

# 1 Генерация

## 1.1 Все комбинаторные объекты размера $n$

Рекурсивная процедура генерации “*gen(prefix)*”.

```
gen(prefix):
    if (prefix - "0"...)
        print(prefix)
    for (c - "0"...)
        newp = prefix + [c]
        if (newp - "0"...)
            gen(newp)
```

Для  $\mathbb{B}^n$

```
gen(prefix)
    if len(prefix) == n:
        print(*prefix)
    else:
        for c in range(2):
            newp = prefix+[c]
            gen(newp)
```

```
gen(p):
    if p == n:
        print(*a)
        return
    for c=0..1:
        a[p]=c
        gen(p+1)
```

## 1.2 Перестановки размера $n$

```
gen(p):
    if p == n:
        print(a)
        return
    for c=1..n
        a[p]=c
        if !used[c]:
            a[p] = c
            used[c] = true
            gen(p+1)
            used[c] = false
```

```
gen(p):
    if p == k:
        print(a)
        return
```

```
for c=1..n
  if (p == 0 or c > a[p - 1]) and (n - c) >= k - (p + 1)
    a[p] = c
    gen(p + 1)
```

### 1.3 Разбиения на слагаемые

```
gen(p, sum):
  if sum == 0:
    print(a[0:p])
  else:
    for c=min(p==0?n:a[p-1], sum)..1:
      a[p]=c
      gen(p+1, sum-c)
```

### 1.4 Правильная скобочная последовательность

“” — правильная скобочная последовательность

$A - \text{ПСП} \Rightarrow (A) - \text{ПСП}$

$A, B - \text{ПСП} \Rightarrow AB - \text{ПСП}$

```
gen(p, bal):
  if p == 2*n:
    print(a)
    return
  if 2*n-p-1 >= bal+1:
    a[p] = (
      gen(p + 1, bal + 1)
  if bal > 0
    a[p] = )
    gen(p + 1, bal - 1)
```

## 2 Нумерация

Номер объекта в нумерации с 0 равен количеству меньших объектов.