


입 사 지 원 서

응시부문	JAVA 개발자	희망연봉	회사내규에 따름	입사구분	신입
휴대폰	010-4715-5509		이메일	715sohappy@gmail.com	

	성 명	한 글) 이소희		영 문) SOHEE LEE	
	생 년 월 일	1993년 07월 15일		성 별	여
	주 소	경기도 포천시 소흘읍 봉솔로9 102-1005			

학 력 사 항	입 학 년 월	졸 업 년 월	출 신 학 교 및 전 공	구 분(졸업여부)
	2012년 03월	2016년 02월	대진대학교 컴퓨터공학과	학사 졸업
	2009년 03월	2012년 02월	동남고등학교	졸업

자 격 증	자 격 면 허	취 득 년 월	발 행 처
	정보처리기사	2015년 10월	한국산업인력공단
	운전면허(1종 보통)	2013년 01월	경기지방경찰청

어 학 자 격	자 격 면 허	성 적	취 득 년 월	발 행 처
	TOEIC Speaking	Speaking Score 140, Level 6	2019년 11월	YBM

경 력 사 항	회 사 명	근 무 기 간	업 무 내 용	직 급
	Xinno, Inc.	2016년 11월 ~ 2017년 04월	웹 프로그래밍 (MVC C#)	인턴
	Mane Concept, Inc.	2017년 04월 ~ 2019년 04월	데이터 분석	사원

대 외 활 동	소 속 명	활 동 기 간	활 동 내 용	직 급
	대진대학교 컴퓨터공학과 데이터베이스 응용 시스템 실험실	2012년 04월 ~ 2016년 06월	전공 관련 프로젝트 및 세미나	연구원
	대진대학교 대진멘토링	2015년 03월 ~ 2015년 06월	JAVA 스터디	멘토
	대진대학교 컴퓨터공학과 학생회	2012년 03월 ~ 2014년 06월	학과 행사 기획 및 운영	총무

교육 사항	기 간	교육 기관	교육 과 목	출 석 른	교 육 내 용
	2019년 08월 12일 ~ 2020년 02월 06일	KH 정보교육원	[NCS] 디지털 컨버전스 융합 응용SW 개발자 양성과정		<ul style="list-style-type: none"> ● ORACLE SQL Programming ● JAVA Servlet / JSP, jdbc, Spring Framework, Mybatis, Ajax ● HTML / CSS / JavaScript

상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.

2020년 02월 12일: 이소희 서명(인)

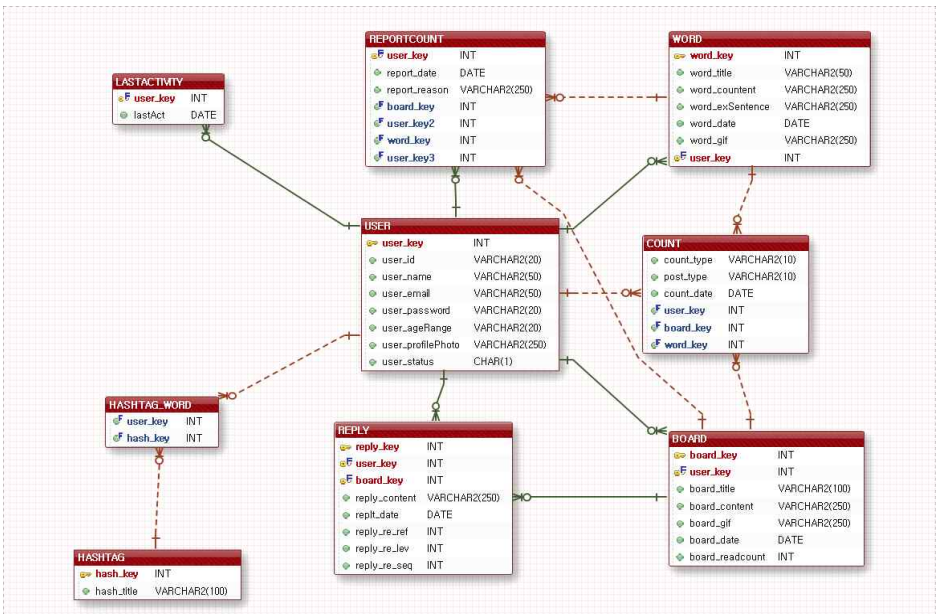
직무능력소개서

지식 (Knowledge)	<p>지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하십시오. (분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)</p> <p>[자기 주도적 공부의 시작, 대학교 연구실]</p> <p>컴퓨터공학과에 진학해서 대학 생활 내 C, C++, JAVA, Android, SQL 등 다양한 언어를 학습하였습니다. 학교생활 초반, 학과 학생회에서 저의 적극적이고 능동적인 태도를 좋게 본 데이터베이스 응용 시스템 연구실 연구장의 추천을 받아 연구원으로 활동하였습니다. 학부생으로서 개발 언어의 학습을 위해 1년간 매주 C, JAVA, Android, HTML 등 개발 언어에 대한 세미나를 진행하였고, 그 후 3년간 주 1회 웹 프로그래밍과 데이터베이스 관련 세미나 진행, 토이 프로젝트 기획 및 개발, 연구실 공통 연구를 함께 진행하였습니다. 연구실에서의 생활에서 개발 언어 활용, 데이터베이스 설계 등 학술적인 지식 외에 프로젝트 기획 및 문서 작업, 팀 내 소통 방법, 꾸준히 공부할 수 있는 습관 등을 습득하였습니다. 이 경험은 저를 팀 프로젝트에 최적화된 사람으로 만들어주었습니다.</p> <p>[전문성 향상을 위한 도전, KH 정보교육원]</p> <p>JAVA 기반 웹 프로그래밍 개발자를 목표로 정한 후 실무에서의 전문성을 키우기 위해 [NCS] 디지털컨버전스 융합 응용SW 개발자 양성과정에 참여하였습니다. 교육을 듣는 6개월간 프로그래밍 언어 활용, 데이터베이스 구현 및 활용, 화면 설계 및 구현, UI/UX 기획, 통합 구현 등을 공부하였습니다. 추가로 알고리즘을 공부하기 위해 같은 강의를 수강하는 학생 6명이 별도의 스터디그룹을 만들어 매주 목요일 자료구조 및 알고리즘 스터디를 진행하였습니다. 이러한 교육을 통해 개발할 때 더욱 전문성 있고 계획적으로 업무를 진행할 준비를 마쳤습니다.</p>
기술(Skill)	<p>가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하십시오.</p> <p>세미프로젝트 진행 시 교육 과정에서 학습한 JAVA, Servlet, MVC 패턴, HTML, JavaScript, jQuery 등을 적용하였습니다. 한국 신조어 사전 홈페이지 제작 시 전반적인 DB 설계 및 구현, 관리와 메인 기능인 단어 관련 부분, API 활용, 프로젝트 산출물 관리 등 여러 부분을 담당하였습니다. 제가 프로젝트 진행 시 가장 중요하게 생각하는 것은 사용자에게 미완성된 기능을 보여주지 않는 것입니다. 시간을 지키는 것을 매우 기본으로 생각하기에 프로젝트 진행 시 일정보다 일주일씩 앞당겨서 마감일을 정해놓았습니다. 제가 담당한 부분의 기능 구현이 끝난 후 다른 팀원들이 도움을 요청할 때 기꺼이 도와주었습니다. 세미프로젝트는 Oracle DB를 사용하였기 때문에 rownum를 이용하여 페이지네이션을 하였습니다. 데이터베이스 쿼리문 작성에 익숙하지 않은 팀원의 쿼리문을 같이 분석하고 도출하고자 하는 데이터를 정리한 후 쿼리문을 재작성하는 작업도 많이 하였습니다. 이러한 노력으로 세미프로젝트 발표 시 오류 하나 나지 않고 정상 작동하는 홈페이지를 발표할 수 있었습니다.</p>
태도 (Attitude)	<p>본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하십시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)</p> <p>전 회사에서 WMS 변경을 위한 재고 조사 프로젝트에 투입되었습니다. 전 회사는 미국 전역과 캐나다, 영국에 가발을 유통하는 도매회사였기 때문에 2개 이상의 창고에 많은 제품이 있었고, 수기로 모든 재고 조사를 하는 것은 무리였습니다. 하지만 재고 조사는 필수 선행요소였기 때문에 사무실과 창고 간 많은 의견 충돌과 불협화음이 나왔습니다. 각 관리자와 많은 회의를 하며 대책을 찾기 위해 노력하였습니다. 대기업의 창고 관리 방법을 찾아본 후 바코드를 사용하자는 의견을 냈습니다. 각 빈에 창고정보, 위치 정보가 있는 바코드를 붙이고, 상자마다 주문 번호, 아이템 번호, 박스당 수량, 입고 일자 등의 내용이 들어있는 바코드를 생성해서 부착하는 것은 재고 관리에 큰 비용 절감이 있음을 주장하였고, 허가를 받아 새로 들어오는 물량에 대해서도 각 공장에 바코드 부착을 요청하여 약 3개월이 넘는 시간을 투자해 모든 재고에 바코드 부착 완료되었고, 재고 조사는 물론 재고 관리도 수월하게 할 수 있었습니다.</p> <p>이 경험에서 의아하게도 저는 소통의 중요성을 배웠습니다. 여러 이해관계가 얽힌 회의에서 타협점을 찾고, 다양한 대책을 찾고, 찾은 방안 주장하며 그 방안을 실행하고 마무리될 때까지 모든 것에는 소통이 있었습니다. 모두 다른 기준을 가지고 있으므로 간결하고 명확한 의사소통이 중요하다는 것을 알 수 있었습니다. 이러한 경험으로 향후 프로젝트 수행 시 소통의 부재로 인한 비용 발생 없이 원활한 의사소통이 잘 되는 사람이 될 수 있도록 노력하겠습니다.</p>

목표 (Goal)	입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.
	저는 새로운 프로젝트 수주 시 상위 1순위가 되는 것이 목표입니다. 기술, 인성, 체력을 모두 가진 인재가 상위 1순위라고 생각합니다.
	[기술력을 키우기 위한 토이 프로젝트] 기술력을 키우기 위해 개인적으로 토이 프로젝트를 진행할 예정입니다. 진행 예정인 프로젝트 중 하나는 To do List 사이트이며 벤치마킹할 사이트는 Trello입니다. 해당 프로젝트를 통해 React와 Redux를 공부할 예정입니다. 다른 하나는 음악 관련 교육 Android App을 만들 예정입니다. 이외에도 여러 토이 프로젝트를 생각해 두었습니다. 토이 프로젝트 진행 시 유의할 점으로 새로운 언어를 공부할 것, 추후 유지보수 및 협업을 할 수 있는 코드일 것, 기존 코드를 리뷰하여 나의 것으로 활용할 것, 사용자의 처지에서 생각할 것 마지막으로 가장 중요한 업무에 방해되지 않는 선에서 진행할 것입니다. 고여 있는 물은 썩기 마련입니다. 항상 새로운 물을 흐르게 하여 많은 생물이 살 수 있는 샘이 되겠습니다.
	[인성의 완성은 봉사] 의사소통이 원활히 이뤄지기 힘든 시기는 사춘기의 아이들이라고 생각합니다. 배움과 가르침에 많은 관심이 있는 저는 컴퓨터 정교사 2급 자격증을 보유하고 있습니다. 이 자격증을 취득할 때 배운 지식과 개발자로서의 지식을 가지고 학생들에게 코딩 교육을 하는 봉사활동을 할 예정입니다. 고등학교에서의 교생실습과 대학교에서 진행한 청소년 코딩 교육을 진행한 적 있습니다. 아이들을 상대로 수업을 진행하는 것에는 많은 에너지가 소모되었지만, 그 과정에서 큰 인내심과 여러 의사소통 방법, 부가적으로 가르치기 위해 심화 공부를 하게 되는 많은 장점이 있었습니다. 이러한 장점을 더욱 수용하기 위해 봉사활동을 함으로써 바람직한 인성을 갖는 데 도움이 되도록 할 것입니다.
	[체력은 기본으로 가져가는 것] 저는 매일 아침 6시에 수영을 합니다. 하루를 운동으로 시작하는 것은 일상에 활력을 불어넣어 주기 때문에 해온 일입니다. 이 습관은 회사에 입사한 뒤에도 계속 유지할 예정입니다. 꾸준한 운동으로 체력을 기르려는 이유는 일할 때 체력이 따라주지 않아서 일을 못 하게 되는 상황을 만들지 않기 위함입니다. 위에 언급한 내용을 착실히 수행하며 프로젝트 수주 시 상위 1순위가 될 수 있도록 노력하겠습니다.

지원자 이소희를 소개합니다.

자기소개	<p>본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.</p> <p>저는 기꺼이 도전을 즐기고 급격한 환경 변화에 잘 적응하는 사람입니다. 약 3년간의 미국 생활은 저를 도전적이고 적응능력이 뛰어난 사람으로 만들어주었습니다. 가족, 친척, 친구 아무도 없이 혼자 시작한 타지 생활은 모든 활동 하나하나가 저에게 큰 도전이었습니다. 많은 어려움이 있었던 것은 주거문제와 의료문제였습니다. 급체해서 구급차를 타고 응급실에 실려 간 적이 있었습니다. 외국인의 신분으로 보험이 완전하지 않았던 저는 약 \$12,000의 병원비와 \$400의 구급차 이용비를 청구 받았습니다. 보험의 허점을 허용할 수 없었던 저는 많은 사람의 조언을 구하고 병원에 직접 문의하면서 Charity care 프로그램을 알게 되었습니다. 해당 프로그램을 통하여 병원비 감면과 동시에 1년간 병원 무료로 이용할 수 있는 권한까지 받았습니다.</p> <p>어려움을 직면했을 때 주저앉지 않고 여러 방면으로 해결책을 찾아 해결하는 것이 저의 가장 큰 장점이라고 생각합니다. 제가 가진 강점을 살려 problem을 challenge로 정면으로 승부를 겨루는 인재가 되겠습니다.</p>
성격의 장단점	<p>본인 성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오. (단점 작성 시, 보완 노력 포함)</p> <p>저는 다양한 환경에 유연하게 녹아들 수 있습니다. 미국에서 총 7개의 도시에 주거하였습니다. 도시마다 인종, 국가, 생활 수준, 치안 등의 차이가 크게 나기 때문에 어느 도시에 사는지에 따라 생활 방식부터 습관까지 주거지에 맞춰 변경해야 했고, 이러한 경험은 저를 다양한 환경에 적응하는 것을 쉽게 만들어주었습니다.</p> <p>전 회사에서 데이터 분석을 담당하였기 때문에 많은 부서와 협업을 하였습니다. 마케팅 부서, 고객 지원부서, 회계 부서, 창고 업무까지 다양한 부서의 업무 프로세스를 알고 있었기에 지원을 나가는 일이 많았습니다. 주로 데이터 정리, 처리와 분석을 하는 업무를 담당하였지만 다양한 부서에서 업무 경험이 쌓이다 보니 새로운 부서에 지원하러 가면 해당 부서에 적응하고 업무를 정상적으로 수행하는 것에 시간이 점점 적게 들었습니다. 이러한 점은 다양한 환경과 다양한 프로젝트를 대면하는 개발자로서 강점이라고 생각합니다. 하지만 여러 일을 처리할 수 있고, 그에 대한 책임감도 강하기 때문에 타인과 일할 때 상대적으로 많은 일을 맡아 가끔 우선순위가 잘못 선정될 때가 있습니다. 그래서 저는 타인과 충분한 대화를 통해 확실히 업무를 배분하고 효율적으로 목표를 달성하기 위해 노력했습니다. 이를 위해 책상에 항상 To do list를 적어놓고, 우선순위를 확정해 놓은 뒤 일을 처리하려고 노력하고 있습니다. 앞으로도 일의 우선순위와 효율적인 업무 배분을 확인하여 업무 처리에 문제가 발생하지 않도록 하겠습니다.</p>

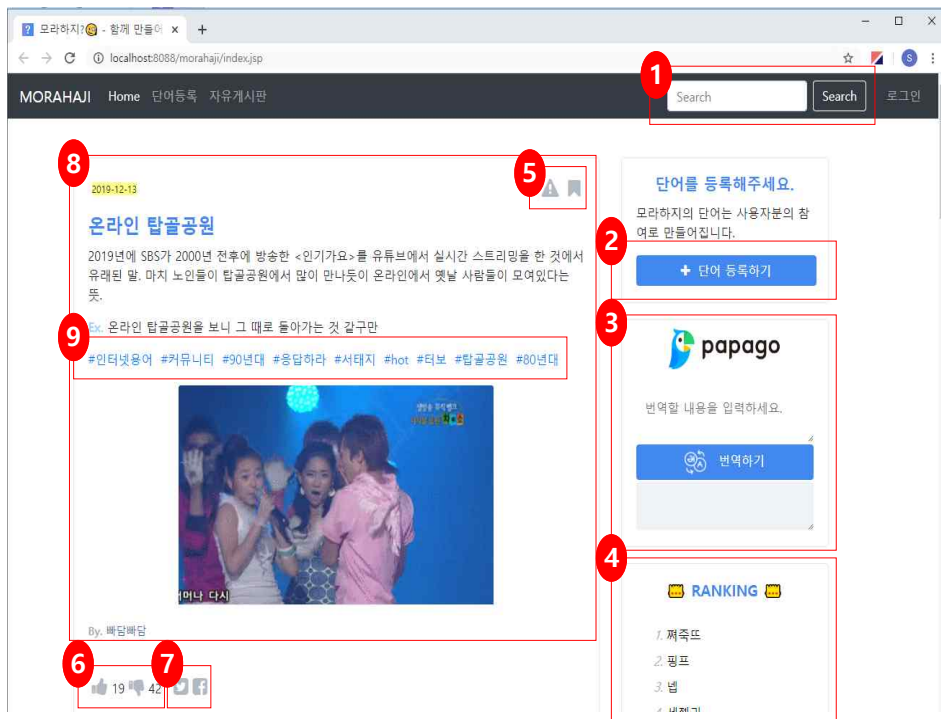
수행 프로젝트	구분	항목	주요내용
		프로젝트 명	MORAHAJI (모라하지)
		수행기간	2019년 12월 04일 ~ 2019년 12월 13일
		개발 목표	신뢰도 있는 결과를 얻을 수 있는 사용자 참여형 신조어 사전 구현 사용자들의 토론이 가능한 자유게시판 제공, 파파고 번역, 자동완성 검색 등 사용자 편의 기능 제공
		개발 환경	- Eclipse Jee, Oracle Database 11g, Tomcat 8.5 - JAVA, HTML, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Servlet
		구현 기능	- 회원가입 / 로그인 / 비밀번호 찾기 - 마이페이지 / 나의 단어 / 북마크 - 회원 정보 - 단어 등록 / 수정 / 삭제 - 해시태그 - 단어 좋아요 / 싫어요 / 북마크 / 신고 - 단어 검색 - API : giphy(gif 검색 및 등록) / 파파고 번역 - 자유게시판 - 관리자 페이지 (단어, 게시물 신고 관리 / 사용자 관리)
		DB 설계	 <pre> graph TD LASTACTIVITY --> USER REPORTCOUNT --> USER REPORTCOUNT --> WORD WORD --> USER WORD --> COUNT COUNT --> BOARD BOARD --> USER BOARD --> REPLY REPLY --> USER HASHTAG_WORD --> USER HASHTAG_WORD --> HASHTAG HASHTAG --> USER </pre>
		담당 역할	- 데이터베이스 설계 및 관리 - 메인 화면 - 단어 관련 - 등록/수정/삭제 - 좋아요/싫어요/신고/북마크 - 단어 순위 - API 사용 - giphy : gif 검색 및 등록 - Papago : 번역 - 로그인/회원가입/비밀번호 찾기
		참여도/기여도	참여도 : 100% - 프로젝트 주제 선정, DB 설계 및 구현, 디자인 등 모든 과정 참여 기여도 : 30% (구성원 5명) - Database 관련 설계, 구현, 관리 - 담당 역할 외 조원들의 필요할 때 도움을 줌 - github를 사용하지 않아 모든 팀원이 코딩한 코드를 확인한 후 합치는 역할을 함

세미 프로젝트 내용 I

주제 : 사용자 참여형 신조어사전 - 모라하지

구현기능설명

1. 검색
단어, 내용, 해시태그로 검색
2. 단어 등록
단어 등록을 위한 페이지로 이동
3. 번역
Papago API를 이용한 번역
4. 단어 순위
좋아요 많이 받은 순서로 출력
상위 15개의 단어가 5개씩 돌아가면서 보임
5. 신고하기, 북마크
신고하기 클릭 시 신고 사유 입력 후 신고 가능
북마크 선택, 취소 가능
6. 좋아요 / 싫어요
토글로 좋아요 / 싫어요 가능
각각 취소 가능
좋아요가 선택되었을 때 싫어요 클릭 시 좋아요 취소 후 싫어요 선택됨
반대의 경우도 가능
7. SNS 공유
Twitter, Facebook 공유
8. 단어 정보
사용자가 등록한 신조어 출력
카드형식으로 최신순으로 출력됨
9. 해시태그
해시태그 클릭 시 같은 해시태그를 가진 단어 검색



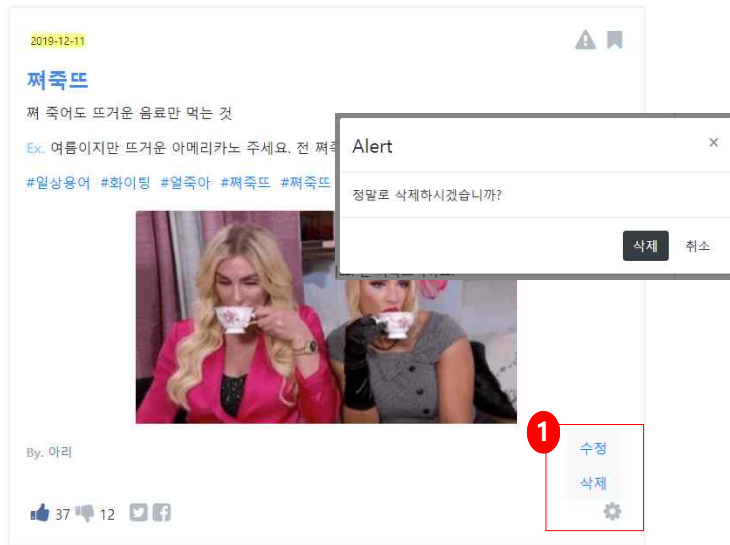
화면설명: 메인 화면

구현기능설명

1. 단어 입력
단어, 설명, 예시를 입력하는 곳
2. 해시태그 입력
해시태그 입력하는 곳
#을 이용해 해시태그 입력 가능
3. gif 검색 및 등록
검색어 입력 후 찾기 버튼 클릭 시 giphy에서 제공하는 gif 출력
gif 클릭 시 클릭한 gif가 단어에 등록됨



화면설명: 단어 등록 화면



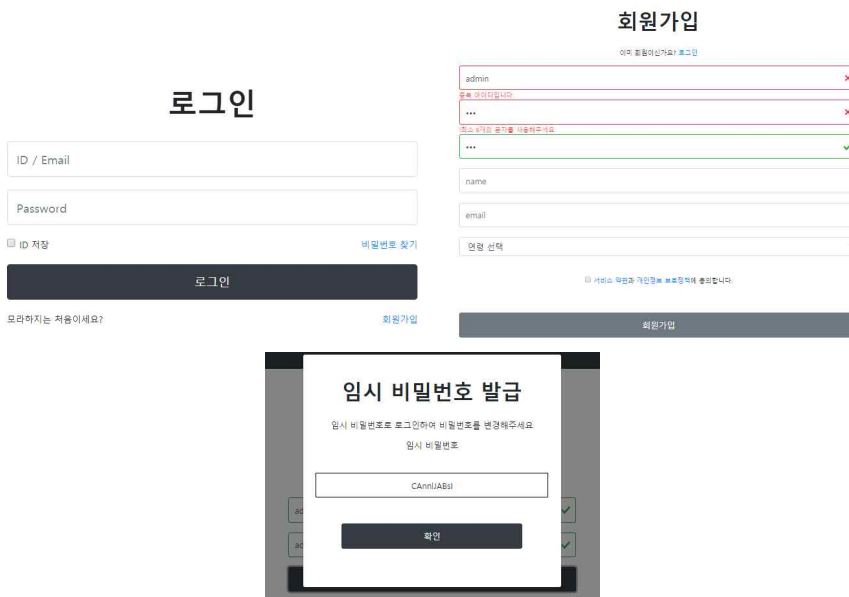
구현기능설명

1. 수정 / 삭제

본인이 작성한 단어일 경우 우측 하단에 설정 버튼이 표시됨
설정 버튼 클릭 시 수정 및 삭제 가능

삭제 클릭 시 Alert 창 표시
수정 클릭 시 단어 등록과 같은 형식의 페이지로 이동

화면설명: 단어 수정 / 삭제



구현기능설명

1. 로그인

ID와 Email 둘 중 하나로 로그인 가능

Cookie에 ID 저장 (7일)

2. 회원가입

회원가입 시 유효성 검사는 keyup과 blur로 처리
서비스 약관, 개인정보 보호 정책 클릭 시 모달 팝업

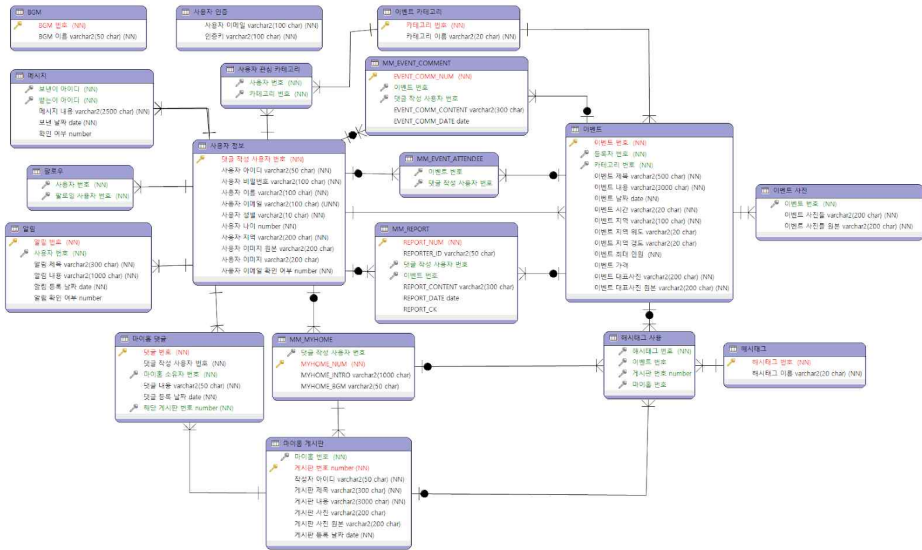
3. 비밀번호 찾기

ID와 Email을 맞게 입력하면 난수를 생성하여 임시 비밀번호 발급

화면설명: 로그인 / 회원가입 / 비밀번호 찾기

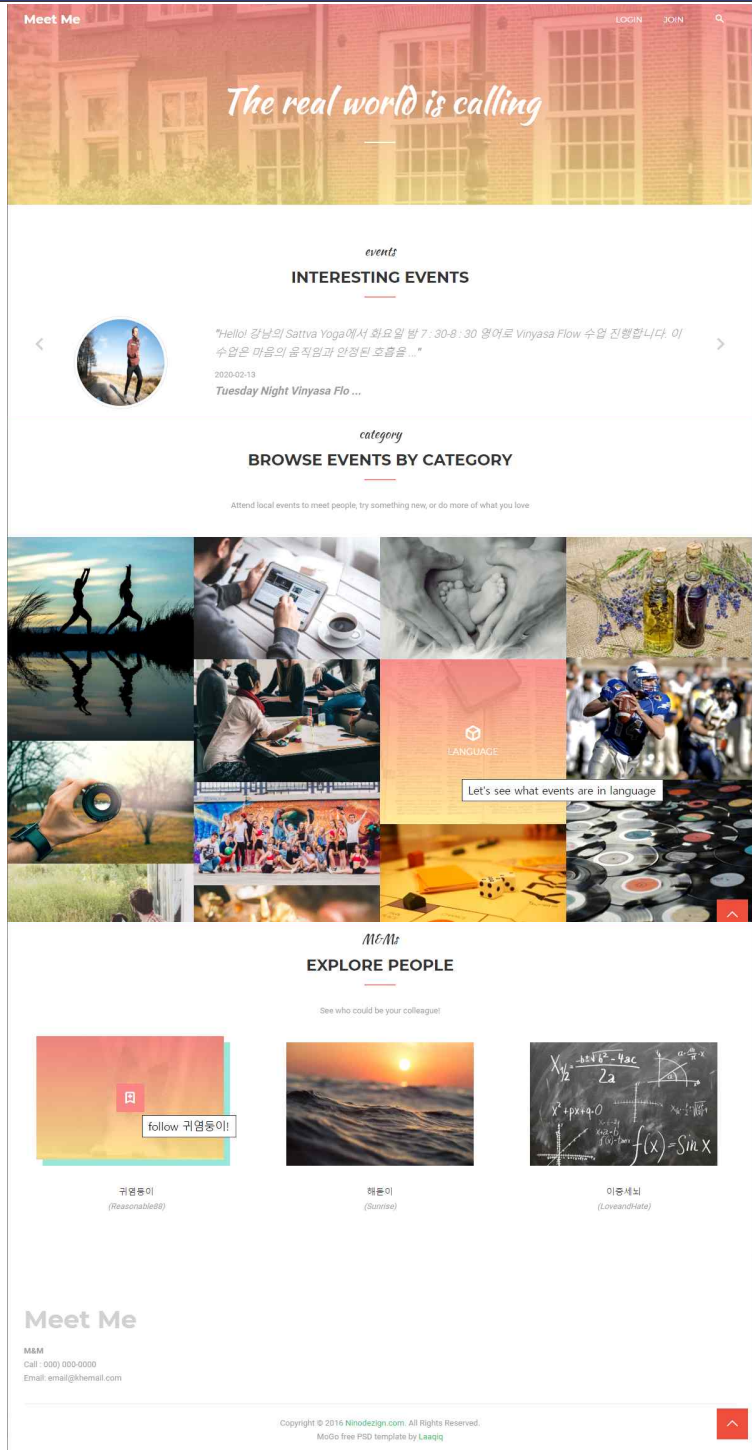
[참여소감]

팀원들과 팀워크가 좋아서 계획한 일정대로 진행 가능하였습니다. 기능 구현 후에 충분한 테스트를 해야 한다고 주장해서 학원에서 공지해준 일정보다 일주일 정도 앞당겨서 진행하였습니다. 그 결과 메인 기능 구현 후 실제로 많은 오류를 찾아 수정할 수 있었고, 더 나아가 파비콘, 에러 페이지 등 예외처리까지 할 수 있었던 프로젝트였습니다. API 사용부터 사용자 편의에 맞게 구현하는 것까지 많은 것을 배운 프로젝트였습니다.

	구분	항목	주요내용
수 행 프 로 젝 트	프로젝트 명	Meet Me!	
	수행기간	2019년 12월 30일 ~ 2020년 02월 06일	
	개발 목표	특정 주제를 공유하는 소모임을 위한 사이트 개인 블로그 운영	
	개발 환경	Windows 10, STS, Github Tomcat 8.5, Oracle Database 11g JAVA, JSP, JavaScript, HTML, CSS Bootstrap, Spring Framework, Mybatis	
	구현 기능	- 블로그 - 게시판 - 참석 이벤트 - 자동완성 - 해시태그 검색 - 쪽지 수신인 - 쪽지, 알림 메시지, 팔로우 기능 - 이메일 인증, 비밀번호 암호화 등 보안 사용 - 관리자 - 대시보드 - 신고 목록 관리와 경고 메시지 발송 기능 제공 - 이벤트 등록 및 열람 시 지도 제공 (Google API 사용) - 이벤트 참석 시 결제 가능 (카카오페이 API 사용)	
	파이널 프로젝트	DB 설계	 <p>The diagram illustrates the database schema for the 'Meet Me!' project. It includes tables such as BLOG, USER, EVENT, MM_EVENT_COMMENT, MM_EVENT_ATTACHEE, MM_REPORT, MM_MPHOME, and others, each with its respective columns and data types.</p>
	담당 역할	메인 페이지 헤더 - 검색 - 메시지 - 알림 비밀번호 찾기 오류 페이지	
	참여도/기여도	참여도 : 100% - 프로젝트 주제 선정, DB 설계 및 구현, 디자인 등 모든 과정 참여 기여도 : 30% (구성원 4명) - Database 관련 설계, 구현, 관리 - 담당 역할 외 조원들의 필요할 때 도움을 줌	

파이널 프로젝트 내용 II

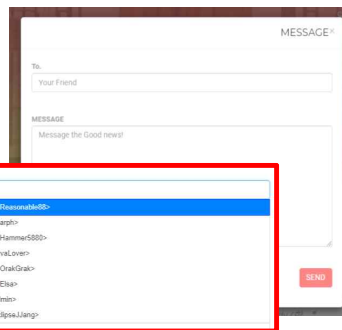
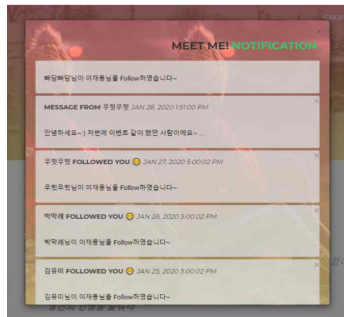
주제 : 소규모 모임을 위한 사이트 - Meet Me!



구현기능설명

1. 이벤트 출력
사용자 관심 카테고리 이벤트 출력
관심 카테고리가 없거나 로그인하지 않은 경우 모든 이벤트 출력
클릭 시 해당 이벤트 페이지로 이동
2. 카테고리 출력
전체 카테고리 출력
클릭 시 카테고리 검색 페이지로 이동
3. 마이홈 출력
랜덤 3개의 마이홈 출력
사진 클릭 시 해당 마이홈 팝업 + 버튼 클릭 시 Follow 기능

화면설명: 메인 화면



구현기능설명

1. 사용자 메뉴

로그인했을 경우 사용자 프로필 사진 클릭 시 사용자 메뉴 팝업

1-1. 알림이 있으면 알림 수를 표시해줌

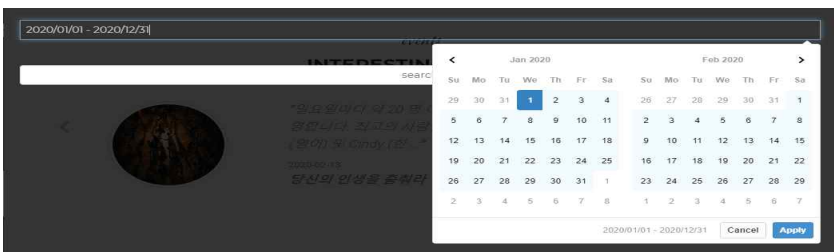
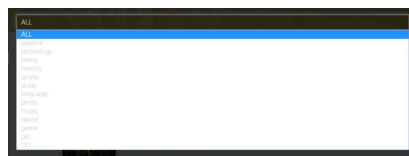
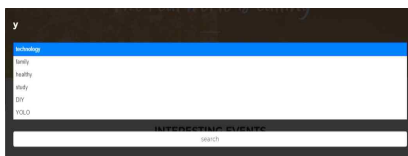
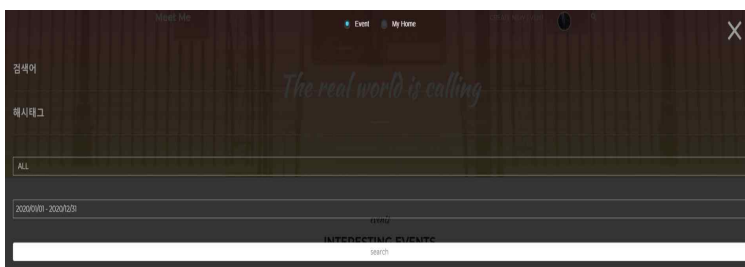
1-2. 알림창

- 1) 사용자가 받은 알림 표시(보안, follow, 받은 메시지, 경고 등의 알림)
- 2) 삭제 가능 (Ajax 사용)

1-3. 메시지 전송

- 1) 로그인한 사용자가 follow하고 있는 사용자에게만 메시지 전송 가능
- 2) 받는 사람 자동완성 기능 ID, 이름 둘 다 검색 가능

화면설명: 헤더 (로그인한 상태)



구현기능설명

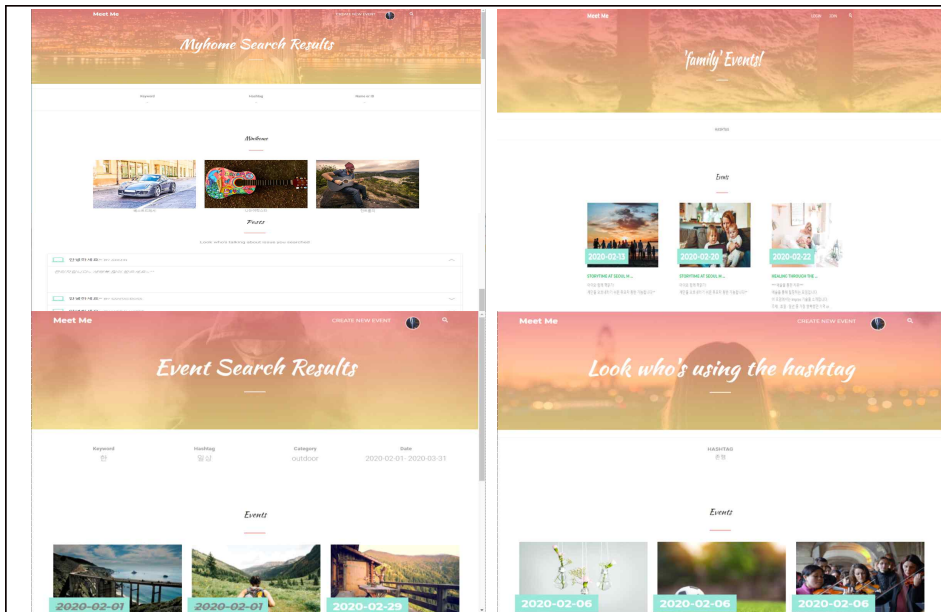
1. 마이홈 검색

검색어와 닉네임/ID로 검색

2. 이벤트 검색

- 2-1. 해시태그 자동완성
- 2-2. 카테고리 드롭다운 리스트
- 2-3. 이벤트 날짜 기간 설정 Date Picker 사용

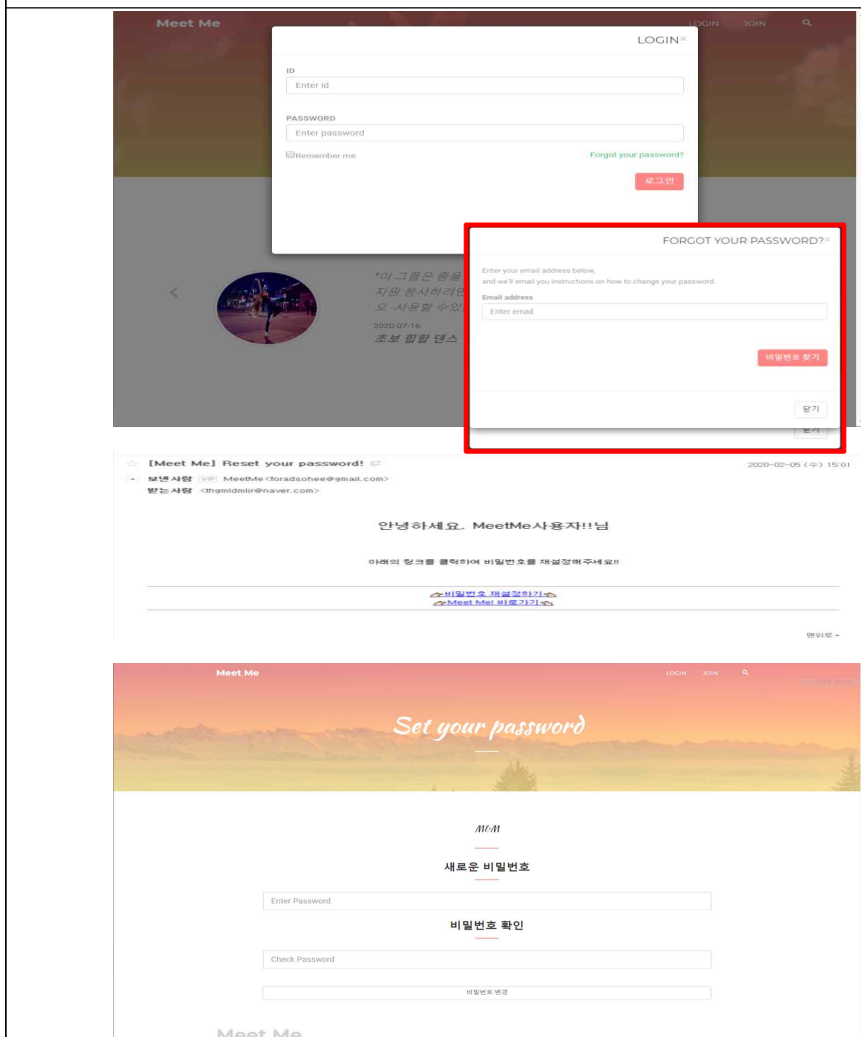
화면설명: 검색(Event / My Home)



구현기능설명

1. 마이홈 검색결과
 - 1) 검색어, ID/이름 검색 조건에 맞는 마이홈 결과 출력
 - 2) 검색어, ID/이름 검색 조건에 맞는 게시글 검색결과 출력
2. 카테고리 검색결과
 - 1) 카테고리 검색결과 출력
 - 2) 해당 카테고리의 이벤트 중 지난 이벤트를 제외한 이벤트 리스트 출력
3. 이벤트 검색결과
 - 1) 이벤트 검색결과 출력
 - 2) 검색 기간 내 지나간 이벤트는 취소 선으로 표시
4. 해시태그 검색결과
 - 1) 해시태그 검색결과 출력
 - 2) 검색된 이벤트 중 지난 이벤트를 제외한 이벤트 리스트 출력

화면설명: 검색결과 페이지(Event / My Home)



구현기능설명

1. 비밀번호 찾기
 - 1) 사용자 이메일 입력
 - 2) 이메일 확인 후 메일 발송
2. 메일 발송
 - 1) 회원가입 이메일 인증 시 생성된 인증키를 사용해서 주소로 접근 불가능하게 함
 - 2) 메일에서 비밀번호 변경 페이지로 이동
3. 비밀번호 변경

화면설명: 비밀번호 변경

[참여소감]

Spring Framework와 Mybatis의 편리함에 대해 알게 된 프로젝트였습니다. 깃허브로 프로젝트를 공유하였는데 처음에 약간의 시행착오가 있었지만, 나중에는 잘 활용하였습니다. 팀워크가 좋아서 큰 갈등이나 어려움 없이 진행되었습니다. 프로젝트 진행 시 팀원들과 가장 많이 얘기했던 부분이 오류 없이 잘 작동하는 것이었습니다. 실제로 오류 없이 잘 시연했고, 그 결과 같은 강의를 듣는 수강생들의 투표로 1등을 하였습니다. 1등이라는 결과뿐만 아니라 프로젝트를 준비하는 동안 배운 것이 많아 더욱 의미 있는 프로젝트였습니다.