

```
1
2  // Exercício - "Olá Mundo!"
3
4  // Primeira linha de código
5
6  // Console.WriteLine("Hello World!");
7
8  // Console.Write("Congratulations!");
9  // Console.Write(" ");
10 // Console.Write("You wrote your first lines of code!");
11
12 // O compilador converte o código-fonte em um formato diferente que a CPU...
13 // ... do computador pode executar;
14 // Aspas duplas em frases: chamada de cadeia de caracteres literal;
15 // Após um método, sempre há um conjunto de parênteses;
16 // Os parênteses são conhecidos como o operador de invocação de método;
17 // As classes são "proprietárias" de métodos. Os métodos residem em uma classe;
18 // O ponto(.) entre a classe(Console) e o método(WriteLine), é o operador de acesso a membro...
19 // ... A forma como você navega da classe para um dos métodos dela;
20 // O ponto e vírgula(;) é o final do operador de instrução. Uma instrução é uma instrução completa em C#...
21 // ... O ponto e vírgula informa ao compilador que terminamos de inserir o comando;
22
```