



U
P
T

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TULANCINGO

Cuadro sinóptico

por

Santos Lira Eduardo

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Asignatura:

Diseño de Interfaces

Nombre del Catedrático:

Gabriela García Velazco

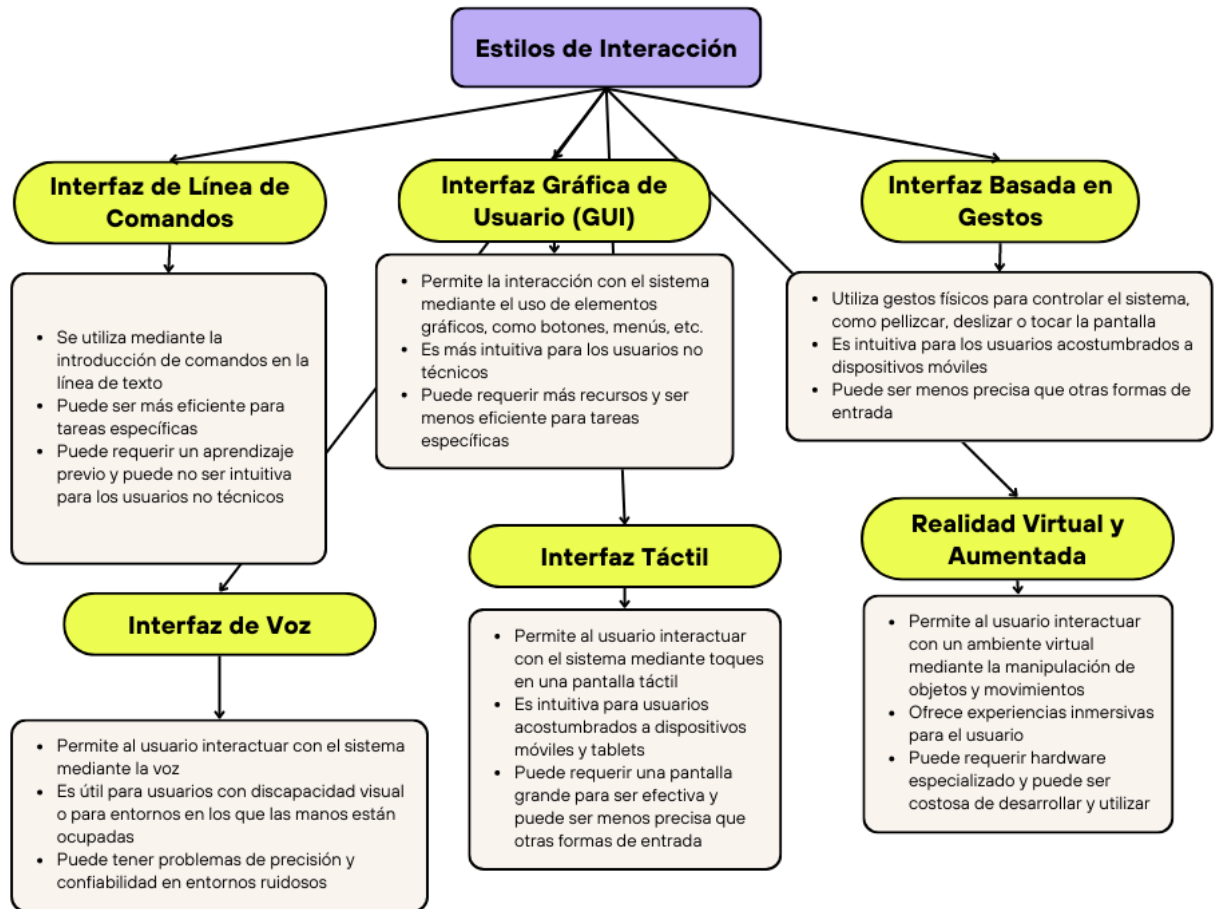
Octavo Cuatrimestre

Tulancingo de Bravo, Hidalgo

ISC 81

Enero – abril 2023





Inferencia:

A partir del cuadro sinóptico sobre los estilos de interacción, podemos inferir que existen diversas formas de interactuar con un sistema o aplicación, cada una con sus propias ventajas y desventajas. La elección del estilo de interacción adecuado dependerá de varios factores, como el tipo de tarea que se va a realizar, las preferencias y habilidades del usuario, y las limitaciones técnicas y de hardware.

Además, podemos observar que algunos estilos de interacción, como las interfaces de línea de comandos, pueden ser más eficientes para tareas específicas, mientras que otros, como las interfaces gráficas de usuario, pueden ser más intuitivos para usuarios no técnicos.

En general, la elección del estilo de interacción adecuado es crucial para lograr una buena experiencia de usuario y garantizar la eficiencia y efectividad de las tareas que se van a realizar.