

Теория категорий

Михайлов Максим

12 января 2022 г.

Оглавление

Лекция 1	23 октября	2
1	Введение	2
Лекция 2	30 октября	5
2	Функторы	5
3	Моно- и эпиморфизмы, дуальные категории	6
Лекция 3	6 ноября	8

Лекция 1

23 октября

1 Введение

Что такое математика? Это наука или язык, мы будем считать, что язык. Язык можно по-разному выражать.

Пример. Вспомним определение предела функции $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \xi$:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0 : \forall x_\alpha \in \dot{B}(x_0, \delta) \quad f(x_\alpha) \in B(f(\xi), \varepsilon)$$

$$\forall U(\xi) = \varepsilon \exists \dot{U}(x_0) = \delta \quad \forall x_\alpha \in \delta : f(x_\alpha) \in \varepsilon$$

У нас есть два способа написать одно и то же. Теория категорий — ещё один способ описать всю математику.

В математике мы часто встречаем функции (отображения), у которых есть композиция. Попробуем описать всю математику композицией. Такая попытка привела к успеху, и теоретик позволил описать различные области одним синтаксисом.

Определение. Категория — объект \mathcal{C} , у которого есть:

1. “Коллекция” объектов $\text{Obj}(\mathcal{C})$. Мы не можем сказать “множество”, т.к. тогда мы сталкиваемся с проблемами теории множеств¹.
2. “Коллекция” морфизмов (стрелок) $\text{Mor}(\mathcal{C}) / \text{Arr}(\mathcal{C})$

$$\forall f \in \text{Arr}(\mathcal{C}) \quad f : X \rightarrow Y, \quad X, Y \in \text{Obj}(\mathcal{C})$$

3. Правила:

(a) $\forall X \in \text{Obj}(\mathcal{C}) \exists f \in \text{Arr}(\mathcal{C}) : f(X) = X$. Также это обозначают как $f : X \rightarrow X$.
 f обозначается как id_X

¹ См. парадокс Рассела

$$(b) \triangleleft f : X \rightarrow Y, g : Y \rightarrow Z, f, g \in \text{Arr}(\mathcal{C}), X, Y, Z \in \text{Obj}(\mathcal{C})$$

$$\exists! h : X \rightarrow Z, h \in \text{Arr}(\mathcal{C}) \quad h = g \circ f$$

Но это не значит, что не существует других $h' : X \rightarrow Z$.

Примечание. Мы не определяем, что такое “=”, “ $f(x)$ ” и так далее, потому что теория категорий — про синтаксис, а смысл мы сами додумываем.

Утверждение.

$$\forall a, b, c \in \text{Arr}(\mathcal{C}) \quad (a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$$

Пример. Пустая категория (без объектов, без морфизмов)

Пример ($\mathbb{1}$). Категория с одним объектом и одной стрелкой:



Пример.



Утверждение. $\forall f : X \rightarrow Y, \text{id}_X : X \rightarrow X, \text{id}_Y : Y \rightarrow Y \quad f \circ \text{id}_X = \text{id}_Y \circ f = f$

Не все категории удовлетворяют этому закону.

Пример.



Пусть при этом $f_i \circ f_j = f_j \circ f_i = f_{i+j}$. Тогда эта категория описывает натуральные числа.

Пример.



С одной стороны, $f_{xw} = f_{zw} \circ f_{xy}$, с другой стороны $f_{xw} = f_{yw} \circ f_{xz}$, с третьей стороны $f_{xw} = f_{zw} \circ f_{yz} \circ f_{xy}$. Есть проблема: мы можем получить один и тот же морфизм разными способами, следовательно, не можем однозначно разложить морфизм в композицию, т.е. объекты не являются свободными². С этим можно бороться очень туго: для каждого

² Ради сохранения рассудка пока что не нужно понимать, что это такое.

способа разложить морфизм вводить копию исходного морфизма, но тогда мы теряем ассоциативность.

Лекция 2

30 октября

2 Функтормы

Пример. Рассмотрим следующую категорию:



Стрелки можно определить как суммирование, а можно как \leq , ничего не изменится.

Пусть мы хотим отобразить категорию \mathcal{C} в \mathcal{D} . Отообразим точки в точки и стрелки в стрелки, при этом $\text{Arr}'(\mathcal{C}, \mathcal{D})$ задает отображение точек, а $\text{Arr}'(\text{Arr}(\mathcal{C}), \text{Arr}(\mathcal{D}))$ задает отображение стрелок.

Определение. Малая категория — категория, объекты которой образуют множество.

Примечание. При этом нет ограничения на стрелки, они могут быть не множеством.

Пример. Категория из одного элемента со сложением на стрелках, где стрелки есть для всех натуральных чисел, кардиналов и пределов. Все стрелки не “помещаются” в множество.

Отображать между категориями мы можем как угодно, но хотелось бы сохранять структуру. Условие сохранения композиции:

$$\forall f_{AB}, f_{BC} \in \text{Arr } \mathcal{C} : \mathcal{F}(f_{BC}) \circ \mathcal{F}(f_{AB}) = \mathcal{F}(f_{BC} \circ f_{AB})$$

, где \mathcal{F} — отображение из категории \mathcal{C} в категорию \mathcal{D} . Из предыдущего закона следует, что петли отображаются в петли, т.к.:

$$\mathcal{F}(f_{AA} \circ f_{AA}) = \mathcal{F}(f_{AA}) \circ \mathcal{F}(f_{AA})$$

таким образом, образ f_{AA} должен иметь композицию с собой \Rightarrow это петля. Но никто не гарантирует, что эта петля будет на соответствующем объекте. Введём следующий закон:

$$\mathcal{F}(\text{id}_X) = \text{id}_{\mathcal{F}(X)}$$

Определение. \mathcal{F} называется (*ковариантным*¹) функтором

3 Моно- и эпиморфизмы, дуальные категории

Рассмотрим следующую категорию (id опущены):



Если стрелку $A \rightarrow C$ можно получить только как $f_{AC} = f \circ h_i$, то мы хотим:

1. Ввести отношение эквивалентности, чтобы не различать разные f_{AC} .
2. Назвать стрелку f *монической (или мономорфизмом)*.

Определение. Дуальная² категория для некоторой категории \mathcal{C} это категория \mathcal{C}^* , что:

1. $\text{Obj } \mathcal{C}^* = \text{Obj } \mathcal{C}$
2. $\forall f_{AB} \in \text{Arr } \mathcal{C} \exists ! f_{BA} \in \text{Arr } \mathcal{C}^*$
3. $\forall f_{BA} \in \text{Arr } \mathcal{C}^* \exists ! f_{AB} \in \text{Arr } \mathcal{C}$

Операция сопряжения является функтором, будем обозначать его τ . Она легко строится в том смысле, что для любой категории, не зная ничего про объекты, мы можем построить её путём разворота стрелок.

Пример.

Определение. Если f — мономорфизм в категории \mathcal{C} . Тогда $f^* = \tau(f)$ является эпиморфизмом в категории \mathcal{C}^* .

Определение (альтернативное). Если стрелку $C \rightarrow A$ можно получить только как $f_{CA} = h_i \circ f$, то f называется эпиморфизмом.

¹ Не важно, что это значит.

² Или зеркальная, двойственная, сопряженная, dual, opposite.



Рис. 2.1: Категория и дуальная к ней категория.

Примечание. Если стрелки соответствуют отношению предпорядка “ \leq ”, то в дуальной категории стрелки соответствуют отношению “ \geq ”.

Примечание. Категория, где стрелки соответствуют отношению предпорядка называется Poset.

Определение. Если $\forall f_{AB} \in \text{Arr } \mathcal{C} \exists f_{BA}^{-1} : f_{AB} \circ f_{BA}^{-1} = \text{id}_B, f_{BA}^{-1} \circ f_{AB} = \text{id}_A$, то \mathcal{C} — группоид.

Лекция 3

6 ноября

Пусть даны две категории:

Пример.



По нашему определению эти две категории символично не равны. Однако мы хотим построить операцию, которая покажет их эквивалентность. Давайте забудем объекты, получим следующую категорию:



Тогда у нас функтор будет состоять только из отображения морфизмов.

Не дописано.

Пример. Рассмотрим две категории $ABCD$, $CABD$, а также категорию $\xi\zeta$, функтор \mathcal{F} :

(отображение объектов красным цветом) между ними¹:



Тогда $\mathcal{F}' = \mathcal{F}'' \circ \mathcal{F}$

Если в рассматриваемых нами категориях нет кратных рёбер, то операция забвения² работает.

Определение. Cat — класс малых категорий

FCat — класс забытых категорий

Тогда рассмотрим отображение $\text{Er} : \text{Cat} \rightarrow \text{FCat}$ и $\text{Er}^{-1} : \text{FCat} \rightarrow \text{Cat}$, такие что $\text{Er} \circ \text{Er}^{-1} = \text{id}$. При этом Er^{-1} не единственно.

Обозначение. $\text{Er}^{-1} = \text{re}$

Теперь можем определить предикат:

$$P : (\text{FCat} \rightarrow \text{Cat}) \rightarrow (\text{FCat} \rightarrow \text{Cat}) \rightarrow \text{Bool}$$

Он берёт два способа “вспомнить” категорию и возвращает, равны ли они.

$$P(\text{re}_1, \text{re}_2) = \forall f \in \text{FCat} \quad \text{re}_1(f) = \text{re}_2(f)$$

Наше определение — чушь, потому что квантор “ \forall ” мы не можем применить к Arr — это может быть не множество.

Утверждение. Пусть \mathcal{C} — категория, в которой нет кратных рёбер. Тогда, если $\text{Obj}(\mathcal{C})$ является множеством, то $\exists h : \text{Arr}(\mathcal{C}) \rightarrow \text{Arr}'(\mathcal{C})$ — гомоморфизм, где $\text{Arr}'(\mathcal{C})$ является множеством.

Доказательство. Слишком сложно. □

¹ Отображение морфизмов не обозначено на диаграмме, оно однозначно.

² Удаления имен объектов.

Мы хотим придумать некоторую структуру X , такую что $\text{Cat} \subset X, \text{FCat} \subset X$. Маханием рук существует способ ввести **теорию топосов**. Пусть S' — некоторая структура, похожая на множество. В таких структурах можно ввести понятие квантора: если мы можем завести маркировку $S' \leftrightarrow \text{Type}$. Если мы также можем сопоставить наш набор кванторов \exists, \forall особым видам типов Π, Σ в теории типов, то полученная теория становится “довольно неплохой”.

Если мы опишем некоторую функцию h , отображающую какие-нибудь другие кванторы в $\{\exists, \forall\}$, то эти другие кванторы будут работать “схожим образом”.