

Образование

<ul style="list-style-type: none"> НИУ ВШЭ 1 курс 	Москва, Россия
<ul style="list-style-type: none"> Прикладная математика и информатика (Продвинутое программирование) 	2022 - 2026
<ul style="list-style-type: none"> Тинькофф Поколение - Продвинутое глубокое обучение 	2022 - 2023
<ul style="list-style-type: none"> Прохожу в данный момент 	2022 - 2023
<ul style="list-style-type: none"> Тинькофф Поколение - Глубокое обучение 	2021 - 2022
<ul style="list-style-type: none"> Окончил с отличием 	2021 - 2022

Проекты

- [Jupy](#)

Python

Июль 2021

Разработал небольшую библиотеку для обучения нейронных сетей. Написана с помощью библиотеки numpy, позволяет вычислять градиенты произвольных сложных функций с помощью алгоритма backpropagation (интерфейс похож на PyTorch)
- [MiChess](#)

C# Unity

Август 2021

Написал с нуля шахматный движок с отрисовкой с помощью игрового движка Unity. Также добавил к нему ИИ на основе алгоритма Minimax с несколькими оптимизациями
- [MinesweeperAI](#)

Python

Сентябрь 2021

В качестве проекта для вступительных испытаний на курс Тинькоффа по глубокому обучению, написал консольную классическую игру Минёр и добавил к нему ИИ в виде нескольких алгоритмов (вероятностный, решающий линейные уравнения и ищущий знакомые паттерны)
- [Archiver](#)

C++

Ноябрь 2022

В качестве проекта по курсу C++ в вузе реализовал консольное приложение архиватора с сжатием данных на основе алгоритма Хаффмана
- [HashTable](#)

C++

Январь 2023

В качестве проекта по курсу алгоритмов и структур данных в вузе реализовал хэш-таблицу на основе алгоритма RobinHood hashing

Достижения

Участвовал в школьных олимпиадах по математике и программированию, стал призёром и победителем следующих:

- Высшая Проба
- Всесибирская олимпиада школьников
- Олимпиада физтех

Навыки

- Языки: C++, C, C#, Python, Bash
- Технологии: SQL, Git, LaTeX, Docker.
- Знания: Алгоритмы и структуры данных, Машинное обучение, GNU/Linux