

Grafo 01 - Lendo e mostrando



Com base no código de exemplo abaixo leia e imprima a representação de um grafo dada pela sua respectiva matriz de adjacência

```
#include<stdlib.h>

struct grafo{
    int **adjM;
    int nVertices;
};

typedef struct grafo grafo_t;

int** cria(int nVertices){
    grafo_t **g;
    g = (int**) malloc(nVertices*sizeof(int *)); //cria um array de *
    for(i=0; i<nVertices; i++){
        p[i] = (int*) malloc(nVertices*sizeof(int)); //cria um array de int
    }
    g->nVertices = nVertices
    return g;
}

void leGrafo(grafo_t g){
    n = g->nVertices;
    for(i=0; i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            scanf("%d",&p[i][j]);
        }
    }
}

int main(){
    grafo_t *g;
    g = cria();
    g = leGrafo();
}
```

Input Format

A primeira linha contém o número de vértices seguido pela respectiva matriz de adjacência

Output Format

A saída deve imprimir a matriz de adjacência lida

Sample Input 0

```
5
1 0 1 0 0
0 0 0 0 1
1 1 1 0 0
1 1 0 0 0
1 0 1 0 1
```

Sample Output 0

```
1 0 1 0 0
0 0 0 0 1
1 1 1 0 0
1 1 0 0 0
1 0 1 0 1
```