

Cartographie et OpenStreetMap: Docker

Institut Galilée - Master 2 P2S

Jones Magloire

6 Janvier 2025



Qui suis-je ?

CTO / DevOPS / Carto & Geocoding Expert

- Diplômé Master PLS 2015 (Mention Très Bien)
- Stage de 6 Mois chez takima
- Création du projet Jawg Maps 2015 (juillet)
- Création de la start-up Jawg Maps 2017
- Developpeur backend (Kotlin, NodeJS, Rust, Java)



Qui suis-je ?

Passionné de Développement et Photographie

- Site web: <https://joxit.dev>
- Contributions journalières sur Github @Joxit
 - Pelias Geocoder (github.com/pelias)
 - Docker Registry UI (github.com/Joxit/docker-registry-ui)
 - Vert.x (github.com/eclipse-vertx)
- Partage photos sur instagram @jox.it



- ① Docker
- ② Histoire de Docker
- ③ Container vs Virtual Machine
- ④ Comment ça fonctionne ?

Docker



Docker est un outil qui peut emballer une application et ses dépendances dans un container isolé, qui pourra être exécuté sur n'importe quel serveur - 451 Research

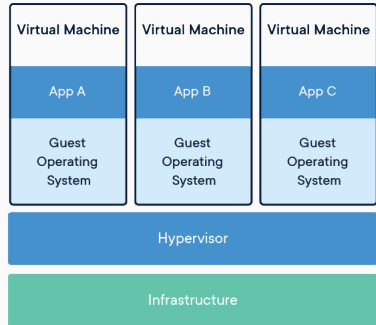
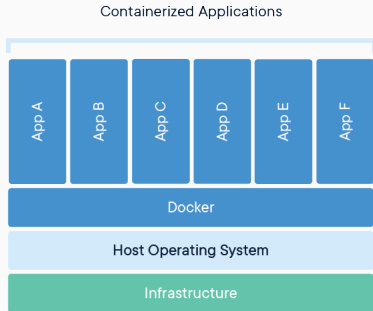
Histoire de Docker

Culture générale

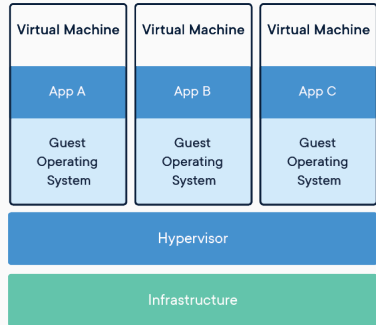
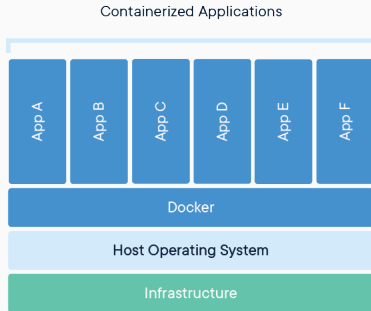
- 2008: Création de la société française dotCloud par Solomon Hykes, Sébastien Pahl et Kamel Founadi (anciens d'Epitech)
- 2010: Présentation de leur projet interne "Docker" au Y Combinator et déménagement aux USA
- 2013: dotCloud devient Docker Inc.
- 2013: Première version de Docker
- 2015: Docker Inc valorisé à 1 Milliard de dollars

Container vs Virtual Machine

Container vs Virtual Machine



Container vs Virtual Machine



Définitions

- Infrastructure = ordinateur / serveur
- Hypervisor: s'exécute soit sur l'infrastructure (type 1), soit via un logiciel dans un OS (type 2)
 - Type 1: KVM, Microsoft Hyper-V et VMware vSphere
 - Type 2: VMware Workstation et Oracle VirtualBox

Container vs Virtual Machine

Container

- Un container est léger:
 - Un seul OS sur l'infrastructure, les containers partagent le même kernel
 - Nécessite moins de ressources (RAM, CPU, Disk)
- Sécurisé, isolation des app par défaut (communication possible)
- Installation simple, tout est géré par Docker
- Un standard qui peut être implémenté par d'autres
- Livrable déployable partout

Container vs Virtual Machine

Container

- Un container est léger:
 - Un seul OS sur l'infrastructure, les containers partagent le même kernel
 - Nécessite moins de ressources (RAM, CPU, Disk)
- Sécurisé, isolation des app par défaut (communication possible)
- Installation simple, tout est géré par Docker
- Un standard qui peut être implémenté par d'autres
- Livrable déployable partout

Cas d'utilisation

- Des équipes de Dev/DevOPS pour leur application
- Déploiement sur des orchestrateurs (Kubernetes, Nomad, Rancher...)
- Disposer de plusieurs containers sur la même infrastructure ou dans des VM (Cloud)

Container vs Virtual Machine

Virtual Machine

- Une VM a un OS complet:
 - Plusieurs OS incompatibles peuvent aller sur la même infrastructure
 - Nécessite plus de ressources (RAM, CPU, Disk)
- Sécurisé, une VM est virtuellement une machine
- Pas de standard, installation complexe

Container vs Virtual Machine

Virtual Machine

- Une VM a un OS complet:
 - Plusieurs OS incompatibles peuvent aller sur la même infrastructure
 - Nécessite plus de ressources (RAM, CPU, Disk)
- Sécurisé, une VM est virtuellement une machine
- Pas de standard, installation complexe

Cas d'utilisation

- Des Cloud Providers (Google Cloud, Amazon Web Services, OVH...)
 - Leur infrastructures sont des machines à 64 coeur ou plus
 - Ils vendent des VM de 1 coeur à 16 coeurs
- Un développeur avec un ordinateur Linux qui a besoin ponctuellement d'un Windows (et vice-versa)

Comment ça fonctionne ?

Lexique

- Dockerfile: recette pour créer une image docker, elle se base 99% du temps sur une autre image existante
- Image: archive en lecture seule contenant votre application (`docker build`)
 - Une image est identifiée par un identifiant ou son couple nom + tag
- Container: instance d'une image en cours d'exécution, votre application est en route (`docker run`)
 - Un container est identifié par un identifiant ou son nom
- Docker Registry: répertoire en ligne d'images accessibles et utilisables (hub.docker.com par défaut)

Autour de Docker

- Docker Engine: le coeur de docker que vous devez *installer*
 - Docker Serveur: démon qui run sur votre machine après l'installation
 - Docker Client: ligne de commande pour gérer votre serveur Docker de votre machine
- Docker Desktop: application de bureau pour Windows, Mac OS et Linux (freemium)
- Orchestrateur: outil supplémentaire pour gérer la vie de vos containers

Images: Dockerfile

```
# Image source disponible sur hub.docker.com  
FROM eclipse-temurin:17-jre-alpine  
  
# Dossier de travail quand on sera dans le container  
WORKDIR /usr/src/osm  
  
# On execute une commande qui sera dans l'image finale  
RUN apt-get update && apt-get install curl  
  
# On copie de l'ordinateur vers l'image  
COPY build/libs/osm-boot.jar osm-boot.jar  
  
# La commande executée quand le container démarre  
CMD java $JAVA_OPTS -jar osm-boot.jar
```

Qu'est-ce que des layers ?

- Chaque instruction génère un layer qui est mis en cache
- Lors d'une mise à jour du dockerfile, uniquement les instructions après la modification sont rejouées
- Une image recréée avec le même couple nom + tag écrase l'ancienne
- On peut optimiser la création d'images
 - Quand on a plusieurs applications qui ont besoin des mêmes dépendances, on peut créer une image de base
 - C'est une bonne pratique de supprimer ce qui n'est pas nécessaire dans l'image

Conclusion

Questions