

Домашнее задание №1

Описание задания:

В этом практическом задании тебе предстоит собрать проектную команду и определить первые шаги для выполнения поставленной задачи по проекту.

Проект:

Изучи кейсы и выбери один, который будешь решать в этом практическом задании. Зафиксируй его название в решении.

1. Разработка функционала поиска для интернет-магазина.

В рамках проекта команда создает новый раздел с умным поиском товаров на сайте.

Проект амбициозный и большой. Заказчик хочет, чтобы поиск можно было выполнять по всевозможным запросам и критериям, чтобы был голосовой поиск и еще поиск по загруженным картинкам и еще много-много всего.

Заказчик: «Мы должны предоставлять пользователям самый современный поиск!»

Кто выполняет работу:

Гаврилов Дмитрий Иванович

Решение:

1. Выберите кейс, который решаешь:

1. Поиск для интернет-магазина

2. Выбери модель управления для реализации проекта:

Набегающая волна

3. Опиши, почему ты выбрал именно такую модель управления для проекта?

Каждый функционал поиска делим на части. Т.е. у нас будет инкрементальная методология разработки с помощью набегающей волны. Сделали фичу, показали и так постепенно пока не доделаем полный функционал поиска. Делаем roadmap и расписываем: в первой версии мы делаем поиск по картинке, далее в след. версии добавляем поиск по голосу, и еще может чего-то захочет добавить заказчик.

4. Почему не подходят другие модели?

Каскадная не подходит т.к. stakeholder не может до конца определиться, что он хочет, а мы не можем до конца понять, что мы должны сделать. Можно также использовать agile -scrum, но вдруг заказчику еще чего-то захочется добавить или наоборот убрать. Если использовать agile-kanban, то нужно расставить приоритеты, что хочет заказчик, а он хочет всё, а у нас в ТЗ все по приоритетам одинаковое - соответственно не подходит

5. Перечисли основные этапы, которые будет проходить ПО в той модели управления, которую ты выбрал.

Анализируем, спрашивая заказчика, что ему нужно и как должно работать, также сравниваем с конкурентами что у них есть и показываем на примерах. Составить таблицы, диаграммы взаимодействия ПО с пользователем для поиска.

Далее на этапе проектирования нам нужно сделать roadmap, при этом удовлетворён ли заказчик в разработанном roadmap. Какие требования составить архитектуру взаимодействия, составить диаграмму

последовательностей.

Далее на этапе **дизайна** формируем внешний вид поиска как он будет выглядеть при поиске по картинке, голосу или ключевым слова вместе с UI/UX дизайнером.

Далее идёт этап **разработки**, разработчики воплощают идеи заказчика и аналитика.

Следующим процессом идет **тестирование** ожидаемой и требуемой функциональности.

И процесс внедрение показать и рассказать тем людям исходя из метрики, кто пользуется поиском чаще всего - удобно ли им теперь искать с помощью нового функционала?

6. Выбери один или несколько типов приложений, к которым относится продукт из твоего проекта. Удали те, что не относятся.

- Веб
- Мобильное приложение, iOS
- Мобильное приложение, Android
- Встроенное приложение - удаляем
- Десктоп - удаляем
- Ничего из предложенного - удаляем

7. Выбери компоненты системы, из которых будет состоять будущий продукт (ПО). Один компонент можно указывать несколько раз. Те элементы, что не будете использовать, удалите.

- Клиент
- Сервер 1, Сервер 2
- БД1, БД 2

8. Перенеси этапы процесса разработки ПО, которые указал(а) в 5 вопросе, в таблицу ниже. К каждому этапу укажи членов команды, которые в нем участвуют.

Участники команды:

Проджект-менеджер	Специалист сопровождения	Бизнес-аналитик
Архитектор	Frontend-разработчик	Тестировщик
Backend-разработчик	DevOps-инженер	Системный аналитик
UX/UI-дизайнер		

Таблица для заполнения:

Этапы (Перенеси этапы, которые указал в вопросе №5)	Участники команды разработки (Один и тот же специалист может участвовать на разных этапах)
Анализ	Системный аналитик, Бизнес-аналитик, Проджект-менеджер
Проектирование	Системный аналитик, Архитектор
Дизайн	Системный аналитик, UX/UI-дизайнер
Разработка	Архитектор, Frontend-разработчик, Backend-разработчик
Тестирование	Системный аналитик, Тестировщик

Внедрение	DevOps-инженер, Проджект-менеджер, Специалист сопровождения.
-----------	--

Итоговые вопросы:

1. Теперь ты системный аналитик в этой команде. Укажи артефакты, которые ты получишь в результате своей работы. Например, схема, документ, прототип – это всё артефакты.

Проектирование архитектуры, создание бизнес-требований (если нет бизнес аналитика), пользовательские требования к ПО, ФТ и НФТ, описание ПО (спецификация, требования), руководство пользователя (если нет тех. писателя)

2. Учитывая всю собранную информацию о проекте, ее участниках и задаче, впиши в таблицу ниже участников команды, с которыми ты будешь общаться больше всего. Укажи, что участники ждут от системного аналитика?

Например, если бы системный аналитик часто общался с бухгалтером, то он ждал бы от системного аналитика заполненные по форме документы.

Участники	Что участник ждет от аналитика
Проджект-менеджер	Что он проведет встречу с заказчиком и спросит техническую часть что конкретно должно делать приложение.
Архитектор	Спроектирует будущую функциональность и как пользователь должен взаимодействовать с софтом.
Бизнес-аналитик	Что поймет бизнес требования и задаст интересующие вопросы по тому понял ли он, что от него хочет заказчик и даст знать насколько это дорого.
Системный аналитик	Это я
UX/UI-дизайнер	Вместе спроектирует шаблон пользовательского интерфейса
Backend-разработчик	Понятной диаграммы или таблицы, какой должен быть софт и что ему нужно сделать с логикой ПО.

Frontend-разработчик	Понятной диаграммы или таблицы, какой должен быть визуальный функционал, который они спроектировали с UI/UX дизайнером
Тестировщик	Что функционал ПО делает (то, что спроектировал системный аналитик)
DevOps-инженер	Должен знать как, где и на чем пользователи взаимодействуют с ПО
Специалист сопровождения	Документацию взаимодействия с ПО

Ты можешь добавить новые строки в таблицу или удалить лишние.