



# Liseuse de Bandes de Dessinées

Lena Abalo et Joyce Tchamdjou



# Contexte et Sujet

Nous devons programmer en C++ une liseuse de bandes dessinées avec les spécificités suivantes:

- Désarchivage des bandes de dessinées
- Lecture des livres désarchivés
- Une bibliothèque pour livres
- Une liste des pages pour naviguer



# Technologies utilisées

- C++, imposé pour le fond
- Pour les interfaces graphiques une bibliothèque C++, wxWidgets
- CMake pour l'aide à la compilation



# Classes de wxwidgets utilisées

- wxFrame pour le cadre graphique général
- wxCommandEvent pour tous nos évènements
- wxFileDialog pour permettre à l'utilisateur de choisir des fichiers
- wxScrolledWindow pour la fenêtre principale
- wxPanel et wxStaticBitmap pour la création d'un panel d'images
- wxSizer et wxListCtrl pour la création de la bibliothèque
- wxZipInputStream pour le desarchivage



# Classes

- MyApp, qui permet d'initialiser l'application et lancer la fenêtre
- MyFrame, qui représente le cadre graphique général et contient le plus gros des fonctions graphiques
- fenetre, qui fait référence à une fenêtre de notre interface
- book, pour caractériser les archives
- images, pour caractériser les différentes pages des livres



# Compilation et lancement

- Supprimer le contenu du dossier build/
- Ouvrir un terminal dans le répertoire build/, lancer la commande **cmake ..**
- Puis lancer la commande **make** pour la compilation
- Lancer l'exécution en lançant l'exécutable **./Liseuse**

Démonstration





# Difficultés rencontrées

- Adaptation à wxWidgets qui jusqu'à présent était inconnu
- Utilisation de CMake
- Le désarchivage nous a pris beaucoup de temps (trouver une bibliothèque et une méthode)
- Manque de documentation pour plusieurs fonctionnalités graphiques de wxwidgets
- Impossibilité de garder les données de la bibliothèque en mémoire



Merci pour votre écoute

The background features a series of dark gray, three-dimensional rectangular planes that recede into the distance, creating a sense of depth. A light green parallelogram is positioned on one of the upper planes, and a blue parallelogram is on a lower plane, both adding a pop of color to the monochromatic scheme.