

HTEC Summer Internship 2020

Zadatak

Napraviti aplikaciju koja simulira igranje šaha.

Igra je za dva igrača koja igraju naizmenično na jednom računaru koristeći napravljenu aplikaciju.

Na početku partije, šahovske figure se postavljaju u svoj početni položaj i igrači naizmenično vuku poteze. Prilikom povlačenja poteza voditi računa o validnosti samog poteza i da li je protivnik matiran (kraj partije).

Početni položaj figura kao i pravila o njihovom kretanju možete pronaći na:

https://sr.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D0%BB%D0%B0_%D1%88%D0%B0%D1%85%D0%B0.

Grafički prikaz table i figura nije presudan u oceni zadatka (može kao desktop aplikacija, web aplikacija, konzolna aplikacija...).

Bonus: Dodati i vreme koje svaki takmičar ima na raspolaganju da odigra svoje poteze. Vreme može biti zbirno za sve poteze, (npr: 60 minuta za sve poteze) ili pojedinačno za jedan potez (npr. 5 minuta po potezu). Ukoliko vreme istekne, igrač je izgubio.

Šta ocenjujemo:

- Program bi pre svega trebalo da radi i da bude funkcionalan (sa što manje bagova)
- Strukturu koda i primenjene algoritme
- Optimalnost i performanse

Uputstvo za slanje:

Projekat i sve potrebne fajlove upakovati u neku fajl arhivu (zip, rar, 7z...) i zajedno sa fajlom u kome se nalazi uputstvo za instalaciju i pokretanje aplikacije poslati na mail.