**Algorytm Token Bucket**

Jowita Koźlak 293238

Grzegorz Ignatowicz

Semestr 20L

# 1. Wstęp

Celem omawianego projektu było zaimplementowanie algorytmu Token Bucket, jak również zbadanie jego działania podczas przetwarzania procesów charakteryzujących ruch z sieciach IP. Rozważonych zostało kilka różnych konfiguracji zastosowań przy napływającym strumieniu zmiennym.

# 2. Oprogramowanie

O sposobie implementacji i działania. Może omówienie najprostszego przypadku dla ruchu stałego.

# 3. Strumień ON/OFF

Poprawność działania, gdy strumień ON/OFF.

# 4. Podwójny Token Bucket

Parametry jego. T\_on, T\_off. SBR zbliżone do ro chyba. Duża sigma. Po prostu dwa uruchomienia z różnymi argumentami. W jednym badanie T\_on, a w drugim szybkości szczytowej h(szczelina potrzebna na uzupełnienie tokenów, by przesłać nadchodzący pakiet; rozmiar pakietu/ro; dla przykładowego 20000b/s, 200B i pakietu 100B – 0.04s).

# 5. Superpozycja dwóch strumieni ON/OFF

Znowu pytanie o parametry. Przypadek zsynchronizowany i z opóźnionym o delta\_t drugim strumieniem. Nie chcemy strat. Czy parametry są addytywne?

W notatkach: zsynchronizowany(co SR i BSS; peak rate się dodają), opóźniony(oczywiście peak rate się dodają, ale SSR niekoniecznie)

# 6. Podsumowanie

Wnioski.