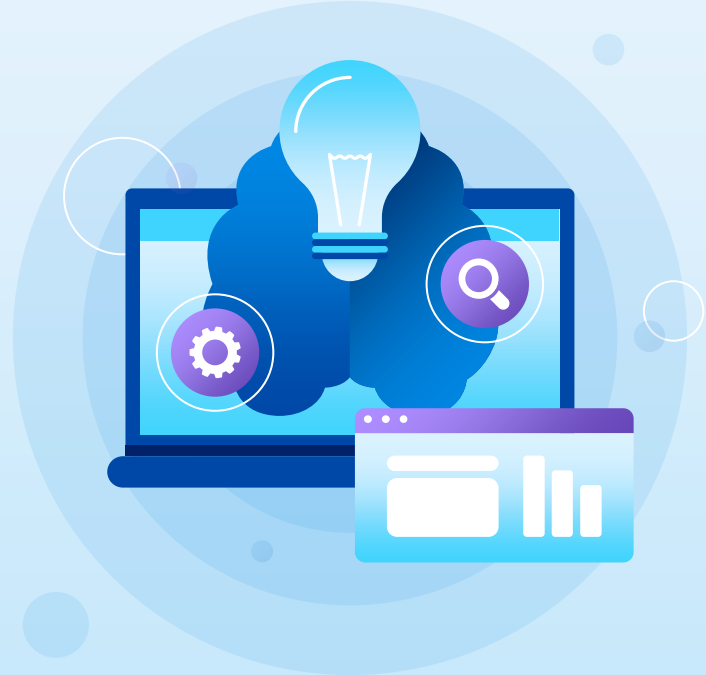


Input dan Output

Gede Agus Dirtha Kristian., S.Kom, M.Kom



Apa itu perangkat Input?

Perangkat input adalah perangkat “**masukan**” yang dipasang pada komputer atau laptop **sesuai dengan port masing-masing**, yang **berfungsi untuk memasukkan perintah dan data yang diproses dalam computer**

Perangkat input juga yang **memberi perintah secara langsung kepada penggunanya**. Sehingga dapat dikatakan bahwa perangkat input merupakan bagian yang penting dalam sebuah komputer, karena perangkat tersebut **terhubung secara langsung dengan pengguna komputer**.



Apa Itu Perangkat Output?

Perangkat output adalah perangkat **“keluaran”** yang dirancang untuk **menyampaikan dan menampilkan informasi kepada pengguna. Informasi tersebut ditampilkan dalam bentuk audio, gambar, video, dan teks.** Sehingga dapat dilihat, didengar, dan dipahami dengan mudah oleh pengguna komputer.



01

Contoh Perangkat Input →





Keyboard



Keyboard merupakan bagian dari input device, yang berfungsi memasukkan perintah berupa karakter atau kombinasinya. Keyboard adalah papan ketik yang terdiri dari jajaran tombol huruf A-Z dan tombol angka dari 0-9, serta tombol perintah seperti F1 sampai F 9, Ctrl, Shift, dan masih banyak lagi. Jenis keyboard ini ada beragam sesuai dengan perkembangannya. Tetapi yang paling umum adalah keyboard QWERTY.



Mouse



Mouse adalah salah satu perangkat keras komputer yang berfungsi untuk menerima inputan berupa gerakan, click, dan scroll yang dapat digunakan untuk memilih file, folder, teks, dan ikon lainnya.



Light Pen



Light Pen adalah salah jenis perangkat elektronik yang dapat digunakan sebagai pengganti keyboard atau mouse pada komputer. Light pen juga merupakan salah satu perangkat input pada komputer yang sering digunakan untuk kebutuhan grafis, seperti menggambar.



Touchpad



Touchpad (bantalan sentuh) adalah perangkat input yang berfungsi seperti mouse, yaitu sebagai penunjuk atau cursor. Touchpad sendiri mempunyai bentuk seperti papan yang memiliki permukaan dengan dilengkapi sensor khusus yang dapat mendeteksi gerakan jari tangan Anda.



Scanner



Scanner memiliki kemampuan untuk menampilkan atau menyalin teks atau gambar lewat layar monitor, dan kemudian dapat disimpan dalam bentuk file. Hasil salinan sangat mirip dengan aslinya, baik dari warna dan bentuk.



Joystick



Joystick adalah perangkat input yang memiliki bentuk seperti tuas dan dapat bergerak ke segala arah. Joystick juga memiliki fungsi untuk mengontrol pergerakan kursor pada komputer Anda. Biasanya joystick banyak digunakan untuk aplikasi game.



Microphone



Microphone merupakan salah satu perangkat input yang digunakan untuk mengubah suara analog menjadi suara digital. Selain itu fungsi dari microphone pada komputer adalah untuk merekam suara ketika melakukan video call dan lain-lain



Webcam



Fungsi Webcam tidak jauh berbeda dengan kamera digital. Webcam adalah kamera yang terhubung ke internet yang memungkinkan Anda melakukan panggilan video dan mengambil gambar. Perangkat input ini biasanya terhubung ke komputer Anda dan berada di atas layar monitor Anda.



Digitizer



Digitizer merupakan salah satu perangkat input komputer yang memiliki bentuk datar seperti papan yang dapat mengubah data menjadi kode-kode digital. Digitizer memiliki beberapa tombol di samping dan pena khusus yang dapat digunakan untuk menggambar atau menulis data yang dapat terhubung dengan komputer



DVD ROM



DVD ROM adalah alat yang berfungsi untuk membaca data atau program dari media penyimpanan CD atau DVD. Di dalam PC Anda, Anda dapat memasang alat ini pada casing CPU.



Router



Router adalah perangkat yang menghubungkan dua atau lebih jaringan atau sub-jaringan. Dalam arti lain, router mengelola lalu lintas antar jaringan dengan meneruskan paket data ke alamat IP yang dituju. Nantinya, router memungkinkan beberapa perangkat untuk menggunakan koneksi internet yang sama.

02

Contoh Perangkat Output →





Monitor



Monitor adalah perangkat keras komputer yang memiliki fungsi untuk menampilkan hasil proses dari komputer Anda, baik dalam bentuk teks, gambar, maupun video visual. Gambar yang ditampilkan tersebut merupakan hasil dari pengolahan data



Printer



Fungsi dari printer yaitu untuk mencetak data dari komputer Anda dalam format teks, gambar atau foto. Hasil cetakan dari printer berupa hard copy yang dicetak di atas kertas. Alat utama yang digunakan untuk mencetak adalah tinta dan tinta bubuk. Perbedaan keduanya terletak pada sistemnya.



Plotter



Plotter merupakan sejenis printer grafis yang dapat memberikan hasil cetakan yang berukuran besar. Biasanya plotter banyak digunakan oleh para arsitektur untuk mencetak hasil-hasil desainnya. Dan digunakan oleh para engineering untuk mencetak gambar ilustrasi 3D, peta, dan gambar lainnya yang berukuran besar dengan kualitas gambar yang tinggi.



Proyektor



Perangkat keras ini adalah jenis alat optik yang digunakan untuk menampilkan gambar pada layar proyeksi atau objek lain yang dapat menerima cahaya yang dipantulkan. Proyektor juga mempunyai beberapa fungsi yaitu sebagai alat presentasi, sebagai media informasi, dan media hiburan.



Speaker



Speaker adalah perangkat keras yang dapat menghasilkan data dalam format audio atau suara. Perangkat ini juga bisa disebut dengan pengeras suara karena dapat menghasilkan gelombang suara yang keras dan menggelegar serta dapat didengar oleh orang-orang di sekitar



Headphone



Berbeda dengan speaker yang dapat didengar oleh orang-orang di sekitar dengan jangkauan yang cukup jauh. Headphone adalah alat untuk mendengarkan data dalam format audio yang ditempatkan di telinga pengguna, sehingga hanya pengguna saja yang dapat mendengar suara dari komputer tersebut.

Kesimpulan?



Thanks!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, and includes icons by **Flaticon** and infographics & images by **Freepik**



Resources

- Irwansyah, Eddy dan Moniaga, Jurike V. 2016. Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Aldo, Dasril. 2020. Pengantar Teknologi Informasi. Sumatra Barat: Penerbit Insan Cendikia Mandiri.
- Candra, Heru K. 2019. Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta: Penerbit Deepublish dan Politeknik Banjarmasin
- Suyanto, 2021. Pengantar Teknologi Informasi Untuk Bisnis. Yogyakarta : Penerbit ANDI

Photos

- Google image

