

+ ~Moto();

- + int getNumeroDeCilindradas();
- + void setNumeroDeCilindradas(int numeroDeCilindradas);
- + void lerAtributos();
- + void exibeAtributos();

Concessionaria

- # string nomeDaConcessionaria;
- # Endereco localizacao;
- # vector <Veiculo*> estoque;
- + Concessionaria();
- + Concessionaria(string nomeDaConcessionaria, Endereco localizacao);
- + ~Concessionaria();
- + string getNomeConcessionaria():
- + void setNome(string nomeDaConcessionaria);
- + void setVeiculo(Veiculo* vcl);
- + void adicionarEstoque(int qtde, int cod);
- + void diminuirEstoque(int cod);
- + void exibirEstoque();

Endereço

- # string numeroDoCEP;
- # string logradouro;
- # int numeroDaLocalidade;
- + Endereco();
- + Endereco(string numeroDoCEP, string logradouro, int numeroDaLocalidade);
- + ~Endereco();
- + string getCEP();
- + string getLogradouro();
- + int getNumeroDaLocalidade();
- + void setCEP(string numeroDoCEP);
- + void setLogradouro(string logradouro);
- + void setNumeroDaLocalidade(int numeroDaLocalidade);