

OOP2 - kolokvijum II - projektni zadatak

Student: 2024/271443

Rok: 2025-01-23

Implementirati sistem za upravljanje magacinom. Sistem za magacine implementirati kao grafičku aplikaciju. Sistem implementirati upotrebom Java programskog jezika i Swing biblioteke za grafičke korisničke interfejse. Aplikacija je namenjena za upravljanje sledećim entitetima:

- Zaposleni - opisan šifrom zaposlenong, imenom, prezimenom i visinom plate.
- Menadžer - ima sve atribute kao i Zaposleni i dodaje atribut magacin. Magacin je kolekcija proizvoda za koje je šef magacina nadležan. U ovu kolekciju je moguće dodavati i iz nje uklanjati proizvode.
- Magacioner - ima sve atribute kao i Zaposleni i uvodi dodatne atribute odmori i radno mesto.
- Roba - sadrži atribute naziv, cena, opis, datum proizvodnje i jedinica mere.
- KvarljivaRoba - ima sve atribute kao i Roba i dodaje atribute rok trajanja i uputstvo za skladištenje.
- BelaTehnika - sadrži sve atribute kao i Roba i dodaje atribute dimenzije, radni napon i nominalna snaga.

Grafički interefejs aplikacije napraviti tako da omogućava dodavanje, brisanje, menjanje i prikaz svih objekata kojima aplikacija upravlja. Za sve tipove objekata napraviti tabelarni prikaz. Dodavanje i izmenu svakog od objekata realizovati preko formi prilagođenih za tip koji se dodaje ili menja. Forme za dodavanje i izmenu prikazivati zajedno sa tabelama za prikaz nekog tipa objekta. Za svaki tip objekta obezbediti odvojenu karticu sa formama i tabelom. Za svaki od tabelarnih prikaza dodati sumarni prikaz numeričkih atributa. Sumarni prikaz sadrži sumu, prosek, minimalnu i maksimalnu vrednost. Sumarni prikaz dodati u podnožju tabele. Omogućiti bojenje redova koji su ispod prosečne vrednosti boji po izboru korisnika. Omogućiti zapisivanje i čitanje svih objekata u tekstualnom formatu gde su svi tipovi objekata zapisani u odvojene datoteke. Svaki objekat u datoteci zapisati kao jedan red pri čemu su atributi razdvojeni uspravnim crtom.