

```
1
2 // Exercício - Valores Literais
3 // Armazenar e recuperar dados usando valores literais e variáveis em C#
4
5 // Etapa 1: Gravar um literal char no console
6
7 // O tipo de dados String é usado sempre que você tem palavras alfanuméricas, frases ou dados para apresentação;
8 // Um único caractere alfanumérico impresso na tela, literal char: aspas simples;
9 // O termo: char é a abreviação de caractere em inglês, denominação oficial "char", frequentemente chamados de "caractere";
10 // Console.WriteLine('b');
11
12 // Console.WriteLine('Hello World!');
13 // (12,20): error CS1012: Too many characters in character literal
14
15 //-----
16
17 // Etapa 2 - Gravar um literal int no console:
18 // O termo: int é a abreviação de inteiro, denominação oficial "int", frequentemente chamados de "inteiro";
19 //Console.WriteLine(123);
20
21 //-----
22
23 // Etapa 3: Gravar um literal decimal no console
24
25 // Literal decimal: acrescente a letra "m" após o número. Nesse contexto, o "m" é chamado de sufixo literal;
26 // Console.WriteLine(12.30m);
27
28 //-----
29
30 // Etapa 4: Gravar um literal bool no console
31 // Imprimir valor representando "true" ou "false": literal bool;
32 // Console.WriteLine(true);
33 // Console.WriteLine(false);
34 //-----
35 // Console.WriteLine("123"); - string;
36 // Console.WriteLine(123); - int;
37
38 // Console.WriteLine("true") - string;
39 // Console.WriteLine(true) - bool;
40
41 // string: para palavras, frases ou qualquer dado alfanumérico para apresentação, não cálculo;
42 // char: para um caractere alfanumérico;
43 // int: para um número inteiro;
44 // decimal: para um número com um decimal;
45
46 //-----
47
48
49
```