



# Programación Java



// Práctica Individual

### **Objetivos**

Tomando como base el proyecto "ObtenerDiploma", el cual se adjunta completamente implementado, se deberán realizar las validaciones para los datos de entrada (request) con el fin de controlar los diferentes escenarios posibles propuestos en cada ejercicio.

¡Buena suerte!





## **User Story**

Historia de usuario narrada desde el punto de vista del personal administrativo del instituto educativo. El servicio (end-point) es expuesto desde el instituto educativo para ser consumido por cualquier persona autorizada de la misma que lo solicite.

✓ <u>US-0001</u>: Calcular el promedio de todas las notas obtenidas por un alumno teniendo en cuenta las materias cursadas. Elaborar un mensaje personalizado dependiendo del promedio.

## Consigna

Se desea realizar las validaciones correspondientes en la Historia de Usuario presentada. Para ello tener en cuenta StudentDTO y SubjectDTO de la resolución adjunta sin validaciones y la siguiente tabla de validaciones y sus correspondientes comportamientos esperados:

Atributo	Tipo	¿Obligatorio?	Validación	Mensaje de error
studentName	String	SI	<ul> <li>Que el campo no esté vacío.</li> <li>Que empiece con mayúscula.</li> <li>Longitud máxima de 50 caracteres.</li> </ul>	<ul> <li>El nombre del alumno no puede estar vacío.</li> <li>El nombre del alumno debe comenzar con mayúscula.</li> <li>La longitud del nombre no puede superar los 50 caracteres.</li> </ul>
subjects	List <subjectdto></subjectdto>	SI	• Que la lista no esté vacía.	La lista no puede ser vacía.
name	String	SI	<ul> <li>Que el campo no esté vacío.</li> <li>Que empiece con mayúscula.</li> <li>Longitud máxima de 30 caracteres.</li> </ul>	<ul> <li>El nombre de la materia no puede estar vacío.</li> <li>El nombre de la materia debe comenzar con mayúscula.</li> <li>La longitud del nombre no puede superar los 30 caracteres.</li> </ul>
score	Double	SI	<ul><li> Que el campo no esté vacío.</li><li> Mínimo 0.0</li><li> Máximo 10-0</li></ul>	<ul> <li>La nota no puede estar vacía.</li> <li>La mínima nota es 0.0.</li> <li>La máxima nota es 10.0.</li> </ul>





### Representación JSON

Se define el payload necesario para proceder con la carga, como así también la respuesta (response) en el formato JSON.

#### **ENTRADA (PAYLOAD):**

```
"studentName": "Juan",
"subjects":
      [
             {
                    "name": "Matemática",
                    "score": 10
             },
                    "name": "Física",
                    "score": 7
             },
             {
                    "name": "Química",
                    "score": 6
             }
             . . .
      ]
```

#### **SALIDA (RESPONSE):**

```
"studentName": "Juan",
"message": "El Alumno Juan ha obtenido un promedio de 7.6",
"averageScore": 7.6,
"subjects":
             {
                   "name": "Matemática",
                   "score": 10
             },
             {
                   "name": "Física",
                   "score": 7
             },
                   "name": "Química",
                   "score": 6
             }
             . . .
      ]
```