

坦克大战环境调试（mac版）

一.环境准备

（1）首先需要编译游戏引擎的java 代码

https://github.com/eleme/hackathon_tank

我下载了eclipse，装了java，配置了各种环境变量，maven没搞好，懒得搞了，依赖jar包一个个下载的，最终编译出了jar包，jar运行入口文件为Game Engine

如果你不懂java，不懂eclipse，我建议你可以直接拿我的jar包去用。



（2）安装thrift

下载thrift源代码，<http://www.apache.org/dyn/closer.cgi?path=/thrift/0.10.0/thrift-0.10.0.tar.gz>

```
./configure --with-php --with-node
```

```
make
```

```
sudo make install
```

```
configure bison2.3
```

```
brew install bison
```

然后编辑 `~ /.bash_profile`

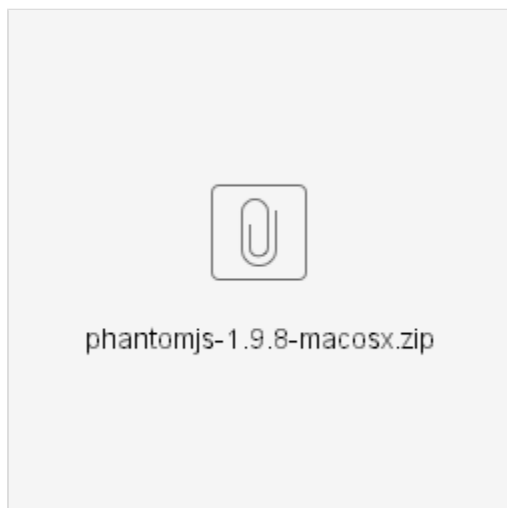
```
export PATH=/usr/local/opt/bison/bin:$PATH
```

然后运行一下 `bison -V`，看到3.0.4，成功

```
bogon:~ linxi$ bison -V
bison (GNU Bison) 3.0.4
Written by Robert Corbett and Richard Stallman.

Copyright (C) 2015 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
bogon:~ linxi$
```

如果你指定了nodejs，在make过程中会需要安装phantomjs，github使用了amazon云，需要翻墙
如果出错你可以用我刚下的包



解压到一个目录，然后在你的~/.bash_profile里加上phantomjs路径

```
export PATH=$PATH:/Users/linxi/work/develop/apache-maven-3.5.2
export PATH=/usr/local/opt/bison/bin:$PATH
export PATH=$PATH:/Users/linxi/work/develop/phantomjs-1.9.8/bin/phantomjs
~
```

就能make成功

然后sudomake install

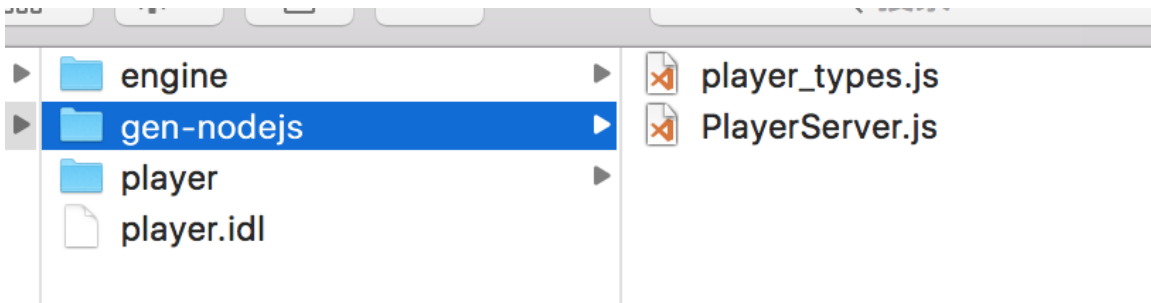
最后看一下 thrift -version 能不能成功

（3）生成nodejs代码

我选用的语言就javascript，所以生成的是nodejs的代码。

```
thrift -r --gen js:node player.idl
```

然后就生成js代码



二. 环境运行

(1) 开发环境运行

找到 thrift 生成的js代码

```
npm init
npm install thrift
```

新建一个server.js文件

```
var thrift = require('thrift');
var PlayerServer = require('./PlayerServer.js');

var server = thrift.createServer(PlayerServer);
server.listen(8000);
```

PlayerServer.js 743 handle

```
handler = {
  uploadMap: function(map){
    console.log(map)
  },
  uploadParamters: function(){

  },
  assignTanks: function(){

  },
  latestState: function(){

  },
  getNewOrders: function(){

  }
}
```

(2) 游戏引擎运行

创建start.sh文件，拷贝一下代码

