

```
2 // Exercício - Sequências de escape de caractere e cadeias de caracteres textuais
3
4 // Sequência de caracteres de escape começam com uma barra invertida: \;
5 // Sequência \n adicionará uma nova linha;
6 // Sequência: \t adicionará uma guia;
7
8 // Console.WriteLine("Hello\nWorld!");
9 // Console.WriteLine("Hello\tWorld!");
10 /*
11     Hello
12     World!
13     Hello    World!
14 */
15
16 //-----
17
18 // Aspas dupla em uma cadeia de caracteres literal;
19 // Se não usar a sequência de caractere de escape, você confundirá o compilador porque ele achará que você deseja terminar...
20 //... a cadeia de caracteres prematuramente, e não entenderá a finalidade dos caracteres após a segunda aspa dupla;
21
22 // Console.WriteLine("Hello "World"!");
23 /*
24     (20,27): error CS1003: Syntax error, ',' expected
25     (20,27): error CS0103: The name 'World' does not exist in the current context
26     (20,32): error CS1003: Syntax error, ',' expected
27 */
28 //-----
29 // Console.WriteLine("Hello \"World\"!");
30 /*
31     Hello "World"!
32 */
33
34 //-----
35
36 // Barra invertida para outras finalidades: exibir um caminho de arquivo:
37
38 // Console.WriteLine("c:\source\repos");
39 /*
40     (41,22): error CS1009: Unrecognized escape sequence
41 */
42 //-----
43 // O problema é a sequência \s. A \r não produz um erro porque é uma sequência de escape válida para um retorno de carro;
44
45 // Console.WriteLine("c:\\source\\repos");
46 /*
47     c:\source\repos
48 */
49
50 //-----
```