|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 给分点 | | 给分点详情 | 分数 |
| 实现功能点  （共75分） | 3D场景（10分） | 校准相机姿态 | 5分 |
| 变换投影方式 | 5分 |
| 绘制三维模型（20） | 添加3D复杂模型。 | 5分 |
| 绘制3D渐变色箱体 | 15分 |
| 3D场景漫游（10分） | 实现相机前后移动。 | 5分 |
| 实现相机以x轴为轴上下旋转。 | 5分 |
| 光照（15分） | 更改环境光和平行光光照值。 | 5分 |
| 添加一个跟随相机移动的点光源。 | 10分 |
| 动画（15分） | 实现一个简单的动画。 | 15分 |
| 纹理（5分） | 正确更换箱体和地面纹理。 | 5分 |
| 性能（10分） | 程序性能（10分） | 若有明显卡顿将酌情扣分。 | 10分 |
| 文档（共15分） | 文档书写（10分） | 需保证文档格式清晰，且必须包含以下内容：你的项目目录及文件说明，开发及运行环境，运行及使用方法，你的项目中的亮点，开发过程中遇到的问题（以及你的解决办法），项目仍然或者可能存在的缺陷（以及你的思考） | 10分 |
| 代码风格（5分） | 需保证源代码目录整洁，html文件包含各js文件相对路径正确；保证js代码命名合理、缩进统一；保证单个文件代码行数不要过多，过长语句应合理断行，注释率应达到一定水平等。 | 5分 |
| 附加分数  （共25分） | 尝试高级话题  （25分） | 实现雾化效果。 | 5分 |
| 实现phong shading | 10分 |
| 实现阴影效果。 | 15分 |