme d'activité pour la création d'une stratégie image par image	3
3.1	Diagramme de classe de conception avec packages	4

Chapitre 1

Diagrammes d'états

Cette section présente les deux diagrammes d'états demandés pour l'application.

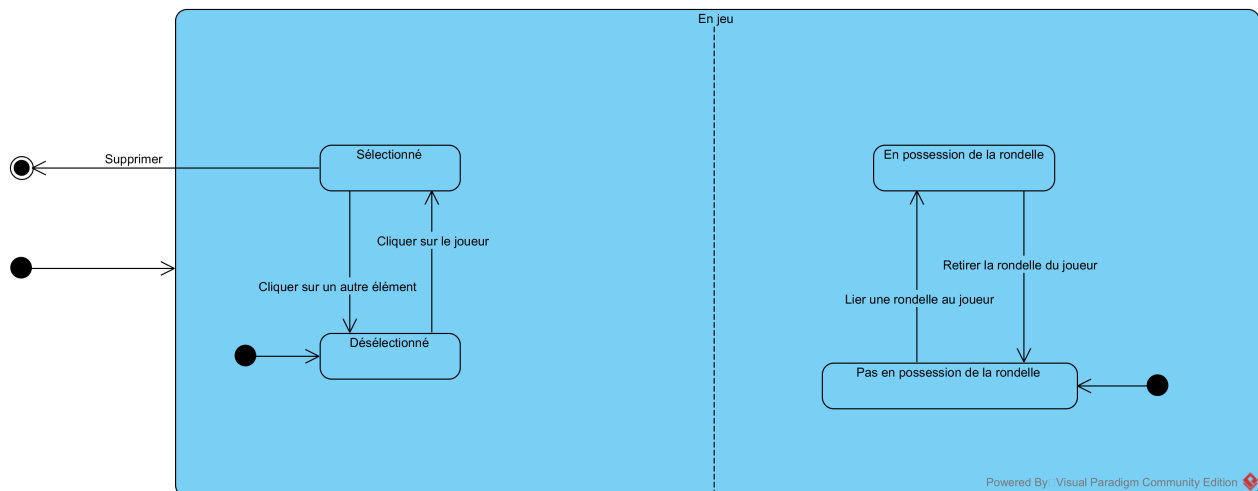


FIGURE 1.1 – Diagramme d'états pour un joueur

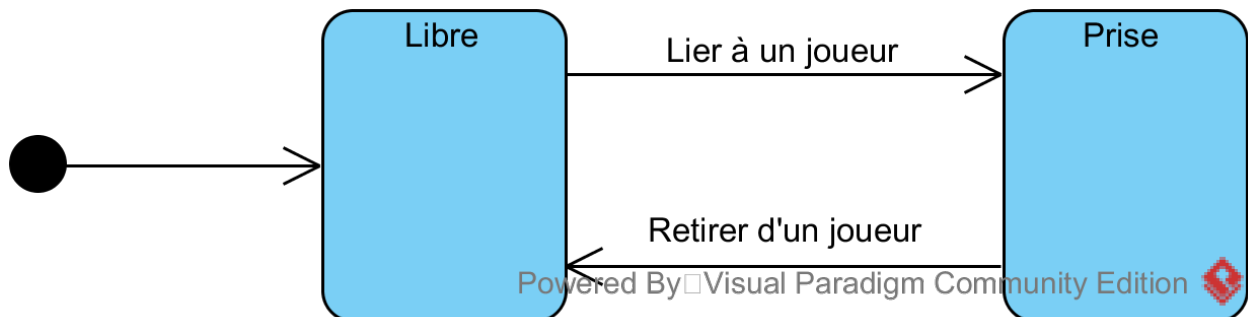


FIGURE 1.2 – Diagramme d'états pour la rondelle

Chapitre 2

Diagramme d'activité

Cette section présente le diagramme d'activité pour la création d'une stratégie en mode image par image.

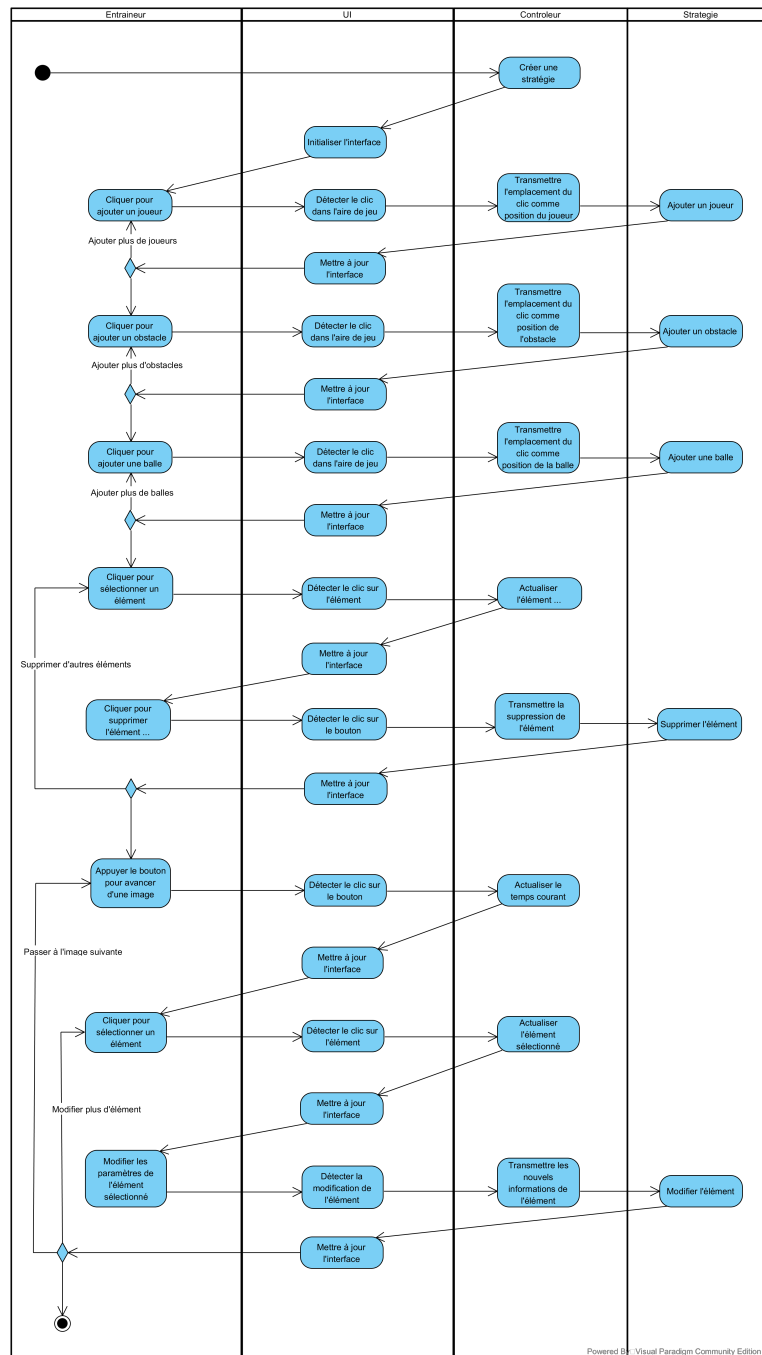


FIGURE 2.1 – Diagramme d'activité pour la création d'une stratégie image par image

Diagramme de classe

Cette section présente le diagramme de classe mis à jour pour le livrable 3.

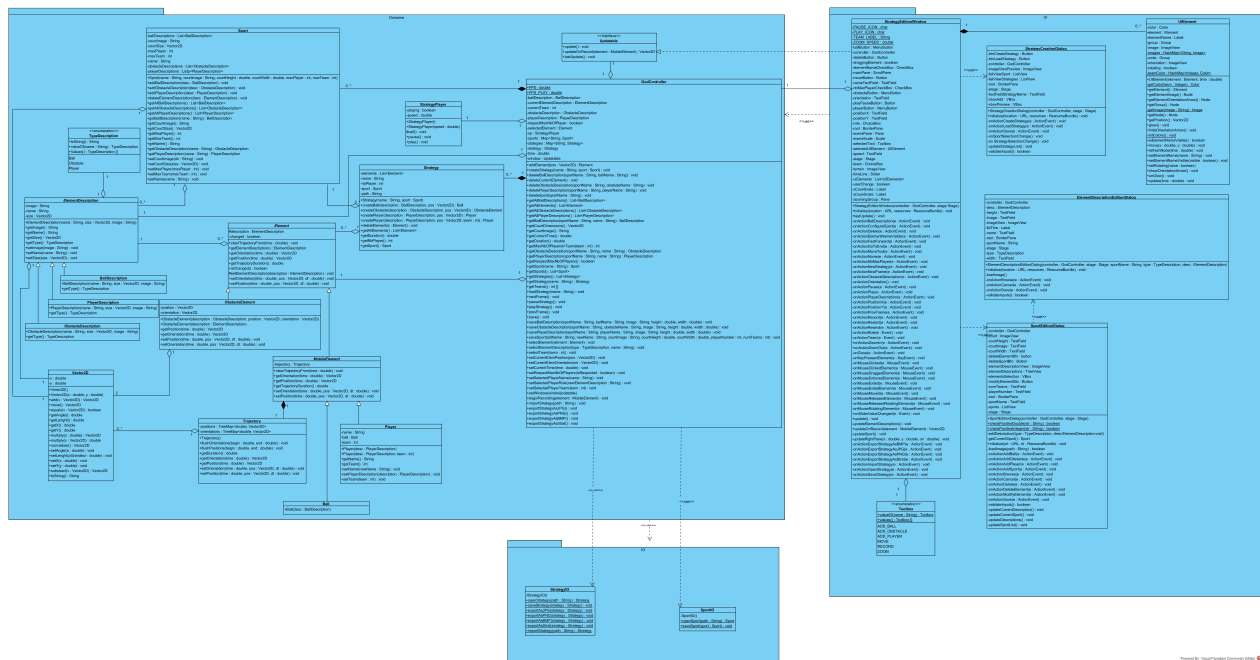


FIGURE 3.1 – Diagramme de classe de conception avec packages