

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

NOMBRE EQUIPO:
FECHA:

Equipo: Click
11-07-2023

TEMA:

Documento de Diseño

APRENDIZAJE OBTENIDO

Para el documento de diseño se realizó un diagrama de caso de uso para representar visualmente la interacción entre los actores (usuarios o sistemas externos) y un sistema de software. En este caso el actor con el sistema de traducción de números. Además, se realizó un diagrama de flujo para representar visualmente la secuencia lógica de pasos o procesos en un programa o algoritmo. De esta forma se comprendió la importancia de la realización del diagrama de caso de usos y el de flujo para comprensión del programa.

DESARROLLO

La figura 1 muestra el diagrama de caso usos, en donde se muestra la interacción entre el actor y el sistema.

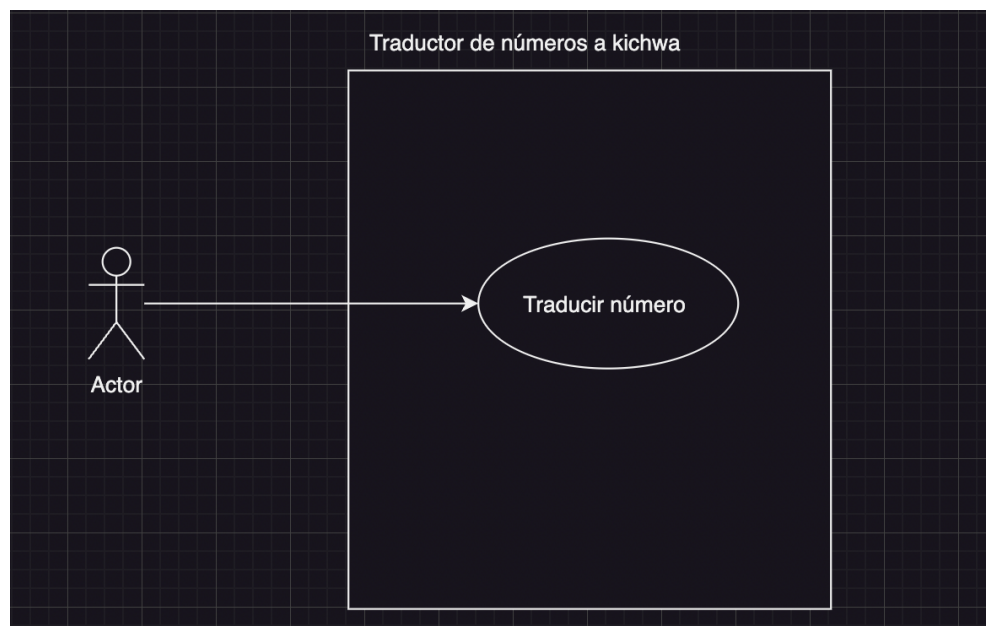


Figura 1 Diagrama de caso de usos

ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

La Figura 2 muestra la creación del diagrama de flujo, en donde se represento la secuencia lógica de pasos del programa.

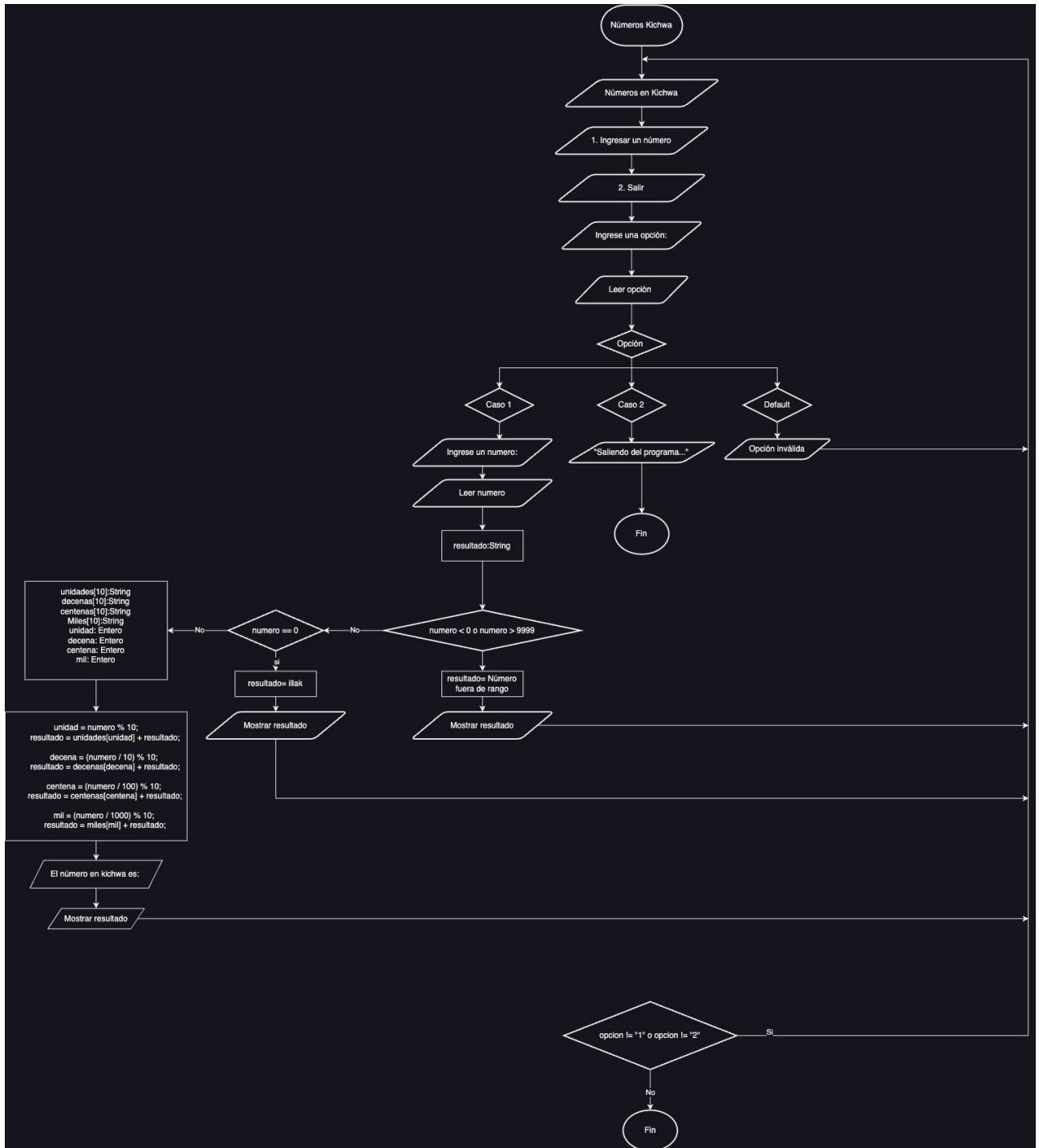


Figura 2 Diagrama de flujo

REFERENCIAS

- [1] “Yupaykuna - Los números - Kichwa.net,” *Kichwa.net*, Jul. 27, 2021. <https://www.kichwa.net/recursos-kichwa/a1-2-yupaykuna-los-numeros/> (accessed Jun. 14, 2023).
- [2] Tester-h, “Pruebas funcionales / No funcionales: ¿Qué son y para qué sirven?,” *Tester House*, Mar. 26, 2019. <https://testerhouse.com/teoria-testing/pruebas-funcionales/> (accessed Jun. 14, 2023).