

Asignatura: Sistemas Distribuidos**Fecha:** Febrero - 2018**Nombre de la Practica:** Rendimiento**Unidad Temática:** Generalidades de los Sistemas Distribuidos**Contenido Programático:** Aspectos de Diseño de los Sistemas Distribuidos**Objetivo de la Practica:** Entender el uso y manejo de los recursos del Computador**Fecha de Entrega:** 5 de marzo de 2017**Corte:** Primero**Puntos:** 6**Enunciado**

Realizar un o más programas de computador que sobrecarguen la máquina en sus recursos principales.

- **Procesador:** Sobrecargar los procesadores para que alcancen su máximo de rendimiento
- **Memoria RAM:** Llenar la memoria de datos hasta que se llene.
- **Disco Duro:** Crear procesos paralelos al anterior para creen la mayor cantidad de tareas de entrada y salida del dispositivo de almacenamiento hasta que se sobrecargue.

Los recursos pueden monitorearse mediante la herramienta de monitoreo de Windows instalada en el sistema operativo

Mínimo de Entrega

- Programa en C o algún otro lenguaje que lleve el consumo de recursos al Limite
 - Procesador
 - Memoria RAM
 - Disco Duro

Listado de Entregables:

1. Programa suba los recursos (3) del computador por encima del 95% (5 Puntos)
2. Programa que consume los recursos de red por encima del 90% (1 Punto)(Opcional)
3. Sustentación Individual (1 Puntos)

Nota: El desconocimiento de algún proceso por parte de algún miembro del grupo es causal de falla en los puntos de la sustentación para todos los miembros.