|  |  |
| --- | --- |
|  | Sportweab |
|  |  |
| 08/05/2018 | Documentation technique |
|  | Documentation technique du projet sportweab pour le TPI. |

Sportweab

Documentation technique

Table des matières

[1 Introduction 2](#_Toc513533259)

[2 Rappel du cahier des charges 2](#_Toc513533260)

[2.1 But 2](#_Toc513533261)

[2.2 Spécifications 2](#_Toc513533262)

[2.3 Restrictions 2](#_Toc513533263)

[2.4 Environnement 2](#_Toc513533264)

[2.5 Livrables 2](#_Toc513533265)

[3 Analyse fonctionnelle 3](#_Toc513533266)

[3.1 Fonctionnalités 3](#_Toc513533267)

[3.1.1 Inscription 3](#_Toc513533268)

[3.1.2 Connexion 3](#_Toc513533269)

[3.1.3 Validations utilisateurs 3](#_Toc513533270)

[3.1.4 Ajout de produits 3](#_Toc513533271)

[3.1.5 Commande 3](#_Toc513533272)

[3.2 Interfaces 3](#_Toc513533273)

[3.2.1 Accueil 3](#_Toc513533274)

[3.2.2 Connexion 3](#_Toc513533275)

[3.2.3 Inscription 3](#_Toc513533276)

[3.2.4 Validations d’utilisateurs 3](#_Toc513533277)

[3.2.5 Ajout de produits 3](#_Toc513533278)

[3.2.6 Produits 3](#_Toc513533279)

[3.2.7 Article 3](#_Toc513533280)

[4 Analyse organique 4](#_Toc513533281)

[4.1 Diagramme de la base de données (MCD) 4](#_Toc513533282)

[5 Tests 4](#_Toc513533283)

[6 Conclusion 4](#_Toc513533284)

# Introduction

Ce projet permet à des clients authentifiés d’acheter des vêtements sportwears.

# Rappel du cahier des charges

## But

Le but du projet est de pouvoir vendre des vêtements sportwears depuis le site web.

## Spécifications

* La base de données contient les clients, les vêtements, les factures, les prix et le stock.
* L'administrateur gère les produits (CRUD complet depuis le site).
* Le système permet au visiteur authentifié la gestion d'un panier d'achat (sélection de plusieurs articles).
* Le visiteur authentifié possède un porte-monnaie virtuel alimenté par l’administrateur.
* Le visiteur ajoute des produits dans un panier.
* Le panier peut être commandé, le stock est recalculé, le montant est débité.
* Les changements de prix sont historisés.
* Le site gère l'inscription et l'authentification selon les normes du WEB selon la séquence demande inscription -> validation par l’administrateur -> confirmation par email (simulé) ->confirmation d’inscription. Un mécanisme anti robot est à mettre en place.
* Les mots de passe sont encryptés.
* La base de données des produits sera réalisée et pré-remplie de quelques articles avant le début du travail, de même que l’utilisateur admin sera déjà dans la table utilisateurs.

## Restrictions

* Aucune

## Environnement

Matériels nécessaires avant le développement du site :

* Ordinateur de type PC
* Système d’exploitation : Windows 10 Entreprise
* Outil de développement : JetBrains PhpStorm, WAMP

## Livrables

En 1 exemplaire :

* Carnet de bord
* Documentation technique
* Mode d’emploi
* Code source

Par messageries aux experts et au maître d’apprentissage :

* PDF de la documentation technique
* PDF du mode d’emploi
* PDF des sources imprimés du logiciel

Par messagerie au maître d’apprentissage :

* Les sources (projet logiciel) et la version exécutable

# Analyse fonctionnelle

## Fonctionnalités

### Inscription

Cette fonctionnalité permet à un client de créer un compte par la suite qui sera validé par l’administrateur pour pouvoir acheter des vêtements.

### Connexion

Cette fonctionnalité permet à un utilisateur de se connecter sur le site pour pouvoir ensuite ajouter des articles dans son panier.

### Validations utilisateurs

Cette fonctionnalité permet à l’administrateur de valider des utilisateurs qui se sont inscrits précédemment.

### Ajout de produits

Cette fonctionnalité permet à l’administrateur d’ajouter des vêtements depuis le site web.

### Commande

Cette fonctionnalité permet à l’utilisateur de passer la commande des vêtements qui se trouvent dans son panier.

## Interfaces

### Accueil

### Connexion

### Inscription

### Validations d’utilisateurs

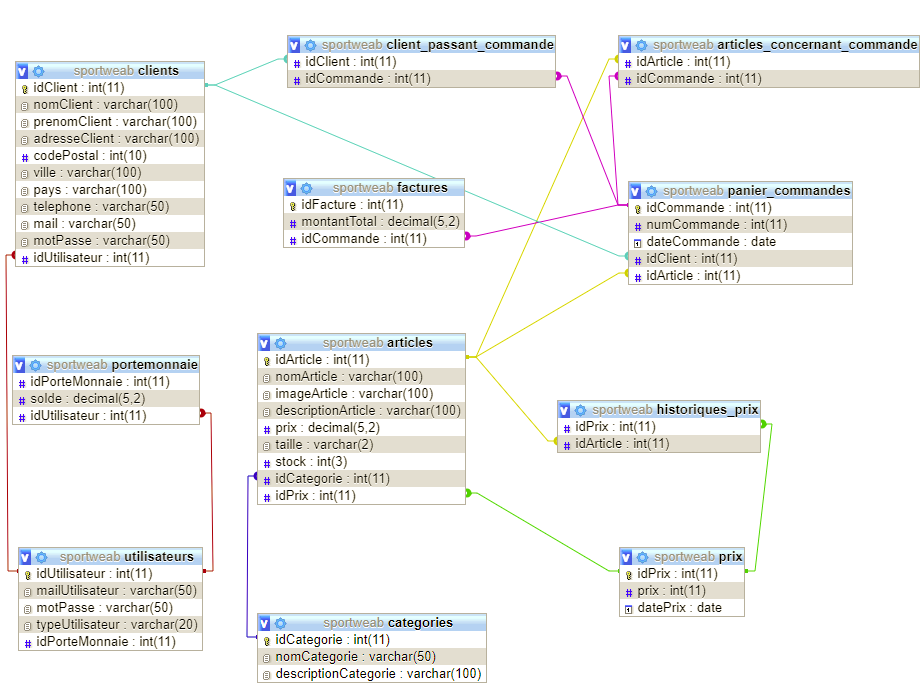
### Ajout de produits

### Produits

### Article

# Analyse organique

## Diagramme de la base de données (MCD)



# Tests

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **A tester** | **Comment ?** | **Résultat** | **Bug résolu ?** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Conclusion