



## **Proyecto SocialMeli**

## **ÍNDICE**

Mejoras del proyecto SocialMeli	3
Tecnologías utilizadas	4
Arquitectura del sistema	4
Requisitos del sistema	5
Cronograma y etapas de desarrollo:	5
Requerimientos técnicos funcionales	6
US 0001: Poder realizar la acción de "Follow" (seguir) a un determinado vendedor	6
US 0002: Obtener el resultado de la cantidad de usuarios que siguen a un	
determinado vendedor	7
<b>US 0003:</b> Obtener un listado de todos los usuarios que siguen a un determinado vendedor (¿Quién me sigue?)	8
<b>US 0004:</b> Obtener un listado de todos los vendedores a los cuales sigue un determina usuario (¿A quién sigo?)	ado <b>9</b>
US 0005: Dar de alta una nueva publicación	10
<b>US 0006:</b> Obtener un listado de las publicaciones realizadas por los vendedores que un usuario sigue en las últimas dos semanas (para esto tener en cuenta	
ordenamiento por fecha, publicaciones más recientes primero).	12
<b>US 0007:</b> Poder realizar la acción de "Unfollow" (dejar de seguir) a un determinado	
vendedor.	14
US 0008: Ordenamiento alfabético ascendente y descendente	15
US 0009: Ordenamiento por fecha ascendente y descendente	16
US 0010: Llevar a cabo la publicación de un nuevo producto en promoción	17
US 0011: Obtener la cantidad de productos en promoción de un determinado	
vendedor	19
<b>US 0013:</b> Buscar un producto por nombre o por marca. Opcionalmente, se puede	
pasar un user id para especificar más la búsqueda.	20
<b>US 0014:</b> Obtener un listado de las publicaciones realizadas por los vendedores	
según las fechas ingresadas.	21
<b>US 0015:</b> Activar la promoción o modificar el porcentaje de descuento.	23
US 0016: Eliminar una publicación.	24
US 0017: Obtener un listado de todos los posts de un determinado vendedor. Con	
la opción de filtrar los posts de acuerdo a si tienen descuento o no tienen descuento.	25
Observaciones	27





El proyecto consta de compradores van a poder seguir a sus vendedores favoritos y enterarse de todas las novedades que los mismos posteen.

#### Se plantea creación de una API Rest que permita:

- 1. Poder realizar la acción de "Follow" (seguir) a un determinado usuario.
- **2.** Obtener el resultado de la <u>cantidad</u> de usuarios que siguen a un determinado **vendedor**.
- **3.** Obtener un <u>listado</u> de todos los usuarios que siguen a un determinado **vendedor** (¿Quién me sigue?).
- **4.** Obtener un <u>listado</u> de todos los vendedores a los cuales sigue un determinado usuario (¿A quién sigo?).
- 5. Dar de alta una nueva publicación.
- **6.** Obtener un listado de las publicaciones realizadas en las últimas dos semanas, por los vendedores que un usuario sigue (para esto tener en cuenta ordenamiento por fecha, publicaciones más recientes primero).
- **7.** Poder realizar la acción de "Unfollow" (dejar de seguir) a un determinado vendedor.
- 8. Alfabético Ascendente y Descendente.
- **9.** Fecha Ascendente y Descendente.
- **10.** Llevar a cabo la publicación de un nuevo producto en promoción.
- **11.** Obtener la <u>cantidad</u> de productos en promoción de un determinado vendedor.





## ■ Mejoras del proyecto SocialMeli

- 12. —
- **13.** Buscar un producto por nombre o por marca. Opcionalmente, se puede pasar un user id para especificar más la búsqueda.
- **14.** Obtener un listado de las publicaciones realizadas por los vendedores según las fechas ingresadas.
- **15.** Activar la promoción o modificar el porcentaje de descuento.
- **16.** Eliminar una publicación.
- **17.** Obtener un listado de todos los posts de un determinado vendedor. Con la opción de filtrar los posts de acuerdo a si tienen descuento o no tienen descuento.

## Tecnologías utilizadas

- Lenguaje de programación:
  - o JAVA (v 21).
- Framework:
  - Spring Framework (Spring Boot).
  - Maven
- RESTful API.
- Herramienta de integración continua:
  - o GitHub

## Arquitectura del sistema

Se utilizó la arquitectura MVC o Modelo-Vista-Controlador es un patrón de arquitectura de software que, utilizando 3 componentes (Vistas, Models y Controladores) separa la lógica de la aplicación de la lógica de la vista en una aplicación.







## Requisitos del sistema

- Software:
  - o JDK 21
- Dependencias:
  - Lombok
  - Spring boot starter WEB
  - Spring boot DevTools
  - Spring boot Starter test
  - Model Mapper
  - Jackson DataType JSR-310

# Cronograma y etapas de desarrollo:

Se puede visualizar el cronograma en el trello de integración del proyecto.





# Requerimientos técnicos funcionales

#### A. Requerimientos Iniciales

US 0001: Poder realizar la acción de "Follow" (seguir) a un determinado vendedor

#### Sign:

Method	SIGN		
POST	/users/{userId}/follow/{userIdToFollow}		
Ejemplo: /users/123/follow/234			
Response	Status Code 200 (todo OK) - bodyless or dto Status Code 400 (Bad Request) - bodyless or dto		

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
userld	int	Número que identifica al usuario actual
userIdToFollow	int	Número que identifica al usuario a seguir





<u>US 0002:</u> Obtener el resultado de la <u>cantidad</u> de usuarios que siguen a un determinado vendedor

#### Sign:

Method	SIGN	
GET	/users/{userId}/followers/count	
<b>Ejemplo:</b> /us	sers/234/followers/count/	
Response	<pre>{   "user_id": 234,   "user_name": "vendedor1",   "followers_count": 35 }</pre>	

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
userld	int	Número que identifica a cada usuario





<u>US 0003:</u> Obtener un <u>listado</u> de todos los usuarios que siguen a un determinado vendedor (¿Quién me sigue?)

#### Sign:

Method	SIGN		
GET	/users/{userId}/followers/list		
<b>Ejemplo:</b> /us	ers/234/followers/list		
Response	{     "user_id": 234,     "user_name": "vendedor1",     "followers": [         {             "user_id": 4698,             "user_name": "usuario1"         },         {             "user_id": 1536,             "user_name": "usuario2"         },         {             "user_id": 2236,             "user_name": "usuario3"         }       ] }		

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
userld	int	Número que identifica a cada usuario





<u>US 0004:</u> Obtener un listado de todos los vendedores a los cuales sigue un determinado usuario (¿A quién sigo?)

#### Sign:

Method	SIGN		
GET	/users/{userId}/followed/list		
<b>Ejemplo:</b> /use	ers/4698/followed/list		
Response	{     "user_id": 4698,     "user_name": "usuario1",     "followed": [		

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
userld	int	Número que identifica a cada usuario



#### US 0005: Dar de alta una nueva publicación

#### Sign:

Method	SIGN
POST	/products/post
PAYLOAD:	<pre>{   "user_id": 123,   "date": "29-04-2021",   "product": {       "product_id": 1,       "product_name": "Silla Gamer",       "type": "Gamer",       "brand": "Racer",       "color": "Red &amp; Black",       "notes": "Special Edition"       },       "category": 100,       "price": 1500.50 }</pre>
RESPONSE	Status Code 200 (todo OK) Status Code 400 (Bad Request)

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
user_id	int	Número que identifica a cada usuario
date	LocalDate	Fecha de la publicación en formato dd-MM-yyyy
product_id	int	Número identificatorio de un producto asociado a una publicación
product_name	String	Cadena de caracteres que representa el nombre de un producto
type	String	Cadena de caracteres que representa el tipo de un producto
brand	String	Cadena de caracteres que representa la marca de un producto





## ВООТСАМР

color	String	Cadena de caracteres que representa el color de un producto
notes	String	Cadena de caracteres para colocar notas u observaciones de un producto
category	int	Identificador que sirve para conocer la categoría a la que pertenece un producto. Por ejemplo: 100: Sillas, 58: Teclados
price	double	Precio del producto



**US 0006:** Obtener un listado de las publicaciones realizadas por los vendedores que un usuario sigue en las últimas dos semanas (para esto tener en cuenta ordenamiento por fecha, publicaciones más recientes primero).

#### Sign:

Method	SIGN		
GET	/products/followed/{userId}/list		
<b>Ejemplo:</b> /prod	products/followed/4698/list		
RESPONSE:	[ "user_id": 4698, "posts": [{     "user_id": 123,El     "post_id": 32,     "date": "01-05-2021",     "product": {         "product_id": 62,         "product_name": "Headset RGB Inalámbrico",         "type": "Gamer",         "brand": "Razer",         "color": "Green with RGB",         "notes": "Sin Batería"         },         "category": 120,         "price": 2800.69         },         {             "user_id": 234,             "post_id": 18,             "date": "29-04-2021",             "product": {                 "productid": 1,                  "productid": 1,                 "productName": "Silla Gamer",                  "type": "Gamer",                  "brand": "Racer",                   "color": "Red & Black",                  "notes": "Special Edition"		





	} ] }
RESPONSE Status Code 200 (todo OK) Status Code 400 (Bad Request)	

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
userld	int	Número que identifica a cada usuario





**US 0007:** Poder realizar la acción de "Unfollow" (dejar de seguir) a un determinado vendedor.

#### Sign:

Method	SIGN	
POST	/users/{userId}/unfollow/{userIdToUnfollow}	
Ejemplo: /users/234/unfollow/123		
RESPONSE	Status Code 200 (todo OK) Status Code 400 (Bad Request)	

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
userld	int	Número que identifica al usuario actual
userIdToUnfollow	int	Número que identifica al usuario a dejar de seguir





#### **US 0008:** Ordenamiento alfabético ascendente y descendente

#### Sign:

Method	SIGN
GET	Ejemplos: /users/{UserID}/followers/list?order=name_asc /users/{UserID}/followers/list?order=name_desc /users/{UserID}/followed/list?order=name_asc /users/{UserID}/followed/list?order=name_desc

order	Description
name_asc	Alfabético ascendente.
name_desc	Alfabético descendente.

\*Nota: Este ordenamiento aplica solo para US-003 y US-004.





#### **US 0009:** Ordenamiento por fecha ascendente y descendente

#### Sign:

Method	SIGN	
GET	<b>Ejemplos:</b> /products/followed/{userId}/list?order=date_asc /products/followed/{userId}/list?order=date_desc	

order	Description
date_asc	Fecha ascendente (de más antigua a más nueva)
date_desc	Fecha descendente (de más nueva a más antigua)

\*Nota: Este ordenamiento aplica solo para la US-006



US 0010: Llevar a cabo la publicación de un nuevo producto en promoción

#### Sign:

Method	SIGN	
POST	/products/promo-post	
PAYLOAD:	{     "user_id": 234,     "date": "29-04-2021",     "product": {         "product_id": 1,         "product_name": "Silla Gamer",         "type": "Gamer",         "brand": "Racer",         "color": "Red & Black",         "notes": "Special Edition"     },     "category": 100,     "price": 1500.50,     "has_promo": true,     "discount": 0.25 }	
Response	Status Code 200 (OK) Status Code 400 (Bad request)	

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
user_id	int	Número que identifica a cada usuario
date	LocalDate	Fecha de la publicación en formato dd-MM-yyyy
product_id	int	Número identificatorio de un producto asociado a una publicación
product_name	String	Cadena de caracteres que representa el nombre de un producto
type	String	Cadena de caracteres que representa el tipo de un producto
brand	String	Cadena de caracteres que representa la marca de un





## ВООТСАМР

		producto
color	String	Cadena de caracteres que representa el color de un producto
notes	String	Cadena de caracteres para colocar notas u observaciones de un producto
category	int	Identificador que sirve para conocer la categoría a la que pertenece un producto. Por ejemplo: 100: Sillas, 58: Teclados
price	double	Precio del producto
has_promo	boolean	Campo true o false para determinar si un producto está en promoción o no
discount	double	En caso de que un producto estuviese en promoción ,establece el monto de descuento.



**US 0011:** Obtener la <u>cantidad</u> de productos en promoción de un determinado vendedor

#### Sign:

Method	SIGN
GET	/products/promo-post/count?user_id={userId}
Response	<pre>{   "user_id" : 234,   "user_name": "vendedor1",   "promo_products_count": 23 }</pre>

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
user_id	int	Número que identifica a cada usuario
user_name	String	Cadena de caracteres que representa el nombre del usuario
promo_products_count	int	Cantidad numérica de productos en promoción de un determinado usuario.





**US 0013:** Buscar un producto por nombre o por marca. Opcionalmente, se puede pasar un user id para especificar más la búsqueda.

#### Sign:

Method	SIGN
GET	localhost:8080/products/search?query=ams localhost:8080/products/search?query=ams&user_id=2
RESPONSE:	[     "post_id": 3,     "user_id": 2,     "product": {         "type": "Monitor",         "brand": "Samsung",         "color": "Negro",         "notes": "Ultra HD",         "product_id": 3,         "product_name": "Monitor 4K"         },         "date": "18-09-2024",         "category": 300,         "price": 30000.0,         "discount": 0.3,         "has_promo": true     } ]
RESPONSE	Status Code 200 (todo OK) Status Code 404 (No se encontró al usuario con el user_id)

#### Parámetros del Response:

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
user_id	int	Número que identifica a cada usuario
post_id	int	Número identificatorio de cada una de las publicaciones



## ВООТСАМР

date	LocalDate	Fecha de la publicación en formato dd-MM-yyyy
product_id	int	Número identificatorio de un producto asociado a una publicación
product_name	String	Cadena de caracteres que representa el nombre de un producto
type	String	Cadena de caracteres que representa el tipo de un producto
brand	String	Cadena de caracteres que representa la marca de un producto
color	String	Cadena de caracteres que representa el color de un producto
notes	String	Cadena de caracteres para colocar notas u observaciones de un producto
category	int	Identificador que sirve para conocer la categoría a la que pertenece un producto. Por ejemplo: 100: Sillas, 58: Teclados
price	double	Precio del producto
has_promo	boolean	Campo true o false para determinar si un producto está en promoción o no
discount	double	En caso de que un producto estuviese en promoción, establece el monto de descuento.





<u>US 0014:</u> Obtener un listado de las publicaciones realizadas por los vendedores según las fechas ingresadas.

#### Sign:

Method	SIGN
GET	/products/search/date?date_start={date_start]&date_end={date_end}
Ejemplo:	/products/search/date?date_start=16/09/2021&date_end=
RESPONSE	[     "user_id": 2,     "post_id": 1,     "date": "16-09-2021",     "product": {         "type": "Gamer",         "brand": "Racer",         "color": "Red",         "notes": "Special Edition",         "product_id": 1,         "product_name": "Silla gamer"         },         "category": 100,         "price": 15000.0     } ]

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
date_start	Local Date	Fecha que marca el inicio temporal del cúal el usuario quiere empezar la búsqueda de posteos de los vendedores. Formato dd-MM-yyyy.
date_end	Local Date	Fecha que marca el fin temporal del cúal el usuario quiere finalizar la búsqueda de posteos de los vendedores. (En caso de que el usuario no ingrese este dato se tomará como fin de búsqueda la fecha actual). Formato dd-MM-yyyy .





**US 0015:** Activar la promoción o modificar el porcentaje de descuento.

#### Sign:

Method	SIGN
PUT	/products/posts/activate-promo
PAYLOAD:	{     "user_id": 4,     "post_id": 2,     "discount": 0.2 }
RESPONSE	Status Code 200 (todo OK) Status Code 400 (Bad Request) Status Code 404 (Not Found)

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
user_id	int	Número que identifica a cada usuario
post_id	int	Número identificatorio de una publicación
discount	double	Porcentaje de descuento





**US 0016:** Eliminar una publicación.

#### Sign:

Method	SIGN
PUT	/products/post/{userId}/{postId}
RESPONSE	Status Code 200 (todo OK) Status Code 404 (Not Found)

Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
userld	int	Número que identifica a cada usuario
postld	int	Número identificatorio de una publicación asociado a una lista de publicaciones en un usuario.



**US 0017:** Obtener un listado de todos los posts de un determinado vendedor. Con la opción de filtrar los posts de acuerdo a si tienen descuento o no tienen descuento.

#### Sign:

Method	SIGN
GET	/products/promo-post/{userId}/history /products/promo-post/{userId}/history?with_promo=true /products/promo-post/{userId}/history?with_promo=false
RESPONSE:	{     "user_id": 234,     "user_name": "vendedor1",     "posts": [     {         "post_id": 18,         "date": "29-04-2021",         "product": {             "product_id": 1,             "product_name": "Silla Gamer",             "brand": "Racer",             "color": "Red & Black",             "notes": "Special Edition"         },         "category": "100",         "price": 15000.50,         "has_promo": true,         "discount": 0.25       },       {             "user_id": 234             "post_id": 32,             "date": "01-05-2021",             "product": {                 "product_id": 62,                 "product_id": 62,                 "product_name": "Headset RGB Inalámbrico",                "type": "Gamer",                 "brand": "Racer",                 "color": "Green with RGB",                 "notes": "Sin Batería"             },                 "notes": "Sin Batería"             }, }





Parámetros	Tipo	Descripción/Ejemplo
user_id	int	Número que identifica a cada usuario
user_name	String	Cadena de caracteres que representa el nombre del usuario
post_id	int	Número identificatorio de cada una de las publicaciones
date	LocalDate	Fecha de la publicación en formato dd-MM-yyyy
product_id	int	Número identificatorio de un producto asociado a una publicación
product_name	String	Cadena de caracteres que representa el nombre de un producto
type	String	Cadena de caracteres que representa el tipo de un producto
brand	String	Cadena de caracteres que representa la marca de un producto
color	String	Cadena de caracteres que representa el color de un producto
notes	String	Cadena de caracteres para colocar notas u observaciones de un producto
category	int	Identificador que sirve para conocer la categoría a la que pertenece un producto. Por ejemplo: 100: Sillas, 58:



		Teclados
price	double	Precio del producto
has_promo	boolean	Campo true o false para determinar si un producto está en promoción o no
discount	double	En caso de que un producto estuviese en promoción, establece el monto de descuento.

## **Observaciones**:

Durante la implementación del proyecto todos los integrantes tomaron los diversos roles para el correcto uso de las herramientas. En la trazabilidad de los PR se podrán observar que en algunas ocasiones un desarrollador hacia merge sobre su propio PR a la rama develop esto se produjo en los momentos que el grupo se encontraba en reunión de equipo y desarrollo grupal.