

```
1 // -----
2 // int value = 1;
3
4 // value = value + 1;
5 // Console.WriteLine("First increment: " + value);
6
7 // value += 1;
8 // Console.WriteLine("Second increment: " + value);
9
10 // value++;
11 // Console.WriteLine("Third increment: " + value);
12
13 // value = value - 1;
14 // Console.WriteLine("First decrement: " + value);
15
16 // value -= 1;
17 // Console.WriteLine("Second decrement: " + value);
18
19 // value--;
20 // Console.WriteLine("Third decrement: " + value);
21 /*
22     First increment: 2
23     Second increment: 3
24     Third increment: 4
25     First decrement: 3
26     Second decrement: 2
27     Third decrement: 1
28 */
29 // Se usar o operador antes do valor ++value: o incremento ocorrerá antes que o valor seja recuperado;
30 // Se usar o opera depois do valor value++: incrementará o valor após ele ser recuperado;
31
32 //-----
33
34 // Etapa 2: Usar o operador de incremento antes e depois do valor
35
36 // int value = 1;
37 // value++;
38 // Console.WriteLine("First: " + value);
39 // Console.WriteLine("Second: " + value++);
40 // Console.WriteLine("Third: " + value);
41 // Console.WriteLine("Fourth: " + (++value));
42 /*
43     First: 2
44     Second: 2
45     Third: 3
46     Fourth: 4
47 */
48 // -----
49
50 // Use operadores de atribuição compostos como +=, -=, *=, ++ e -- para executar uma operação matemática como incremento ou decremento e...
51 // ...em seguida, atribua o resultado à variável original;
```