汤凯华

I tkhchipaomian@gmail.com ⋅ **L** 15921910725 ⋅ **S** https://kaihuatang.github.io/

教育背景

南洋理工大学, 新加坡 2018 – 至今

在读博士生计算机专业,导师:张含望

上海交通大学, 上海, 早稻田大学, 日本

2015 - 2018

硕士研究生双硕士项目, 计算机专业, 导师: 马利庄&镰田清一郎

上海交通大学, 上海 2011 – 2015

本科生 计算机专业, 国画二专

学术成果

发表论文(累积引用 340+)

- Kaihua Tang, Mingyuan Tao, Hanwang Zhang, "Adversarial Visual Robustness by Causal Intervention," under review, 2021.
- Xinting Hu, <u>Kaihua Tang</u>, Chunyan Miao, Xian-Sheng Hua, Hanwang Zhang, "Distilling Causal Effect of Data in Class-Incremental Learning," in CVPR 2021.
- Yulei Niu, <u>Kaihua Tang</u>, Hanwang Zhang, Zhiwu Lu, Xian-Sheng Hua, Ji-Rong Wen, "Counterfactual VQA: A Cause-Effect Look at Language Bias," in CVPR 2021.
- <u>Kaihua Tang</u>, Jianqiang Huang, Hanwang Zhang, "Long-Tailed Classification by Keeping the Good and Removing the Bad Momentum Causal Effect," in NeurIPS 2020.
- Mitra Tajrobehkar, <u>Kaihua Tang</u>, Hanwang Zhang, Joo-Hwee Lim, "Align R-CNN: A Pairwise Head Network for Visual Relationship Detection," in TMM 2021.
- <u>Kaihua Tang</u>, Yulei Niu, Jianqiang Huang, Jiaxin Shi, Hanwang Zhang, "Unbiased Scene Graph Generation from Biased Training," in CVPR 2020, **Oral**.
- Xinting Hu, Yi Jiang, <u>Kaihua Tang</u>, Hanwang Zhang, Chunyan Miao, Jingyuan Chen, "Learning to Segment the Tail," in CVPR 2020.
- <u>Kaihua Tang</u>, Hanwang Zhang, Baoyuan Wu, Wenhan Luo, Wei Liu, "Learning to Compose Dynamic Tree Structures for Visual Contexts," in CVPR 2019, **Oral & Finallists (top 45)**.
- Xu Yang, <u>Kaihua Tang</u>, Hanwang Zhang, Jianfei Cai, "Auto-Encoding Scene Graphs for Image Captioning," in CVPR 2019, **Oral**.
- Kaihua Tang, Sei-ichiro Kamata, Xiaonan Hou, Shouhong Ding, Lizhuang Ma, "Eigen-Aging Reference Coding for Cross-Age Face Verification and Retrieval," in ACCV 2016.

项目经验

开源项目 (Github 累积 Star 1300+)

- Long-Tailed-Recognition.pytorch (star 340+): 该项目实现了一个长尾分布下分类, 检测和分割的基准框架, 同时也是我们 NeurIPS 2020 所提出的 De-confounded TDE 算法的实现, 项目链接 (https://github.com/KaihuaTang/Long-Tailed-Recognition.pytorch)。
- Scene-Graph-Benchmark.pytorch (star 470+): 该项目提供了一个开源的场景图生成代码库,它不仅融合了多种测试场景和测试指标,同时也包含了多种最新场景图生成框架,项目链接 (https://github.com/KaihuaTang/Scene-Graph-Benchmark.pytorch).
- VQA2.0-Recent-Approachs-2018.pytorch (star 230+): 该项目在 Bottom-up VQA 项目的基础上整合了 2018 年所有流行的 VQA 模型,可以用于快速的拓展和改进新的 VQA 算法。项目链接 (https://github.com/KaihuaTang/VQA2.0-Recent-Approachs-2018.pytorch)。

获奖情况

• 阿里巴巴集团学术合作杰出实习生 (Top 12)	2020
• PREMIA 最佳学生论文,第二名	2019
• 第五届 FORUM8 云编程世界杯,荣誉评委奖	2017
• 早稻田大学留学生半额奖学金 (GPA Top 10)	2015
• 早稻田大学 IPS 学院留学生特别奖学金	2014
• Monbukagakusho 留学生荣誉奖学金	2014
• 第一届 FORUM8 云编程世界杯,新兴人才奖	2013

实习经历

阿里巴巴达摩院, 杭州, 中国

2019年7月-至今

• 研究课题: 鲁棒的机器学习

腾讯 AI Lab, 深圳, 中国

2018年3月-2018年6月

• 研究课题: 场景图生成

米哈游游戏工作室,上海,中国

2017年4月-2017年12月

• 项目: 基于 Unity 3D 的手游开发

东芝青梅研究所, 东京, 日本

2015年8月-2015年9月

• 研究课题: 自然图像拼接和修补

技能

- 常用编程工具: Python, Pytorch。其他编程经验: Matlab, Java, C++, C#, Swift, Unity
- 语言: 英语 (TOEFL 103, GRE 328), 日语 (N2), 中文 (母语)

志愿者活动

- YAPM 暑期志愿者活动,云南遮放,TECC 国际志愿者组织
- 2013 暑期春运志愿者
- 2011 东丽杯上海国际马拉松志愿者

其他

- 个人主页: https://kaihuatang.github.io/
- 兴趣爱好: ACG 爱好者, 游戏设计与开发, 户外运动与探险