

# Лабораторная работа №2. Ручное построение нисходящих синтаксических анализаторов

Михайлов Максим, группа М3337

Вариант 9: описание заголовка функции в Kotlin

3 января 2022 г.

## 1 Построение грамматики

Построим интуитивную грамматику.

$H \rightarrow \text{fun } N(P)R$											
$P \rightarrow N T, P$											
$P \rightarrow N T$											
$P \rightarrow \varepsilon$											
$T \rightarrow :N$											
$R \rightarrow T$											
$R \rightarrow \varepsilon$											
	<table><tr><th>Нетерминал</th><th>Описание</th></tr><tr><td><math>H</math></td><td>Заголовок функции</td></tr><tr><td><math>P</math></td><td>Список параметров функции</td></tr><tr><td><math>T</math></td><td>Аннотация типа</td></tr><tr><td><math>R</math></td><td>Возвращаемый тип</td></tr></table>	Нетерминал	Описание	$H$	Заголовок функции	$P$	Список параметров функции	$T$	Аннотация типа	$R$	Возвращаемый тип
Нетерминал	Описание										
$H$	Заголовок функции										
$P$	Список параметров функции										
$T$	Аннотация типа										
$R$	Возвращаемый тип										

В этой грамматике есть правое ветвление для  $P$ . Устраним правое ветвление:

$H \rightarrow \text{fun } N(P)R$													
$P \rightarrow N T P'$													
$P \rightarrow \varepsilon$													
$P' \rightarrow \varepsilon$													
$P' \rightarrow ,P$													
$T \rightarrow :N$													
$R \rightarrow T$													
$R \rightarrow \varepsilon$													
	<table><tr><th>Нетерминал</th><th>Описание</th></tr><tr><td><math>H</math></td><td>Заголовок функции</td></tr><tr><td><math>P</math></td><td>Список параметров функции</td></tr><tr><td><math>P'</math></td><td>Хвост списка параметров функции</td></tr><tr><td><math>T</math></td><td>Аннотация типа</td></tr><tr><td><math>R</math></td><td>Возвращаемый тип</td></tr></table>	Нетерминал	Описание	$H$	Заголовок функции	$P$	Список параметров функции	$P'$	Хвост списка параметров функции	$T$	Аннотация типа	$R$	Возвращаемый тип
Нетерминал	Описание												
$H$	Заголовок функции												
$P$	Список параметров функции												
$P'$	Хвост списка параметров функции												
$T$	Аннотация типа												
$R$	Возвращаемый тип												

## 2 Построение лексического анализатора

Создадим класс Token для хранения терминалов.

```
enum class Token(private val humanReadableName: String) {  
    FUN("keyword fun"),  
    IDENTIFIER("identifier"),  
    COLON("colon"),  
    LPAREN("left parenthesis"),  
    RPAREN("right parenthesis"),  
    LANGLE("left angled parenthesis"),  
    RANGLE("right angled parenthesis"),  
    COMMA("comma"),  
    END("end of input");  
  
    override fun toString() = humanReadableName  
}
```

Терминал	Токен
fun	FUN
<i>N</i>	IDENTIFIER
(	LPAREN
)	RPAREN
,	COMMA
\$	END

```
import java.io.IOException  
import java.io.InputStream  
import java.text.ParseException  
import kotlin.properties.Delegates  
  
class LexicalAnalyzer(private var input: InputStream) {  
    private var char by Delegates.notNull<Int>()  
    var position = -1  
        private set  
    var identifier = ""  
        private set  
    lateinit var token: Token  
        private set  
  
    init {
```

```
nextChar()
}

private fun nextChar() {
    position++
    try {
        char = input.read()
    } catch (e: IOException) {
        err(e.message ?: "Empty IO exception")
    }
}

fun nextToken() {
    while (char.toChar().isWhitespace()) {
        nextChar()
    }
    identifier = ""
    when (char) {
        '('.code → {
            nextChar()
            token = Token.LPAREN
        }
        ')'.code → {
            nextChar()
            token = Token.RPAREN
        }
        ','.code → {
            nextChar()
            token = Token.COMMA
        }
        ':'.code → {
            nextChar()
            token = Token.COLON
        }
        -1 → {
            token = Token.END
        }
        '<'.code → {
            nextChar()
            token = Token.LANGLE
        }
        '>'.code → {
```

```
        nextChar()
        token = Token.RANGLE
    }
    '''code → parseEscapedIdentifier()
    else → parseIdentifierOrFun()
}
}

private fun parseEscapedIdentifier() {
    val sb = StringBuilder()
    addToStringBuilder(sb)
    while (char ≠ '''code) {
        if (char = '\r'.code || char = '\n'.code) {
            err("Newline while reading a backtick-escaped identifier")
        }
        if (char = -1) {
            err("End of input while reading a backtick-escaped identifier")
        }
        addToStringBuilder(sb)
    }
    addToStringBuilder(sb)
    setIdentifier(sb.toString())
}

private fun parseIdentifierOrFun() {
    val sb = StringBuilder()
    if (!char.toChar().isLetter() && char ≠ '_'code) {
        err("Expected letter or underscore, found \"${char.toChar()}\"")
    }
    addToStringBuilder(sb)
    while (char.toChar().isLetter() || char = '_'code || char.toChar().isDigit()) {
        addToStringBuilder(sb)
    }
    sb.toString().also {
        if (it = "fun") {
            token = Token.FUN
        } else {
            setIdentifier(it)
        }
    }
}
}
```

```

private fun addToStringBuilder(sb: StringBuilder) {
    sb.append(char.toChar())
    nextChar()
}

private fun setIdentifier(it: String) {
    identifier = it
    token = Token.IDENTIFIER
}

private fun err(message: String) {
    throw ParseException(message, position)
}
}

```

### 3 Построение синтаксического анализатора

Построим множества FIRST и FOLLOW для нетерминалов нашей грамматики.

Нетерминал	FIRST	FOLLOW
$H$	fun	\$
$P$	$\varepsilon, N$	)
$P'$	$\varepsilon, ,$	)
$T$	:	), ,, \$
$R$	$\varepsilon, :$	\$

Заведем структуру данных для хранения дерева и парсер.

```

import Token.*
import java.io.InputStream
import java.text.ParseException

class Node(val name: String, vararg val children: Node) {
    override fun equals(other: Any?): Boolean {
        if (other !is Node) {
            return false
        }
        return name == other.name && children.contentEquals(other.children)
    }
}

```

```
class Parser {
    private lateinit var lex: LexicalAnalyzer

    private fun h(): Node {
        assertTokenAndAdvance(FUN)
        val functionName = getIdentifier()
        assertTokenAndAdvance(LPAREN)
        val parameters = p()
        assertTokenAndAdvance(RPAREN)
        val returnType = r()
        assertTokens(END)
        return Node("H", Node("fun"), functionName, Node("("), parameters, Node(")"), returnType)
    }

    private fun r(): Node {
        return when (lex.token) {
            END → Node("R")
            COLON → {
                val typeName = t()
                return Node("R", typeName)
            }
            else → errTokens(END, COLON)
        }
    }

    private fun pprime(): Node {
        return when (lex.token) {
            RPAREN → {
                Node("P'")
            }
            COMMA → {
                lex.nextToken()
                Node("P'", Node(", "), p())
            }
            else → errTokens(RPAREN, COMMA)
        }
    }

    private fun p(): Node {
        return when (lex.token) {
            RPAREN → {
                Node("P")
            }
        }
    }
}
```

```
    }
    IDENTIFIER → {
        val name = getIdentifier()
        val type = t()
        val tail = pprime()
        Node("P", name, type, tail)
    }
    else → errTokens(RPAREN, IDENTIFIER)
}
}

private fun t(): Node {
    assertTokenAndAdvance(COLON)
    val typeName = getIdentifier()
    val generic = g()
    return Node("T", Node(":"), typeName, generic)
}

private fun g(): Node {
    return when (lex.token) {
        LANGLE → {
            lex.nextToken()
            val typeName = getIdentifier()
            val rest = a()
            lex.nextToken()
            Node("G", Node("<"), typeName, rest, Node(">"))
        }
        RPAREN, COMMA, END → {
            Node("G")
        }
        else → errTokens(LANGLE, RPAREN, COMMA, END)
    }
}

private fun a(): Node {
    return when (lex.token) {
        COMMA → {
            lex.nextToken()
            Node("A", aprime())
        }
        RANGLE → {
            Node("A")
        }
    }
}
```

```
    }
    else → errTokens(COMMA, RANGLE)
  }
}

private fun aprime(): Node {
  return when (lex.token) {
    COLON → {
      return Node("A'", getIdentifier(), a())
    }
    RANGLE → {
      Node("A'")
    }
    else → errTokens(IDENTIFIER, RANGLE)
  }
}

private fun getIdentifier(): Node {
  assertTokens(IDENTIFIER)
  return Node(lex.identifier).also { lex.nextToken() }
}

private fun assertTokenAndAdvance(token: Token) {
  assertTokens(token)
  lex.nextToken()
}

private fun assertTokens(vararg tokens: Token) {
  if (lex.token !in tokens) {
    errTokens(*tokens)
  }
}

fun parse(input: InputStream): Node {
  lex = LexicalAnalyzer(input)
  lex.nextToken()
  return h()
}

private fun errTokens(vararg tokens: Token): Nothing {
  err("Expected ${tokens.joinToString(" or ")}, found ${lex.token}")
}
```



```
private fun err(message: String): Nothing {
    throw ParseException(message, lex.position)
}
```

## 4 Визуализация дерева разбора

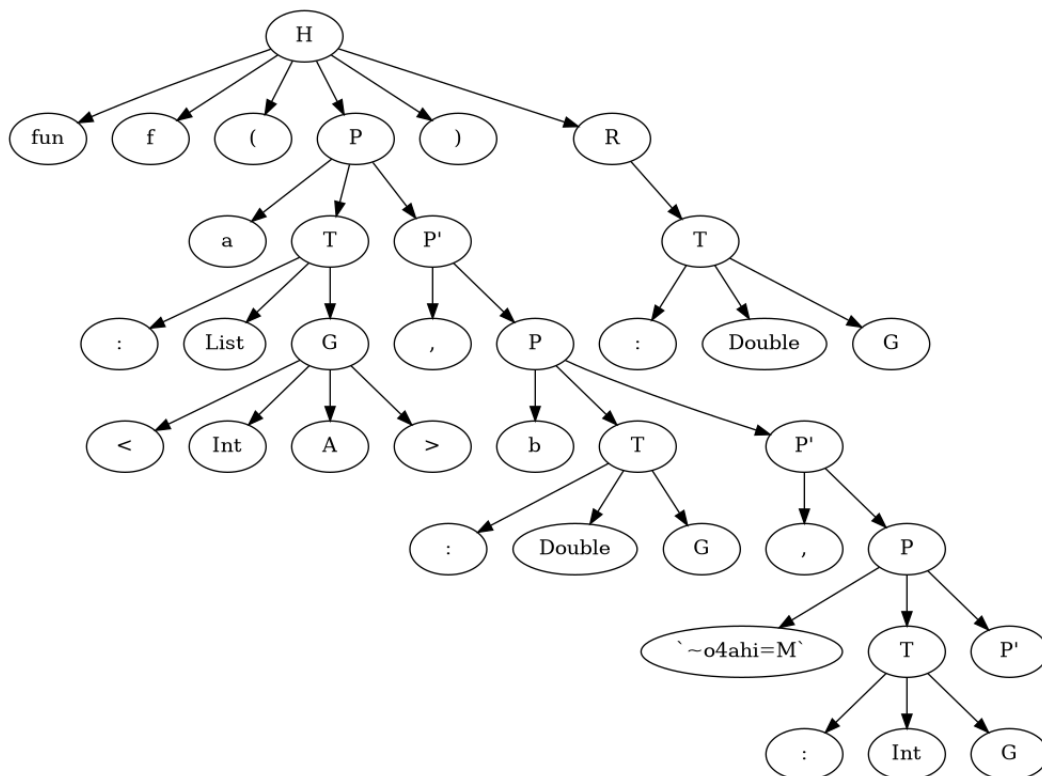


Рис. 1: Пример дерева разбора для  
fun f(a: Int, b: Double, ~o4ahi=M: Int):Double

```
import java.io.PrintWriter
import java.nio.file.Path
import kotlin.system.exitProcess

var nodeCount = -1

fun main() {
    // val input = readLine()
    // if (input == null) {
```

```
//      println("No input, exiting.")
//      exitProcess(0)
// }
val dotFilePath = Path.of("tree.dot")
dotFilePath.toFile().printWriter().use { out →
    visualize(Parser().parse("fun f(a: List<Int>, b: Double, `~o4ahi=M`: Int): Double".by
    }
    Runtime.getRuntime().exec("dot -Tpng $dotFilePath -o tree.png")
}

private fun visualize(root: Node, out: PrintWriter) {
    out.println("digraph G {")
    dfs(root, out)
    out.println("}")
}

private fun dfs(node: Node, out: PrintWriter, from: Int? = null) {
    nodeCount++
    out.println("$nodeCount [label = \"${node.name}\"]")
    if (from != null) {
        out.println("$from → $nodeCount")
    }
    val curNodeIndex: Int = nodeCount
    for (child in node.children) {
        dfs(child, out, curNodeIndex)
    }
}
```

## 5 Подготовка набора тестов

Тест	Описание
	Пустой тест (должен произвести ошибку)
<code>fun f(a: Int, b: Bool): Double</code>	Небольшой случайный пример
<code>fun f(a: Int, b: Bool)</code>	Тест без возвращаемого типа
<code>fun f(): Double</code>	Тест без параметров
<code>fun f()</code>	Тест без параметров и возвращаемого типа
<code>funfun f()</code>	Тест с неверным ключевым словом <code>fun</code>
<code>fun _F1_a2(`'g[4]VA?`: Int)</code>	Тест с экранированным идентификатором
<code>fun f(a: Int):</code>	Тест с двоеточием для типа, но без типа
<code>fun f(a: Int): 1</code>	Тест с неверным идентификатором
<code>fun f(a: 1)</code>	Тест с неверным идентификатором
<code>fun f(1: Int)</code>	Тест с неверным идентификатором
<code>fun 1()</code>	Тест с неверным идентификатором
<code>fun f(a: Int,)</code>	Тест с висящей запятой
<code>fun f(, a: Int)</code>	Тест с неверно расположенной запятой