

---

# 「ROS」の基礎と ROS 2プログラミングの実践

## 4. ROS 2によるプログラミング

高瀬 英希

(京都大学／JSTさきがけ)

[takase@i.kyoto-u.ac.jp](mailto:takase@i.kyoto-u.ac.jp)



# プログラム・スケジュール

---

## 4. ROS 2プログラミング [day2 10:00-12:30]

- ROS 2によるロボットソフトウェアの開発 [実習]
- ROS 1のプログラミングモデルとの違い



# 実習の概要と進め方

---

- 概要：ROS2 Dashingでの開発方法の理解
  - まずはpub/subを動かしてみる
  - ワークスペースの設定・topicによる実装
  - 独自定義型のライブラリの実装
  - serviceによる通信
  - actionによる通信
  - コンポーネントとコンポジションによるノードの実装
- 進め方
  - 進捗が早い方は **演習** に取り組んでみてください
  - ページ下部の **X-Y** は Git Branch番号 に対応します
    - ✓ 適宜でcheckoutして参照してください

# まずは動かしてみる

- ターミナルを新しく2つ開いて、それぞれ下記を実行
  - ROS 1環境の設定されたターミナルでは実行しないでください
  - ROS 1/2環境が混在するとトラブルを招くことが多いです

```
# 出版者(C++版)の実行
```

```
$ ros2setup  
$ ros2 run demo_nodes_cpp talker
```

```
# 購読者(Python版)の実行
```

```
$ ros2setup  
$ ros2 run demo_nodes_py listener
```

- 終了はCtrl+Cです
- TIPS: 環境設定 (`~/.bashrc`)

```
129  
130 function ros2setup() {  
131   export CHOOSE_ROS_DISTRO=dashing  
132   source /opt/ros/${CHOOSE_ROS_DISTRO}/setup.bash  
133   #export ROS_DOMAIN_ID=42  
134 }  
135 alias ros2setup=ros2setup  
136
```

ROS\_DOMAIN\_ID  
ROS 2通信の空間を  
指定する場合の環境変数

他手段：  
ROS\_LOCALHOST\_ONLY=1  
DDS通信をlocalhost内に限定  
(Eloquent以降)

# まずは動かしてみる

# ros2コマンド

コマンド	概要	操作
run	ノードの実行	
pkg	パッケージの生成と情報表示	create, list, prefix, executables
node	ノードの情報表示	info, list
topic	トピックの操作と情報表示	pub, echo, info, list, 等
msg	メッセージ型の情報表示	list, show, package, packages
service	サービスの起動と情報表示	call, list
srv	サービス型の情報表示	list, show, package, packages
action	アクションの操作と情報表示	send_goal, info, list, show
component	コンポーネントの操作と情報表示	standalone, load, list, types, 等
lifecycle	ライフサイクルの操作と情報表示	get, set, list, nodes
param	パラメータの操作と情報表示	get, set, delete, list
...		

# 実習の概要と進め方

---

- 概要：ROS2 Dashingでの開発方法の理解
  - まずはpub/subを動かしてみる
  - ワークスペースの設定・topicによる実装
  - 独自定義型のライブラリの実装
  - serviceによる通信
  - actionによる通信
  - コンポーネントとコンポジションによるノードの実装
- 進め方
  - 進捗が早い方は **演習** に取り組んでみてください
  - ページ下部の **X-Y** は Git Branch番号 に対応します
    - ✓ 適宜でcheckoutして参照してください

# ワークスペースの設定

- colcon用ワークスペースの作成と設定

```
# ROS 2 Dashingの環境設定  
$ ros2setup  
# ワークスペース用ディレクトリの作成  
$ mkdir -p ~/ros2_ws/src  
# ワークスペース用ディレクトリへの移動  
$ cd ~/ros2_ws/  
# ワークスペースの作成  
$ colcon build  
# ワークスペースの環境設定  
$ source install/local_setup.bash
```

新しいターミナルを  
開くたびに必要

新しいターミナルを開くたび／  
新しいパッケージをビルドした  
のちに都度で必要

# パッケージの作成

- topic通信パッケージ pubsub\_topic の作成

```
# パッケージの作成  
$ cd ~/ros2_ws/src  
$ ros2 pkg create pubsub_topic --dependencies std_msgs rclcpp
```

- 第1引数 : ROS2コマンドの指定
- 第2引数 : ros2 pkgの操作 (create, executables, list, prefix)
- 第3引数 : 作成するパッケージ名
- 第4引数以降 : ros2 pkg createに関する各種のオプション
  - ✓ --dependencies: 依存するパッケージの指定 (複数可)
  - ✓ --description: パッケージの説明の記述
  - ✓ --license: パッケージのライセンス
  - ✓ --maintainer-name: パッケージの開発者・管理者の記述
  - ✓ などなど, , ,

# パッケージの設定

- package.xml : パッケージ情報の定義ファイル
  - パッケージの各種情報

```
1 <?xml version="1.0"?>
2 <?xml-model href="http://download.ros.org/schema/package_format3.xsd" schematypens="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"?>
3 <package format="3">
4   <name>pubsub_topic</name>
5   <version>0.0.0</version>
6   <description>TODO: Package description</description>
7   <maintainer email="takase@i.kyoto-u.ac.jp">takase</maintainer>
8   <license>TODO: License declaration</license>
9
10  </package>
```

演習

きちんと情報を記述してみましょう



# パッケージの設定

- package.xml : パッケージ情報の定義ファイル
  - ビルドツールの指定と依存パッケージの情報

```
10 <buildtool_depend>ament_cmake</buildtool_depend>
11
12 <depend>std_msgs</depend>
13 <depend>rclcpp</depend>
14
15 <test_depend>ament_lint_auto</test_depend>
16 <test_depend>ament_lint_common</test_depend>
17
18 <export>
19   <build_type>ament_cmake</build_type>
20 </export>
21 </package>
```

- TIPS: <depend></> は下記 3 つを兼ねる
  - <build\_depend></> : ビルドに依存するパッケージ
  - <test\_depend></> : テストに～
  - <exec\_depend></> : 実行時に～

# パッケージの設定

- CMakeLists.txt : cmake用の設定ファイル
  - cmakeバージョンとパッケージ名

```
1 cmake_minimum_required(VERSION 3.5)
2 project(pubsub_topic)
3
```

- コンパイラのオプション等の指定

```
3
4 # Default to C99
5 if(NOT CMAKE_C_STANDARD)
6   set(CMAKE_C_STANDARD 99)
7 endif()
8
9 # Default to C++14
10 if(NOT CMAKE_CXX_STANDARD)
11   set(CMAKE_CXX_STANDARD 14)
12 endif()
13
14 if(CMAKE_COMPILER_IS_GNUCXX OR CMAKE_CXX_COMPILER_ID MATCHES "Clang")
15   add_compile_options(-Wall -Wextra -Wpedantic)
16 endif()
17
```

- 依存パッケージの走査

```
17
18 # find dependencies
19 find_packageament_cmake REQUIRED)
20 find_package(std_msgs REQUIRED)
21 find_package(rclcpp REQUIRED)
22
```



# パッケージの実装

- topic通信パッケージの実装
  - ROS 1ソースから編集していくことで、APIの違いなどを学ぶ

```
# ソースを ROS 1のpubsub_topicからコピー  
$ cd ~/ros2_ws/src/pubsub_topic/src  
$ cp ~/catkin_ws/src/pubsub_topic/src/* .
```

- 次ページ以降に従って編集
  - または、差分は下記の通り  
[https://github.com/takasehideki/ROS\\_study/commit/b7ee4f9390d86ba0633db42abcb9323172e28175](https://github.com/takasehideki/ROS_study/commit/b7ee4f9390d86ba0633db42abcb9323172e28175)
- ✓ ROS 1とのAPIとプログラミングスタイルの違いが分かる

# パッケージの実装

- CMakeLists.txt の編集
  - ノードの実行ファイル名とソースファイル名の指定
  - 依存パッケージ情報の記述

```
22
23 add_executable(talker src/talker.cpp)
24 ament_target_dependencies(talker rclcpp std_msgs)
25 add_executable(listener src/listener.cpp)
26 ament_target_dependencies(listener rclcpp std_msgs)
27
28
```

- ノードの実行ファイルのインストールの指示
  - ✓ devel spaceの作成（ビルド済みファイルのソフトリンク）

```
27
28 install(TARGETS
29   talker
30   listener
31   DESTINATION lib/${PROJECT_NAME}
32 )
33
```



# talker.cppの実装と解説

- ライブラリと関数宣言
  - rclcpp: ROS 2 Client Library for C++
  - chrono: C++11の時間ユーティリティ
    - ✓ ROS 2 rclcppではC++11/14機能の積極利用を推奨
    - ✓ C++17, 20にも対応予定

```
28 // %Tag(ROS_HEADER)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 // %EndTag(ROS_HEADER)%  
31 // %Tag(MSG_HEADER)%  
32 #include "std_msgs/msg/string.hpp"  
33 // %EndTag(MSG_HEADER)%  
34  
35 #include <iostream>  
36 #include <chrono>  
37 using namespace std::chrono_literals;  
38  
39 /**  
40 * This tutorial demonstrates simple sending of messages over the ROS system.  
41 */  
42 int main(int argc, char **argv)  
43 {  
44     /**
```



# talker.cppの実装と解説

- ROS環境の初期化

```
53  */
54 // %Tag(INIT)%
55 rclcpp::init(argc, argv);
56 // %EndTag(INIT)%
57
```

- ROSノードの生成とノードの名前付け

```
62 */
63 // %Tag(NODEHANDLE)%
64 auto n = rclcpp::Node::make_shared("talker");
65 // %EndTag(NODEHANDLE)%
66
```

- 環境とノードの初期化は別々に行う
- ノードを共有ライブラリとして実装し、  
複数ノードを同一プロセス内に生成することもできる

# talker.cppの実装と解説

- 出版者ノードとしてトピックに登録
  - ✓ auto によって型が自動推論されている
    - 第1引数：配信先トピック名
    - 第2引数：[QoSのDepth \(Historyキューのサイズ\)](#)
      - ✓ ROS 1ではメッセージキューのサイズ

```
84 // %Tag(PUBLISHER)%  
85 auto chatter_pub = n->create_publisher<std_msgs::msg::String>("chatter", 1000);  
86 // %EndTag(PUBLISHER)%
```

- ループ周期の設定
  - chronoによる時間単位の記述
  - ROS 1と同様に数値での指定も可能 (Hz単位)

```
88 // %Tag(LOOP_RATE)%  
89 rclcpp::WallRate loop_rate(100ms);  
90 // %EndTag(LOOP_RATE)%
```



# talker.cppの実装と解説

- ループとカウント値の生成（ノード実行が正常か）

```
95 // %Tag(ROS_OK)%  
96     auto count = 0;  
97     while (rclcpp::ok())  
98     {  
100 // %EndTag(ROS_OK)%
```

- 配信用のメッセージの型宣言と作成
  - C++11関数で明示的に型変換

```
104 // %Tag(FILL_MESSAGE)%  
105     std_msgs::msg::String msg;  
106  
107     std::stringstream ss;  
108     ss << "hello world " << std::to_string(count);  
109     msg.data = ss.str();  
110 // %EndTag(FILL_MESSAGE)%  
111
```

- メッセージのログ表示
  - ノード情報もログに渡される

```
112 // %Tag(ROSCONSOLE)%  
113     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "%s", msg.data.c_str());  
114 // %EndTag(ROSCONSOLE)%  
115
```

# talker.cppの実装と解説

- メッセージの出版

```
122 // %Tag(PUBLISH)%  
123     chatter_pub->publish(msg);  
124 // %EndTag(PUBLISH)%  
125 }
```

- コールバック関数の実行などのイベント待ち (1回のみ)

```
126 // %Tag(SPINONCE)%  
127     rclcpp::spin_some(n);  
128 // %EndTag(SPINONCE)%
```

- 設定された時間の経過待ち

```
130 // %Tag(RATE_SLEEP)%  
131     loop_rate.sleep();  
132 // %EndTag(RATE_SLEEP)%  
133     ++count;  
134 }
```

- ROS 2の実行を終了

```
135  
136     rclcpp::shutdown();  
137     return 0;  
138 }  
139 // %EndTag(FULLTEXT)%
```

# listener.cppの実装と解説

- ROSノードのためのスマートポインタを生成
  - 対象のポインタへの所有権を共有するポインタ

```
28 // %Tag(FULLTEXT)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 #include "std_msgs/msg/string.hpp"  
31  
32 rclcpp::Node::SharedPtr n = nullptr;  
33  
34 //
```

- コールバック関数の定義

```
37 // %Tag(CALLBACK)%  
38 void chatterCallback(const std_msgs::msg::String::SharedPtr msg)  
39 {  
40     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "I heard: [%s]", msg->data.c_str());  
41 }  
42 // %EndTag(CALLBACK)%  
43
```

- ROS環境の初期化

```
55     */  
56     rclcpp::init(argc, argv);  
57  
58     /*
```

- ROSノードの生成とノードの名前付け

```
61     * nodehandle destructed will close down the node.  
62     */  
63     n = rclcpp::Node::make_shared("listener");  
64
```



# listener.cppの実装と解説

- 購読者ノードとしてトピックに登録
  - 第1引数：配信先トピック名
  - 第2引数：[QoSのDepth \(Historyキューのサイズ\)](#)
  - 第3引数：購読時に実行されるコールバック関数

```
80 // %Tag(SUBSCRIBER)%  
81     auto sub = n->create_subscription<std_msgs::msg::String>("chatter", 1000, chatterC  
     allback);  
82 // %EndTag(SUBSCRIBER)%  
83 }
```

- コールバック関数の実行を無限待ち (Ctrl+Cまで)

```
84 // %Tag(SPIN)%  
85     rclcpp::spin(n);  
86 // %EndTag(SPIN)%  
87 }
```

- ROS 2の実行を終了
  - スマートポインタを解放 (初期化)

```
88 // %EndTag(SPIN)%  
89  
90     rclcpp::shutdown();  
91     sub = nullptr;  
92     n = nullptr;  
93     return 0;  
94 }  
95 // %EndTag(FULLTEXT)%
```

# パッケージのビルドと実行

- ・ パッケージのビルド

```
$ cd ~/ros2_ws  
$ colcon build --packages-select pubsub_topic
```

- ・ 実行

```
# 出版者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_topic talker
```

```
# 購読者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_topic listener
```

- ・ (ドット)のあとにスペースが必要 sourceと同義  
新しいパッケージをビルドしたのちに都度で必要

演習

chatter\_pubに対する複数のtalker/listenerを同時に実行できるようにしましょう

# 実習の概要と進め方

---

- 概要：ROS2 Dashingでの開発方法の理解
  - まずはpub/subを動かしてみる
  - ワークスペースの設定・topicによる実装
  - 独自定義型のライブラリの実装
  - serviceによる通信
  - actionによる通信
  - コンポーネントとコンポジションによるノードの実装
- 進め方
  - 進捗が早い方は **演習** に取り組んでみてください
  - ページ下部の **X-Y** は Git Branch番号 に対応します
    - ✓ 適宜でcheckoutして参照してください

# ROS通信の型

---

- ROS 1と同様
  - Primitive Type
  - Array Type
- 独自の型のメッセージを定義することができる
  - 例：車輪の角速度と回転量，現在位置の3次元座標
  - ネスト構造や配列を含むこともできる
  - msg/\*.msg ファイルで定義する
    - ✓ ファイル名の最初と単語(意味)区切りは大文字
    - ✓ \_ (アンダースコア) は利用不可

# 独自定義型のライブラリ

---

- ROS 2では、独自定義のmsg (srv, action)はノード実装のパッケージとは別にライブラリ化する
  - パッケージごとの保守性、移植性が良くなる
  - colconビルド時のトラブルも抑止できる
- 例題：独自定義型のライブラリ `ros_study_types`
  - Human型msgの定義：  
`string name, uint16 height, float32 weight`
  - 後段のsrv, actionも同パッケージにまとめる

# パッケージの作成

- 独自定義型のライブラリ ros\_study\_types の作成

```
# ワークスペースに移動して環境設定
$ cd ~/ros2_ws
$ source install/local_setup.bash
# パッケージの作成
$ cd src/
$ ros2 pkg create ros_study_types --dependencies rosidl_default_generators
# 使用しないディレクトリ (src, include) を削除
$ rm -rf ros_study_types/src ros_study_types/include
```

– rosidl\_default\_generators: 独自型を生成するためのパッケージ

# 独自メッセージの作成

- 独自メッセージの定義ファイルの作成

```
# パッケージのディレクトリに移動  
$ cd ros_study_types  
# 定義ファイルを作成  
$ mkdir msg  
$ touch msg/Human.msg
```

- msg/Human.msg を編集（作成）

```
1 string name  
2 uint16 height  
3 float32 weight
```

- TIPS: 文字列の最大長や配列の最大要素数、初期値を指定できる
  - ✓ people<=10[<=2] # 10字以下で2要素までの配列
  - ✓ string name "Takase" # 初期値を指定

# 独自メッセージの作成

- package.xml を編集
  - ROS IDL用の各種設定を追加する

```
10 <buildtool_depend>ament_cmake</buildtool_depend>
11
12 <buildtool_depend>rosidl_default_generators</buildtool_depend>
13 <exec_depend>rosidl_default_runtime</exec_depend>
14 <member_of_group>rosidl_interface_packages</member_of_group>
15
16 <test_depend>ament_lint_auto</test_depend>
```



# 独自メッセージの作成

- CMakeLists.txt を編集
  - ROS IDLメッセージ生成用の設定、対象ファイルの指定、ライブラリ作成のためのパッケージ指定、を追加

```
18 # find dependencies
19 find_package(ament_cmake REQUIRED)
20 find_package(rosidl_default_generators REQUIRED)
21
22 set(msg_files
23   "msg/Human.msg"
24 )
25
26 rosidl_generate_interfaces(${PROJECT_NAME}
27   ${msg_files}
28 )
29
30 ament_export_dependencies(rosidl_default_runtime)
31
32 if(BUILD_TESTING)
33   include(ament_cmake_gtest)
34   ament_add_test(gtest test/test_main.cpp)
```

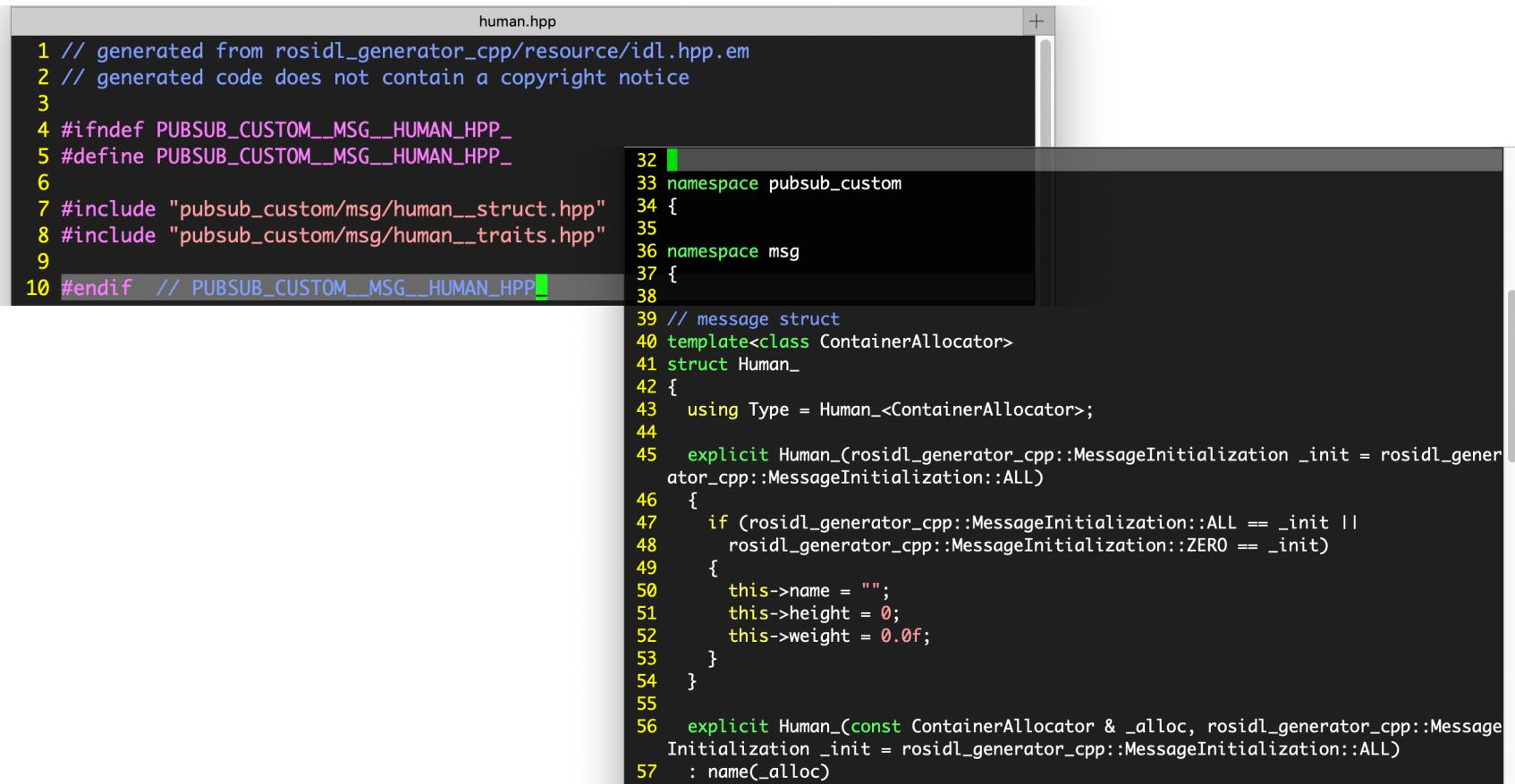
- ビルド

```
# ワークスペースのディレクトリに移動
$ cd ~/ros2_ws
# ビルド（定義ファイルを生成）
$ colcon build --packages-select ros_study_types
```



# 独自メッセージの作成

- 生成されたヘッダファイルを確認してみる
  - ~/ros2\_ws/install/ros\_study\_types/include/ros\_study\_types/msg/\*



```
human.hpp
1 // generated from rosidl_generator_cpp/resource/idl.hpp.em
2 // generated code does not contain a copyright notice
3
4 #ifndef PUBSUB_CUSTOM__MSG__HUMAN_HPP_
5 #define PUBSUB_CUSTOM__MSG__HUMAN_HPP_
6
7 #include "pubsub_custom/msg/human__struct.hpp"
8 #include "pubsub_custom/msg/human__traits.hpp"
9
10 #endif // PUBSUB_CUSTOM__MSG__HUMAN_HPP_
32
33 namespace pubsub_custom
34 {
35
36 namespace msg
37 {
38
39 // message struct
40 template<class ContainerAllocator>
41 struct Human_
42 {
43     using Type = Human_<ContainerAllocator>;
44
45     explicit Human_(rosidl_generator_cpp::MessageInitialization _init = rosidl_generator_cpp::MessageInitialization::ALL)
46     {
47         if (rosidl_generator_cpp::MessageInitialization::ALL == _init ||
48             rosidl_generator_cpp::MessageInitialization::ZERO == _init)
49         {
50             this->name = "";
51             this->height = 0;
52             this->weight = 0.0f;
53         }
54     }
55
56     explicit Human_(const ContainerAllocator & _alloc, rosidl_generator_cpp::MessageInitialization _init = rosidl_generator_cpp::MessageInitialization::ALL)
57     : name(_alloc)
```

# パッケージの作成

- 独自定義型を利用する pubsub\_custom の作成

```
# ワークスペースに移動して環境設定  
$ cd ~/ros2_ws  
$ source install/local_setup.bash  
# パッケージの作成  
$ cd src/  
$ ros2 pkg create pubsub_custom --dependencies rclcpp ros_study_types
```

– 例題：人物の情報を出版して購読側でBMIを計算

✓ Human型の定義：

string name, uint16 height, float32 weight

✓ BMI計算 = (体重[kg]) / (身長[m])<sup>2</sup>

# パッケージの実装

- 独自メッセージ通信パッケージの実装

```
# ソースを pubsub_topicからコピー  
$ cd ~/ros2_ws/src/pubsub_custom  
$ cp ..../pubsub_topic/src/* src/
```

- 下記の差分に従って編集
  - ✓ [https://github.com/takasehideki/ros\\_study/commit/fd1c8743ba358cc4738c27723387133da595f98e](https://github.com/takasehideki/ros_study/commit/fd1c8743ba358cc4738c27723387133da595f98e)
- または、正解は下記（ダウンロード時は拡張子に注意）
  - ✓ [CMakeLists.txt](#)
  - ✓ [src/talker.cpp](#)
  - ✓ [src/listener.cpp](#)

# パッケージの実装

- CMakeLists.txt の編集
  - 独自定義型ライブラリの走査 (pkg create時に自動追加)

```
18 # find dependencies
19 find_package(ament_cmake REQUIRED)
20 find_package(rclcpp REQUIRED)
21 find_package(ros_study_types REQUIRED)
22
23 add_executable(bmi_talker src/talker.cpp)
```

- 依存パッケージ情報にも追加

```
22
23 add_executable(bmi_talker src/talker.cpp)
24 ament_target_dependencies(bmi_talker rclcpp ros_study_types)
25 add_executable(bmi_listener src/listener.cpp)
26 ament_target_dependencies(bmi_listener rclcpp ros_study_types)
27
28 install(TARGETS
29   bmi_talker
30   bmi_listener
31   DESTINATION lib/${PROJECT_NAME}
32 )
33
34 if(BUILD_TESTING)
```

# talker.cppの実装

- 独自定義型のライブラリ ros\_study\_types の読み込み

```
28 // %Tag(ROS_HEADER)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 // %EndTag(ROS_HEADER)%  
31 // %Tag(MSG_HEADER)%  
32 #include "ros_study_types/msg/human.hpp"  
33 // %EndTag(MSG_HEADER)%  
34
```

- ROSノードの名前付け

```
63 // %Tag(NODEHANDLE)%  
64 auto n = rclcpp::Node::make_shared("bmi_talker");  
65 // %EndTag(NODEHANDLE)%
```

- 出版者ノードとしてトピックに登録

```
84 // %Tag(PUBLISHER)%  
85 auto chatter_pub = n->create_publisher<ros_study_types::msg::Human>("chatter", 100  
0);  
86 // %EndTag(PUBLISHER)%
```

# talker.cppの実装

- 配信用のメッセージの型宣言と作成

```
103 // %Tag(FILL_MESSAGE)%  
104     ros_study_types::msg::Human msg;  
105  
106     std::cout << "Enter Name [str]: " << std::endl;  
107     std::cin >> msg.name;  
108     std::cout << "Enter Height [int/cm]: " << std::endl;  
109     std::cin >> msg.height;  
110     std::cout << "Enter Weight [float/kg]: " << std::endl;  
111     std::cin >> msg.weight;  
112  
113 // %EndTag(FILL_MESSAGE)%  
114  
115 // %Tag(ROSCONSOLE)%  
116     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "[%02d] name: %s height: %d weight: %.2f",
117                 count, msg.name.c_str(), msg.height, msg.weight);  
118 // %EndTag(FILL_MESSAGE)%  
119
```



# listener.cppの実装

- ライブラリの読み込み

```
28 // %Tag(FULLTEXT)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 #include "ros_study_types/msg/human.hpp"  
31
```

- コールバック関数の定義

```
35 // %Tag(CALLBACK)%  
36 void chatterCallback(const ros_study_types::msg::Human::SharedPtr msg)  
37 {  
38     float bmi = msg->weight / (msg->height/100.0) / (msg->height/100.0);  
39     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "%s's BMI is %.2f", msg->name.c_str(), bmi);  
40 }  
41 // %EndTag(CALLBACK)%  
42
```

- ROSノードの名前付け

```
62     /* Nodehandle destroyed will close down the node.  
63     */  
64     n = rclcpp::Node::make_shared("bmi_listener");  
65     /**  
66 */
```

- 購読者ノードとして登録

```
67     /*  
68 // %Tag(SUBSCRIBER)%  
69     auto sub = n->create_subscription<ros_study_types::msg::Human>("chatter", 1000, ch  
70         atterCallback);  
71 // %EndTag(SUBSCRIBER)%  
72 */
```

# パッケージのビルドと実行

- ・パッケージのビルド

```
$ cd ~/ros2_ws  
$ colcon build --packages-select pubsub_custom
```

- ・実行

```
# 出版者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_custom bmi_talker
```

```
# 購読者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_custom bmi_listener
```

演習

独自型メッセージHumanに、  
ループのcount値(pub回数)を  
idとして追加してみましょう

4-6

# 実習の概要と進め方

---

- 概要：ROS2 Dashingでの開発方法の理解
  - まずはpub/subを動かしてみる
  - ワークスペースの設定・topicによる通信
  - 独自定義型のライブラリの実装
  - **service**による通信
  - actionによる通信
  - コンポーネントとコンポジションによるノードの実装
- 進め方
  - 進捗が早い方は **演習** に取り組んでみてください
  - ページ下部の **X-Y** は Git Branch番号 に対応します
    - ✓ 適宜でcheckoutして参照してください

# service通信

---

- 内容
  - ROS 1でのservice実装をROS 2に変更する
  - 独自定義のserviceを `ros_study_types` に追加する
- 例題：人物の情報を送信してBMI計算値を受ける
  - `human`型の定義：  
`string name, uint16 height, float32 weight,`  
**`float32 bmi`**
  - BMI計算 = (体重[kg]) / (身長[m])<sup>2</sup>

# 独自サービスの作成

- 独自サービスの定義ファイルの作成

```
# 独自定義型のライブラリのディレクトリに移動  
$ cd ros_study_types  
# 定義ファイルを作成  
$ mkdir srv  
$ touch srv/Human.srv
```

- srv/Human.srv を編集（作成）

```
1 string name  
2 uint16 height  
3 float32 weight  
4 --  
5 float32 bmi
```

requestの設定  
(serviceへの送信値)

responseの設定  
(serviceからの返送値)

# 独自サービスの作成

- CMakeLists.txt を編集
  - 対象ファイルの指定に .srv ファイル群を追加

```
22 set(msg_files
23   "msg/Human.msg"
24 )
25
26 set(srv_files
27   "srv/Human.srv"
28 )
29
30 rosidl_generate_interfaces(${PROJECT_NAME}
31   ${msg_files}
32   ${srv_files}
33 )
34
35 ament_export_dependencies(rosidl_default_runtime)
```

- ビルド

```
# ワークスペースのディレクトリに移動
$ cd ~/ros2_ws
# ビルド（定義ファイルを生成）
$ colcon build --packages-select ros_study_types
```

演習

生成されたヘッダファイルを  
確認してみましょう

# パッケージの作成

- 独自サービス通信パッケージ service\_custom の作成

```
# ワークスペースに移動して環境設定  
$ cd ~/ros2_ws  
$ source install/local_setup.bash  
# パッケージの作成  
$ cd src/  
$ ros2 pkg create service_custom --dependencies rclcpp ros_study_types
```



# パッケージの実装

- 独自サービス通信パッケージの実装
  - ROS 1ソースから編集していくことで、APIの違いなどを学ぶ

```
# ソースを ROS 1のservice_customからコピー  
$ cd ~/ros2_ws/src/service_custom/src  
$ cp ~/catkin_ws/src/service_custom/src/* .
```

- 下記の差分に従って編集  
[https://github.com/takasehideki/ros\\_study/commit/ed472a54cd79fbaa7e5dc5d9cdb1ad7ac0ee8ad5](https://github.com/takasehideki/ros_study/commit/ed472a54cd79fbaa7e5dc5d9cdb1ad7ac0ee8ad5)
  - ✓ ROS 1とのAPIとプログラミングスタイルの違いが分かる
- または、正解は下記（ダウンロード時は拡張子に注意）
  - ✓ [CMakeLists.txt](#)
  - ✓ [src/server.cpp](#)
  - ✓ [src/client.cpp](#)

# パッケージの実装

- CMakeLists.txt の編集
  - 独自定義型ライブラリの走査 (pkg create時に自動追加)

```
18 # find dependencies
19 find_package(ament_cmake REQUIRED)
20 find_package(rclcpp REQUIRED)
21 find_package(ros_study_types REQUIRED)
22
23 add_executable(bmi_server src/server.cpp)
```

- 依存パッケージ情報にも追加

```
22
23 add_executable(bmi_server src/server.cpp)
24 ament_target_dependencies(bmi_server rclcpp ros_study_types)
25 add_executable(bmi_client src/client.cpp)
26 ament_target_dependencies(bmi_client rclcpp ros_study_types)
27
28 install(TARGETS
29   bmi_server
30   bmi_client
31   DESTINATION lib/${PROJECT_NAME}
32 )
33
34 if(BUILD_TESTING)
```



# server.cppの実装

- ライブラリの読み込み

```
28 // %Tag(ROS_HEADER)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 // %EndTag(ROS_HEADER)%  
31 // %Tag(MSG_HEADER)%  
32 #include "ros_study_types/srv/human.hpp"  
33 // %EndTag(MSG_HEADER)%  
34
```

- ROSノードのためのスマートポインタを生成

```
34  
35 rclcpp::Node::SharedPtr n = nullptr;  
36
```

- サービスとして実行する関数の記述

- 42行目はビルド時警告の抑止のため
- requestの値を読み込んで処理し, responseの値として返送する

```
36  
37 void calc_bmi(  
38     const std::shared_ptr<rmw_request_id_t> req_header,  
39     const std::shared_ptr<ros_study_types::srv::Human::Request> req,  
40     const std::shared_ptr<ros_study_types::srv::Human::Response> res)  
41 {  
42     (void)req_header;  
43     res->bmi = req->weight / (req->height/100.0) / (req->height/100.0);  
44     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "request: name: %s height: %d weight: %.2f",  
45                 req->name.c_str(), req->height, req->weight);  
46     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "sending back response: bmi = %.2f", res->bmi);  
47 }  
48 }
```

# server.cppの実装

- ROS環境の初期化

```
63  */
64 // %Tag(INIT)%
65   rclcpp::init(argc, argv);
66 // %EndTag(INIT)%
67
```

- ROSノードの生成とノードの名前付け

```
72  */
73 // %Tag(NODEHANDLE)%
74   n = rclcpp::Node::make_shared("bmi_server");
75 // %EndTag(NODEHANDLE)%
76
```

- サーバノードとしてサービスに登録

```
80 // %Tag(SERVICE SERVER)%
81   auto service = n->create_service<ros_study_types::srv::Human>("human_info", calc_b
     mi);
82 // %EndTag(SERVICE SERVER)%
83
```

```
84   RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "Ready to calc human's BMI.");
85
86 // %Tag(SPIN)%
87   rclcpp::spin(n);
88 // %EndTag(SPIN)%
89
90   rclcpp::shutdown();
91   n = nullptr;
92
93   return 0;
94 }
95 // %EndTag(FULLTEXT)%
```

# client.cppの実装

- ライブラリの読み込み

```
28 // %Tag(FULLTEXT)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 #include "ros_study_types/srv/human.hpp"  
31 #include <chrono>  
32 using namespace std::chrono_literals;  
33  
34 // 実装部分
```

- ROS環境の初期化

```
44 * part of the ROS system.  
45 */  
46 rclcpp::init(argc, argv);  
47  
48 /**
```

- ROSノードの生成と名前付け (+引数チェック)

```
51 * NodeHandle destructed will close down the node.  
52 */  
53 auto n = rclcpp::Node::make_shared("bmi_client");  
54  
55 if (argc != 4)  
56 {  
57     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "usage: bmi_client [Name(str)] [Height(uint/cm)] [  
58     Weight(float/kg)]");  
59     return 1;  
60 }  
61 /**
```

# client.cppの実装

- クライアントノードとしてサービスに登録

```
63  */
64 // %Tag(SERVICECLIENT)%
65 auto client = n->create_client<ros_study_types::srv::Human>("human_info");
66 // %EndTag(SERVICECLIENT)%
67
```

- サービスとの接続確立を待つ

```
67
68 while (!client->wait_for_service(1s)) {
69     if (!rclcpp::ok()) {
70         RCLCPP_ERROR(n->get_logger(), "client interrupted while waiting for service to
71 appear.");
72     }
73     RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "waiting for service to appear...");
74 }
75
```

- サービスに送信する値の作成 (argvから取得)

```
75
76 auto request = std::make_shared<ros_study_types::srv::Human::Request>();
77 request->name = argv[1];
78 request->height = atoi(argv[2]);
79 request->weight = atof(argv[3]);
80
```



# client.cppの実装

- サービスの呼び出しと返送値の取得

```
80
81     auto response_future = client->async_send_request(request);
82     if (rclcpp::spin_until_future_complete(n, response_future) ==
83         rclcpp::executor::FutureReturnCode::SUCCESS)
84     {
85         auto response = response_future.get();
86         RCLCPP_INFO(n->get_logger(), "%s's BMI is %.2f", request->name.c_str(), response
87         ->bmi);
88     }
89     else
90     {
91         RCLCPP_ERROR(n->get_logger(), "Failed to call service human_info.");
92         return 1;
93     }
94     rclcpp::shutdown();
95     return 0;
96 }
97 // %EndTag(FULLTEXT)%
```



# パッケージのビルドと実行

- パッケージのビルド

```
$ cd ~/ros2_ws  
$ colcon build --packages-select service_custom
```

- 実行

```
# サーバの実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run service_custom bmi_server
```

```
# クライアントの実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run service_custom bmi_client ¥  
bob 183 64.4
```



# roslaunch

---

- 複数のノードを同時に起動する仕組み
  - ROS 2 Dashing以前ではPython対応が進んでいた
  - EloquentでXML/YAML対応に(回帰?)
    - ✓ composition や lifecycle など未対応のものも
- 例題：service\_customに対するlaunch実行

# launchファイルの追加

- service\_custom に対するlaunchファイルの作成

```
# ワークスペースに移動  
$ cd ~/ros2_ws/src/service_custom  
# launch用ディレクトリとファイルの作成  
$ mkdir launch/  
$ touch launch/server_client.launch.py
```



# launchファイルの追加

- server client.launch.py の編集

– または上記リンクよりダウンロード（拡張子に注意）

```
1 import launch
2 import launch_ros.actions
3
4
5 def generate_launch_description():
6     bmi_server = launch_ros.actions.Node(
7         package='service_custom',
8         node_executable='bmi_server',
9         output='screen'
10    )
11    bmi_client1 = launch_ros.actions.Node(
12        package='service_custom',
13        node_executable='bmi_client',
14        output='screen',
15        arguments=['Bob', '183', '63.3']
16    )
17
18    return launch.LaunchDescription([
19        bmi_server,
20        bmi_client1,
21        launch.actions.RegisterEventHandler(
22            event_handler=launch.event_handlers.OnProcessExit(
23                target_action=bmi_server,
24                on_exit=[launch.actions.EmitEvent(event=launch.events.Shutdown())],
25            )),
26    ])
```



# launchファイルの追加

- CMakeLists.txt の編集

```
32 )
33
34 install(DIRECTORY
35   launch
36   DESTINATION share/${PROJECT_NAME}/
37 )
38
39 if(BUILD_TESTING)
```



# roslaunchの実行

```
# ワークスペースに移動してビルド (launchファイルをinstall)  
$ cd ~/ros2_ws  
$ colcon build --packages-select service_custom  
$ . install/local_setup.bash  
# launchファイルの実行  
$ ros2 launch service_custom server_client.launch.py
```

## 演習

複数のクライアントを同時に  
実行できるようにしてみましょう

## 演習

pubsub\_topicでも  
launch実行できるようにして  
みましょう



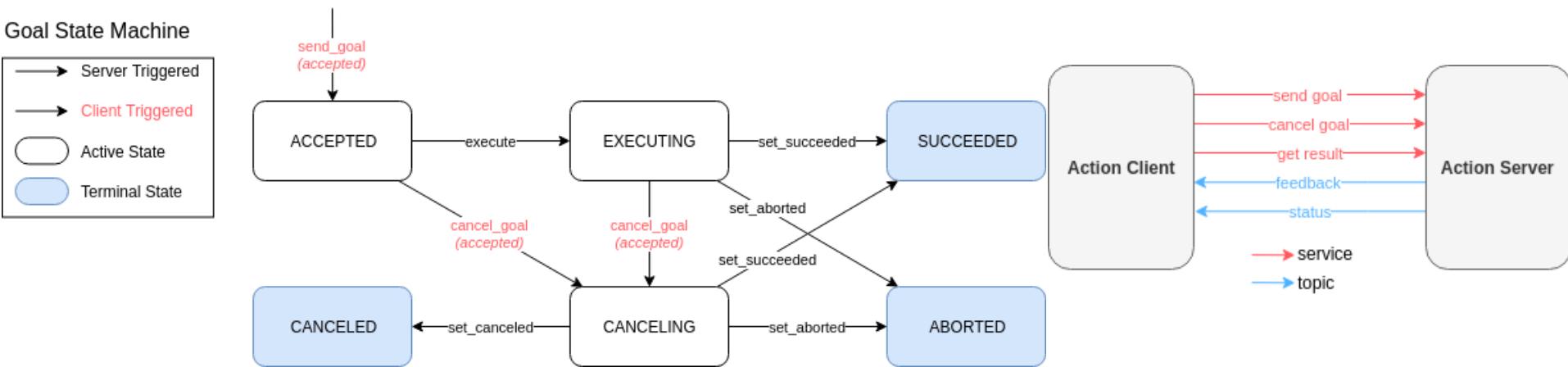
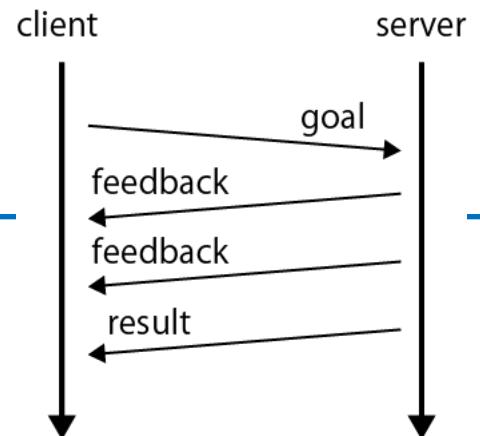
# 実習の概要と進め方

---

- 概要：ROS2 Dashingでの開発方法の理解
  - まずはpub/subを動かしてみる
  - ワークスペースの設定・topicによる通信
  - 独自定義型のライブラリの実装
  - serviceによる通信
  - **actionによる通信**
  - コンポーネントとコンポジションによるノードの実装
- 進め方
  - 進捗が早い方は **演習** に取り組んでみてください
  - ページ下部の **X-Y** は Git Branch番号 に対応します
    - ✓ 適宜でcheckoutして参照してください

# Actions

- 非同期送信／同期受信の組合せ
    - Entities: action server / client
    - Interface Definition: Goal / Result / Feedback
- 今回は例題でプログラミングモデルと動作を確認



<http://design.ros2.org/articles/actions.html>

# アクションの定義

- アクションの定義ファイルの作成

```
# 独自定義型のライブラリのディレクトリに移動  
$ cd ros_study_types  
# 定義ファイルを作成  
$ mkdir action  
$ touch action/Fibonacci.action
```

- action/Fibonacci.action を編集（作成）

```
1 int32 order  
2 ---  
3 int32[] sequence  
4 ---  
5 int32[] sequence
```

上から、Goal, Result, Feedback

# アクションの作成

- CMakeLists.txt を編集
  - 対象ファイルの指定に .action ファイル群を追加

```
26 set(srv_files  
27   "srv/Human.srv"  
28 )  
29  
30 set(action_files  
31   "action/Fibonacci.action"  
32 )  
33  
34 rosidl_generate_interfaces(${PROJECT_NAME}  
35   ${msg_files}  
36   ${srv_files}  
37   ${action_files}  
38 )  
39  
40 ament_export_dependencies(rosidl_default_runtime)
```

- ビルド

```
# ワークスペースのディレクトリに移動  
$ cd ~/ros2_ws  
# ビルド（定義ファイルを生成）  
$ colcon build --packages-select ros_study_types
```

演習

生成されたヘッダファイルを  
確認してみましょう

# パッケージの作成

- アクション通信パッケージ action\_custom の作成

```
# ワークスペースに移動して環境設定  
$ cd ~/ros2_ws  
$ source install/local_setup.bash  
# パッケージの作成  
$ cd src/  
$ ros2 pkg create action_custom --dependencies rclcpp rclcpp_action ros_study_types
```



# パッケージの実装

- ・今日は用意してある例題のソースを動かす

```
$ git checkout 4-a
```

- または、下記からダウンロードして配置する

- ✓ [CMakeLists.txt](#)
    - ✓ [src/server.cpp](#)
    - ✓ [src/client.cpp](#)
    - ✓ [src/client with cancel.cpp](#)
    - ✓ [src/client with feedback.cpp](#)

# パッケージのビルドと実行

- ・ パッケージのビルド

```
$ cd ~/ros2_ws  
$ colcon build --packages-select action_custom
```

- ・ 実行

```
# サーバの実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run action_custom servier
```

```
# クライアントの実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run action_custom client
```

演習

client\_with\_cancel,  
client\_with\_feedback も  
動かしてみましょう

演習

ソースを追いながら、  
APIや振る舞いの違いを  
確認してみましょう

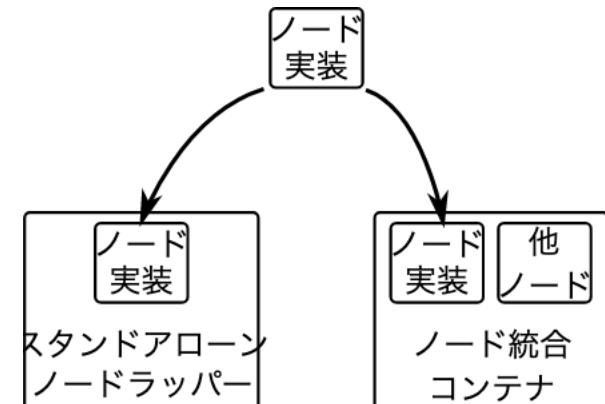
# 実習の概要と進め方

---

- 概要：ROS2 Dashingでの開発方法の理解
  - まずはpub/subを動かしてみる
  - ワークスペースの設定・topicによる通信
  - 独自定義型のライブラリの実装
  - serviceによる通信
  - actionによる通信
  - **コンポーネントとコンポジションによるノードの実装**
- 進め方
  - 進捗が早い方は **演習** に取り組んでみてください
  - ページ下部の **X-Y** は Git Branch番号 に対応します
    - ✓ 適宜でcheckoutして参照してください

# コンポーネントによるノード実装

- ROS 2 (Dashing以降) で推奨される実装方式
- ノード実装をコンポーネントとして再利用する
  - 共有ライブラリとしてノードを実装する
  - 「コンポーネントノード」とも呼ばれる
  - \$ ros2 component
- 例題：pubsub\_topic の talker をコンポーネントで実装



# パッケージの作成

- コンポーネント実装パッケージの作成

```
# パッケージの作成
```

```
$ ros2 pkg create pubsub_component --dependencies rclcpp std_msgs class_loader
```

- コンポーネント実装パッケージの実装

- pubsub\_topic を起点として実装することで、  
ROS 2において推奨されるプログラミングモデルを学ぶ

```
# ソースを pubsub_topicからコピー
```

```
$ cd ~/ros2_ws/src/pubsub_component/src
```

```
# ソースをそれぞれコピー
```

```
$ cp ../../pubsub_topic/src/talker.cpp .
```

```
$ cp talker.cpp talker_component.cpp
```



# パッケージの実装

---

- コンポーネント実装パッケージの実装
  - 下記の差分に従って作成・編集
    - ✓ [https://github.com/takasehideki/ros\\_study/commit/548a8b4ec0fca9e805328b6651ac8d3394f1c418](https://github.com/takasehideki/ros_study/commit/548a8b4ec0fca9e805328b6651ac8d3394f1c418)
  - または、正解は下記
    - ✓ [CMakeLists.txt](#)
    - ✓ [src/talker.cpp](#)
    - ✓ [src/talker component.cpp](#)
    - ✓ [include/pubsub component/talker component.hpp](#)

# パッケージの実装

- CMakeLists.txt の編集
  - パッケージの include/ を指定（設定追加）

```
22 find_package(class_loader REQUIRED)
23
24 include_directories(include)
25
26 add_library(talker_component SHARED src/talker_component.cpp)
```

- コンポーネントノードの共有ライブラリをコンパイル指定

```
24 include_directories(include)
25
26 add_library(talker_component SHARED src/talker_component.cpp)
27
```

- ヘッダファイル中のマクロを設定

```
27
28 target_compile_definitions(talker_component PRIVATE "TALKER_BUILDING_DLL")
29
30
31
```

- 共有ライブラリの利用する他パッケージの指定

```
29
30 ament_target_dependencies(talker_component
31   rclcpp
32   std_msgs
33   class_loader
34 )
35
```



# パッケージの実装

- CMakeLists.txt の編集

- スタンドアロンの実行ノードのコンパイル指定等

```
36 add_executable(talker src/talker.cpp)
37 target_link_libraries(talker talker_component)
38 ament_target_dependencies(talker rclcpp std_msgs)
```

- コンポーネントを再利用できるようにエクスポート

```
40 ament_export_include_directories(include)
41 ament_export_libraries(talker_component)
42
```

- ヘッダファイルのインストール

```
43 install(DIRECTORY
44   include/pubsub_component
45   DESTINATION include
46 )
47
```

- 共有ライブラリのインストール

```
48 install(TARGETS
49   talker_component
50   ARCHIVE DESTINATION lib
51   LIBRARY DESTINATION lib
52   RUNTIME DESTINATION bin
53 )
54
```

- 実行ノードのインストール

```
55 install(TARGETS
56   talker
57   DESTINATION lib/${PROJECT_NAME}
58 )
59
```

# talker.cppの実装

- ライブラリと関数宣言

```
28 // %Tag(ROS_HEADER)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 // %EndTag(ROS_HEADER)%  
31  
32 #include "pubsub_component/talker_component.hpp"  
33
```

- コンポーネントからノードの生成
  - メモリ確保を同時に使うスマートポインタ

```
58 // %Tag(NODEHANDLE)%  
59 auto n = std::make_shared<pubsub_component::Talker>();  
60 // %EndTag(NODEHANDLE)%
```

- イベントの無限待ち

```
62 // %Tag(SPIN)%  
63 rclcpp::spin(n);  
64 // %EndTag(SPIN)%  
65  
66 rclcpp::shutdown();  
67 return 0;  
68 }  
69 // %EndTag(FULLTEXT)%
```



# talker\_component.cppの実装

- ライブラリの読み出し

```
28 // %Tag(ROS_HEADER)%  
29 #include "rclcpp/rclcpp.hpp"  
30 // %EndTag(ROS_HEADER)%  
31  
32 #include "pubsub_component/talker_component.hpp"  
33 #include "class_loader/register_macro.hpp"  
34  
35 #include <iostream>
```

- 名前空間の定義とノードの名前付け

```
38  
39 namespace pubsub_component  
40 {  
41  
42 Talker::Talker()  
43 : Node("talker")  
44 {  
45     /**
```

- 出版者ノードとして登録

```
62 // %Tag(PUBLISHER)%  
63     chatter_pub = create_publisher<std_msgs::msg::String>("chatter", 1000);  
64 // %EndTag(PUBLISHER)%
```



# talker\_component.hppの実装

- ライブラリの読み出し

```
41 #include <rclcpp/rclcpp.hpp>
42 #include <std_msgs/msg/string.hpp>
43
44
```

- 名前空間とクラスの定義

```
45 namespace pubsub_component
46 {
47
48     class Talker : public rclcpp::Node
49     {
50         public:
51             TALKER_PUBLIC Talker();
52
53         private:
54             rclcpp::Publisher<std_msgs::msg::String>::SharedPtr chatter_pub;
55
56     };
57
58 }
59
```

# パッケージのビルドと実行

- ・パッケージのビルド

```
$ cd ~/ros2_ws  
$ colcon build --packages-select pubsub_component
```

- ・実行

```
# 出版者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_component talker
```

```
# 購読者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_topic listener
```

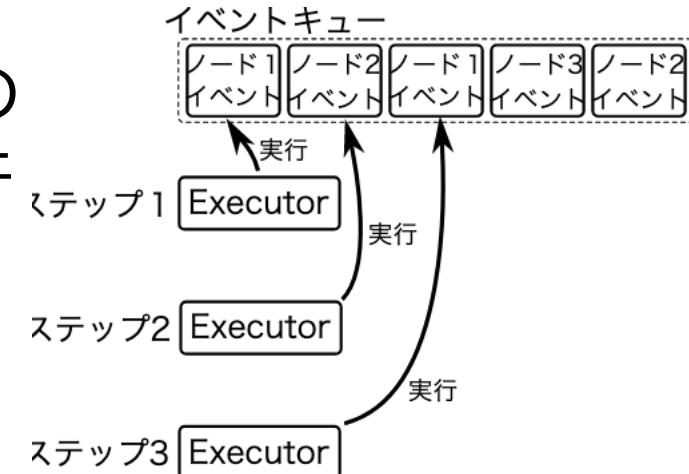
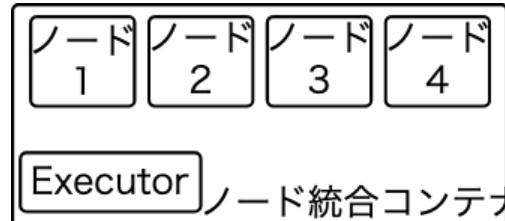
演習

listenerもコンポーネントで  
実装してみましょう  
正解は [本git logを参照](#)

# コンポジションによるノード実装

- 共有ライブラリのコンポーネントを活用して複数のノードを実装する
  - 同一プロセス内で多ノードが実行できる
  - ノード間（プロセス内）通信をゼロコピーで行える
  - Executorオブジェクト内で実行される

- 例題：pubsub\_component の talker をコンポジションで実行



# パッケージの作成

- コンポジション実装パッケージの作成

```
# パッケージの作成  
$ ros2 pkg create pubsub_composition --dependencies rclcpp pubsub\_component
```

- コンポジション実装パッケージの実装

```
# ソースを pubsub_composition からコピー  
$ cd ~/ros2_ws/src/pubsub_composition/src  
# ソースをコピー  
$ cp ../../pubsub_component/src/talker.cpp .
```

- 下記の差分に従って作成・編集
  - ✓ [https://github.com/takasehideki/ros\\_study/commit/3efcae1d6d0e6f23c7081e91773c7db38286033d](https://github.com/takasehideki/ros_study/commit/3efcae1d6d0e6f23c7081e91773c7db38286033d)
- または、正解は下記
  - ✓ [CMakeLists.txt](#)      [src/talker.cpp](#)

# パッケージの実装

- CMakeLists.txt の編集
  - コンポーネント実装を依存パッケージとして追加

```
18 # find dependencies
19 find_package(ament_cmake REQUIRED)
20 find_package(rclcpp REQUIRED)
21 find_package(pubsub_component REQUIRED)
22
23 add_executable(talker_comp src/talker.cpp)
24 ament_target_dependencies(talker_comp
25   rclcpp
26   pubsub_component
27 )
28
```

- 実行ノードのインストール

```
27 )
28
29 install(TARGETS
30   talker_comp
31   DESTINATION lib/${PROJECT_NAME}
32 )
33
34 #SCRIPTED-TESTING
```



# talker.cppの実装

- シングルスレッドのExecutorを生成

```
52  
53     rclcpp::executors::SingleThreadedExecutor exec;  
54
```

- コンポーネントノードのインスタンスの生成とExecutorへの登録

```
54  
55     auto talker = std::make_shared<pubsub_component::Talker>();  
56     exec.add_node(talker);  
57
```

- Executorのイベント待ち

```
58 // %Tag(SPIN)%  
59     exec.spin();  
60 // %EndTag(SPIN)%
```



# パッケージのビルドと実行

- ・ パッケージのビルド

```
$ cd ~/ros2_ws  
$ colcon build --packages-select pubsub_composition
```

- ・ 実行

```
# 出版者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_composition ¥  
    talker_comp
```

```
# 購読者の実行  
$ ros2setup  
$ . ~/ros2_ws/install/local_setup.bash  
$ ros2 run pubsub_topic listener
```

演習

listenerもコンポジションで  
実装してみましょう

4-ca