

# TEST TECHNIQUE

## Recrutement développement



planete-online

**Kévin JOURDAN**

## Table des matières

Analyse.....	4
Analyse de la base de donné.....	4
Architecture de l'interface.....	4
Interface de saisie.....	5
Interface d'authentification.....	5
Interface de visualisation des tâches enregistrer.....	5
Interface de visualisation des employé.....	5
Code.....	5
Ce qui à était réaliser.....	5
Interface de Saisie.....	5
Interface des tâches.....	6
Interface employé.....	6
Ce qui reste a faire.....	6
Authentification.....	6
Interface de Saisie.....	6
Interface des tâches.....	6
Interface des employé.....	6

# Analyse

## Analyse de la base de données

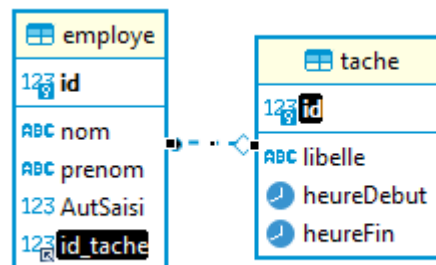
La base de données sera MySQL

Il y aura 2 tables :

- 1 répertoriant les tâches avec :
  - un id en clé primaire : int auto incremente
  - un libellé : char
  - date de début : time
  - date de fin : time
- 1 répertoriant les employés :
  - un id en clé primaire : int auto incremente
  - nom : char
  - prénom : char
  - autorisation de saisi des tâches : Bool
  - id\_tache : clé secondaire
  - mail : char
  - mot de passe : char

Il sera possible de savoir quelle tâche est attribuée à chaque employé.

Une tâche pourra être attribuée à plusieurs employés.



# **Architecture de l'interface**

Le serveur sera Node JS

Le front end sera Vue JS

## ***Interface de saisie***

Elle sera accessible seulement après authentification de l'employé et si ce dernier en a l'autorisation. Une fois l'authentification faite, on pourra saisir une nouvelle tâche en entrant son libellé, son heure de début, son heure de fin.

Un bouton de validation est disponible pour enregistrer la nouvelle tâche dans la base de données.

## ***Interface d'authentification***

On demandera à l'employé de saisir ses identifiants. S'ils sont corrects l'utilisateur recevra un token qui lui permettra d'accéder ou non à certaines parties de l'application.

## ***Interface de visualisation des tâches enregistrées***

Toutes les tâches seront affichées dans un tableau avec leur libellé ainsi que leur heure de début et de fin après récupération des tâches sur le serveur.

La première colonne du tableau comportera un bouton permettant de supprimer une tâche.

Un bouton de validation permettra de supprimer définitivement la ou les tâches sur la bdd.

Il sera possible, via des filtres, de trier les tâches par libellé, ou par heure de début ou de fin.

## ***Interface de visualisation des employés***

Elle permettra d'afficher chaque employé ainsi que la tâche qui leur est attribuée, ainsi que si oui ou non une tâche leur a déjà été attribuée.

Il sera possible d'attribuer une tâche avec un select répertoriant toutes les tâches disponibles.

Il sera également possible d'enlever ou de remplacer la tâche d'un employé.

Un bouton de validation permettra d'enregistrer les modifications dans la base de données.

## Code

Git hub : [https://github.com/JourdanKevin/TestTechniquePlanete\\_online.git](https://github.com/JourdanKevin/TestTechniquePlanete_online.git)

Le code SQL de la base de données est disponible dans le dossier « Ressource » de l'application.  
Téléchargez via le lien git hub

## Ce qui à été réalisé

### ***Interface de Saisie***

Il est possible d'enregistrer une nouvelle tâche dans la base de données.

### ***Interface des tâches***

Il est possible de visionner la liste des tâches dans un tableau.

### ***Interface employé***

Il est possible de voir la liste des employés avec la tâche qui lui a été attribuée.  
Il est également possible d'affecter une tâche ou de modifier la tâche de l'employé.

## Ce qui reste à faire

### ***Authentification***

Il n'y a pas encore d'interface d'authentification et par conséquent de renvoi de token.

### ***Interface de Saisie***

Cette interface est encore disponible pour n'importe qui, elle ne renvoie pas vers l'authentification si l'utilisateur n'est pas authentifié.

## ***Interface des tâches***

Il manque le bouton permettant de supprimer une tâche et par conséquent sa suppression définitive sur la bdd.

Il manque également la possibilité de trier les tâches.

## ***Interface des employés***

Il manque la possibilité de sauvegarder les modifications dans la bdd, et un contrôle permettant d'éviter d'affecter plus d'une tâche à un employé ainsi que d'éviter que cela dépasse plus de 8h00 par jour.