# Projektvereinbarung

**Verfasser/innen:** Joel Schaller **Klasse:** BEN21

**Titel:** Wireless ScoreBoard



|  |
| --- |
| 1. **Thema** (Hintergrund, Überblick, gegenwärtiger Wissensstand)     Entwicklung eines Scoreboards, das während des Spiels von einem aktiven Spieler (z.B. beim Volleyball) benutzt werden kann. D.h. das WSB muss ohne grössere Umstände vom Feld aus bedient werden können. Dieses Scoreboard soll zusätzlich portabel sein, dass es einfach in einen Rucksack gepackt werden kann. Dies ist wichtig, weil ich vorhabe das WSB später beim «Sunntigsvolleyball» (Plausch Volleyballgruppe, hauptsächlich aus Elektronikern) zu benutzen, weil wir aktuell das Problem haben, dass wir immer den Punktestand vergessen. |
| 1. **Eigene Fragestellung / Untersuchungsgegenstand**   2.1 Eigene Fragestellung (Leitfrage) Wie entwickle ich ein WSB? Wie kommunizieren Spieler und Scoreboard miteinander? Wie kann man das WSB portable und doch gross genug machen, dass es alle in der Halle lesen können?  2.2 Hypothese (Vermutung über das Ergebnis)  Ich kann ein WSB bauen, kommunizieren und es ist portabel.  2.3 Methoden und Vorgehen (mindestens 2 Methoden müssen angewendet werden)  HW-Entwicklung (Akku, Wireless, Low Power, Embedded) SW-Entwicklung (Cube, Low Power, Embedded, einfach zu bedienen)  2.4 Hilfsmittel  Altium Designer, Datenblätter, STM32CubeIDE, YouTube, LaTeX, Git  2.5 Kontaktpersonen, Informationsstellen, Institutionen ETHZ (evtl. Arbeitszeit), Web, Enrico Malacarne |
| 1. **Persönlicher Bezug / Motivation** |
| 1. **Bewertungsform** |
| 1. **Besprechungstermine mit Lehrperson** (vorgeschrieben sind zwei Besprechungen) |
| Datum: Die Lernenden:  Datum: Die Lehrperson: |
| WSB = Wireless ScoreBoard (Dieses Projekt) |