

JOSE MÁRQUEZ GARCÍA

✉ joy.marquez@gmail.com

☎ +34 722790133

📍 Madrid, España

[linkedin.com/in/jose-marquezg](https://www.linkedin.com/in/jose-marquezg)

github.com/Joymg

OBJECTIVES

Aprender sobre:

- IA
- Generación Procedimental
- Arquitectura de código

- Adaptabilidad
- Trabajo en Equipo
- Autonomía

- Unity
- Phaser 3 JS
- Unreal Engine

EXPERIENCIA LABORAL

Estudiante – Universidad Rey Juan Carlos

Presente

Este es mi último año en la universidad y estoy buscando trabajo al que incorporarme en febrero.

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de último año de la carrera de **diseño y desarrollo de videojuegos**. Tengo experiencia en proyectos, tanto individuales como colectivos. Experiencia práctica en desarrollo y **gamificación de videojuegos y aplicaciones móviles**. Los roles desempeñados en estos proyectos incluyen **programador de juegos, arquitectura de código, diseño de interfaz de usuario y de niveles**. Interesado en desarrollar profesionalmente en jugabilidad y mecánicas programación.

Tengo una gran adaptabilidad, sé trabajar con autonomía, aprendo rápido, y soy bueno trabajando en equipo

EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos

2018 – Actualidad

Grado en diseño y desarrollo de videojuegos.

Udemy

2021-Actualidad

Python for beginners by Bharath Thippireddy. 12 h 54 m. Online.

Zenva

2021-Actualidad

Discover Unity 2021 Game Development Bundle. 2021. 17 h. Online.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B2. Nivel Avanzado.

Francés: B1. Nivel Básico.