#### Contato

Sergipe, Lagarto. Colônia 13. 79 9 9949-2891 (Mobile) felipejovinogamerplay@gmail .com

www.linkedin.com/in/jobas (LinkedIn) github.com/Jovinull (Portfolio) lattes.cnpq.br/8481399564892228 (Personal)

# Principais competências

Metodologias Agile Educação Ciência e Tecnologia

## Certifications

IFS HUAWEI: Turma 02 - HCIA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Estrutura de Dados e Algoritmos em Python: O Guia Completo

Redes Neurais Artificiais em Python

Padrões de Projeto (Design Patterns) com Python

Curso de Django Web Framework e Django Rest Framework (DRF)

#### Honors-Awards

Participante da Mostra Nacional de Robótica 2023

#### **Publications**

Acesso à formação em Inteligência Artificial para pessoas de baixa renda: um Estudo de Caso em Sergipe

#### **Patents**

CaptionEase

# Felipe dos Santos

Full Stack | TypeScript, Next.js, Node.js, AdonisJS, PostgreSQL | Microeletrônica & ESP32 | Python & IA | Pesquisador Acadêmico Aracaju, Sergipe, Brasil

# Resumo

Atualmente, sou bacharelando em Sistemas de Informação pelo Instituto Federal de Sergipe (IFS), com forte atuação em desenvolvimento Full Stack, microeletrônica e pesquisa acadêmica aplicada à tecnologia. Minha experiência combina engenharia de software, sistemas embarcados e capacitação tecnológica, o que me permite atuar na construção de soluções inovadoras e escaláveis.

#### Desenvolvimento de Software:

Com experiência no desenvolvimento web e backend, tenho expertise consolidada em Next.js, Node.js, TypeScript, AdonisJS e PostgreSQL, além de boas práticas em arquitetura de software e otimização de desempenho. Meu foco está na criação de aplicações robustas, escaláveis e seguras.

### Pesquisa e Inovação:

Atuei como pesquisador no Laboratório de Inovação e Criatividade (LABIC), onde desenvolvi projetos voltados à Inteligência Artificial, sistemas embarcados e aprendizado de máquina. Participei de publicações científicas e fui membro de projetos de capacitação tecnológica, contribuindo para a democratização do acesso à tecnologia.

#### ## Microeletrônica & Sistemas Embarcados:

Possuo experiência prática no desenvolvimento de soluções embarcadas com ESP32, integrando hardware e software para aplicações diversas, incluindo automação e IoT.

## Capacitação e Ensino:

Já atuei como monitor acadêmico, instrutor e mentor em diversos programas de ensino e extensão, incluindo o Projeto Aprendiz 4.0 e Residência em TIC. Minha experiência inclui a formação de novos profissionais, desenvolvimento de materiais didáticos e suporte técnico.

Destaques e Conquistas:

✓# Pesquisador em IA e Eletrônica no LABIC - IFS

✓# Participante da Mostra Nacional de Robótica 2023

√# Autor da publicação sobre acesso à formação em IA para baixa renda

✓# Instrutor e monitor em projetos de capacitação tecnológica

Se você busca um profissional multidisciplinar, apaixonado por tecnologia, inovação e desenvolvimento de software, estou aberto a novas conexões e oportunidades! Vamos conversar!

# Experiência

WM Saúde - Gestão e Tecnologia Desenvolvedor de software júnior março de 2025 - Present (4 meses) Urandi, Bahia, Brasil

Como Desenvolvedor de Software Júnior na WM Saúde, atuo no desenvolvimento de aplicações full-stack utilizando AdonisJS v6 e Next.js, integrando PostgreSQL para gerenciamento de dados. Além disso, participo ativamente do levantamento de requisitos, conduzindo entrevistas com usuários, elaborando documentos que detalham os requisitos funcionais e não funcionais, bem como casos de uso. Também colaboro em reuniões com stakeholders para garantir o alinhamento e o sucesso dos projetos.

YouTube Youtuber Educacional junho de 2025 - Present (1 mês) Brasil

Crio conteúdos educativos sobre tecnologia no canal MastersTech, com foco em programação e desenvolvimento de software. Produzo videoaulas práticas que ajudam iniciantes e profissionais em transição de carreira a dominarem as habilidades mais demandadas pelo mercado de TI. Meu trabalho envolve planejamento de aulas, gravação, edição e publicação de vídeos com uma linguagem acessível, sempre buscando tornar o aprendizado técnico mais simples, direto e aplicável ao dia a dia profissional. O objetivo é democratizar o ensino de tecnologia, promovendo inclusão e preparando pessoas para oportunidades reais na área.

IFS - Instituto Federal de Sergipe

3 anos 10 meses

Membro Discente Efetivo do Colegiado - Bacharelado em Sistemas de Informação

julho de 2022 - setembro de 2024 (2 anos 3 meses)

Lagarto, Sergipe, Brasil

Atuo como membro discente efetivo do Colegiado do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação no Instituto Federal de Sergipe (IFS), Campus Lagarto. Neste papel, participo ativamente das reuniões do colegiado, colaborando na tomada de decisões estratégicas e discutindo pautas que impactam o desenvolvimento acadêmico e curricular do curso, sempre visando o aprimoramento da formação dos alunos. Minha contribuição visa assegurar que as necessidades e perspectivas dos estudantes sejam representadas e que o ambiente acadêmico permaneça alinhado aos princípios de qualidade e inovação do IFS.

Pesquisador em Inteligência Artificial e Eletrônica em Laboratório de Pesquisa

julho de 2021 - setembro de 2024 (3 anos 3 meses)

Lagarto, Sergipe, Brasil

Atuação no Laboratório de Inovação e Criatividade (LABIC) sob supervisão da Dra. Stephanie Kamarry Alves de Sousa, desde julho de 2021. Responsável pelo desenvolvimento de projetos de pesquisa e atividades de extensão nas áreas de Inteligência Artificial e eletrônica, com contribuições em pesquisa, desenvolvimento tecnológico e extensão acadêmica. Foco em algoritmos de machine learning, redes neurais e aplicações em sistemas embarcados, proporcionando experiências acadêmicas e profissionais de inovação e desenvolvimento.

Monitor de Estrutura de Dados I fevereiro de 2024 - junho de 2024 (5 meses)

Lagarto, Sergipe, Brasil

Atuei como monitor voluntário na disciplina de Algoritmo e Estrutura de Dados I no curso de Bacharelado em Sistemas de Informação no Instituto Federal de Sergipe. Sob a supervisão do professor Gustavo da Silva Quirino, contribuí com 72 horas de monitoria, apoiando colegas e auxiliando no desenvolvimento das atividades da disciplina durante o semestre letivo de 2024.1. Durante esse período, desempenhei um papel ativo no ambiente de aprendizado, promovendo um espaço colaborativo e ajudando os alunos no entendimento dos conceitos fundamentais de algoritmos e estrutura de dados.

Instrutor e Monitor em Projeto de Capacitação Tecnológica - Programa APRENDIZ 4.0

janeiro de 2021 - fevereiro de 2024 (3 anos 2 meses)

Aracaju, Sergipe, Brasil

Atuação como instrutor voluntário e monitor no projeto de extensão APRENDIZ 4.0, aprovado pelo programa de capacitação tecnológica Novos Caminhos, em duas etapas: de janeiro de 2021 a dezembro de 2022 e de março de 2023 a fevereiro de 2024. Com carga horária semanal de 10 horas, participei no desenvolvimento de atividades educacionais voltadas para a capacitação em habilidades tecnológicas e na iniciação tecnológica de alunos. Minhas responsabilidades incluíram:

- Instrução: Conduzi sessões formativas e atividades práticas, auxiliando alunos no desenvolvimento de competências em tecnologia.
- Elaboração e Organização de Material Didático: Preparei materiais instrucionais para facilitar o aprendizado e o desenvolvimento técnico dos participantes.
- Suporte Técnico e Pedagógico: Ofereci suporte contínuo aos alunos e professores, contribuindo para o sucesso das atividades do projeto.
- Avaliação de Alunos: Participei ativamente na avaliação de desempenho dos participantes, promovendo um processo de melhoria contínua nos métodos de ensino.

Esta experiência contribuiu para o desenvolvimento de habilidades de ensino, suporte técnico e didático, além de uma sólida experiência prática em capacitação tecnológica.

Monitor Bolsista em Projeto de Capacitação em Inteligência Artificial dezembro de 2022 - agosto de 2023 (9 meses)

Lagarto, Sergipe, Brasil

Atuação como Monitor Bolsista no projeto "Residência em TIC 08 - Capacitação em Inteligência Artificial", sob o Termo de Parceria N°02/SOFTEX/IFS/FUNETEC/RESTIC08. O projeto teve duração de 9 meses, onde conduzi aulas de Python, desenvolvi materiais de estudo e atividades práticas voltadas à capacitação em IA. Responsável por suporte pedagógico, acompanhamento e suporte técnico aos alunos, além de participar ativamente na avaliação de desempenho dos participantes. Esse papel envolveu uma carga horária de 10 horas semanais, proporcionando experiência prática em ensino e capacitação tecnológica.

Aluno Pesquisador em Projeto de Imersão em Desenvolvimento de Software

dezembro de 2020 - dezembro de 2021 (1 ano 1 mês)

Aracaju, Sergipe, Brasil

Participação como aluno pesquisador no projeto "Residência em Software: Imersão de Alunos em Escritório de Projetos", parte do programa institucional PIALAB Excedentes 2019 do Instituto Federal de Sergipe. Sob a coordenação de Jislane Silva Santos de Menezes, atuei durante um ano desenvolvendo habilidades práticas em desenvolvimento de software, incluindo:

- Imersão em Projetos de Software: Atuação em um ambiente simulado de escritório de projetos, aplicando conceitos de desenvolvimento ágil e colaborativo.
- Desenvolvimento Prático: Contribuição para a criação de soluções de software em equipe, aprofundando conhecimentos técnicos e aplicando boas práticas de codificação.
- Gestão de Projetos: Acompanhamento de todas as etapas do ciclo de vida de desenvolvimento de software, incluindo planejamento, execução e revisões de projeto.

Essa experiência foi fundamental para o aprimoramento de habilidades em desenvolvimento de software, gestão de projetos e trabalho em equipe, além de consolidar uma base sólida para minha formação em tecnologia.

# Formação acadêmica

IFS - Instituto Federal de Sergipe

Bacharelado, Sistemas de Informação · (fevereiro de 2020 - setembro de 2024)