|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя подпрограммы** | **Описание** | **Заголовок подпрограммы** | **Имя параметра** | **Назначение параметра** |
| createFigList | Создание списка фигур | procedure createFigList(var head: PFigList); | head | Ссылка на голову списка фигур |
| copyFigure | Копирование фигуры | procedure copyFigure(head: PFigList; copyfigure:PFigList); | head | Ссылка на голову списка фигур |
| copyfigure | Ссылка на фигуру, которую надо скопировать |
| addFigure | Добавленеие новой фигуры и возврат ссылки на нее | function addFigure(head: PFigList; x,y: integer; ftype: TType; Text:String = 'Kek'):PFigList; | head | Голова |
| x | Координата Х, куда нужно добавить фигуру |
| y | Координата Y, куда нужно добавить фигуру |
| ftype | Тип фигуры |
| Text | Текст фигуры |
| getClickFigure | Функция озвращает фигуру, по которой был клик | function getClickFigure(x,y:integer; head: PFigList):PFigList; | x | Координата X клика |
| y | Координата Y клика |
| head | Ссылка на голову списка фигур |
| removeFigure | Функция выполняет логическое удаление фигуры и возвращает ссылку на предшествующую удаленной фигуру фигуру (для помещения в стек изменений) | function removeFigure(head: PFigList; adr: PFigList):PFigList; | head | Ссылка на голову списка фигур |
| adr | Адрес фигуры, которую надо удалить |
| removeAllList | Удаления | procedure removeAllList(head:PFigList); | head | Голова |
| ChangeCoords |  | procedure ChangeCoords(F: PFigList; EM: TEditMode; x,y:integer; var TmpX, TmpY: integer); | F |  |
| EM |  |
| x |  |
| y |  |
| TmpX | Временная переменная |
| TmpY | Временная переменная |
| magnetizeWithFigures |  | function magnetizeWithFigures(head: PFigList; Point: PPointsList):boolean; | head | Голова |
| Point |  |
| SearchFiguresInOneLine |  | procedure SearchFiguresInOneLine(head, curr: PFigList); | head | Голова |
| curr | Текущее значение |
| MagnetizeLines |  | procedure MagnetizeLines(head: PFigList); | head | Голова |
| undoChanges |  | procedure undoChanges(UndoRec: TUndoStackInfo; Canvas: TCanvas); | UndoRec |  |
|  |  |  | Canvas |  |