Joy Márquez García : Desarrollador de Videojuegos

CONTACTO

joy.marquezg@gmail.com

(C) +34 722 790 133

Madrid, España

LINKS

in linkedin.com/in/joymarquezg

github.com/Joymg

joymg.github.io

IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - C1

French - A2

HABLIDIDES

C#

C++

Java

```
Perfil Profesional {
       Me llamo Joy, soy un chico apasionado por los
       videojuegos cumpliendo el sueño de su infancia de
       trabajar haciendo jueguitos. Aparte de jugar, me
       gusta disfrutar de mi tiempo restaurando consolas
       antiguas, leyendo libros de ciencia ficción y
       fantasía (Por favor hazte un favor y empieza a leer
           libros de
                         Brandon
                                   Sanderson,
                                               ya
       agradecerás) y escuchar todo tipo de música.
       Aprender y enfrentarme a nuevos retos me apasiona,
11
       buscando siempre dar lo mejor de mi mismo y mejorar
12
       en lo que hago.
13
    }
    Proyectos {
       PondPlatoon: En un pequeño estudio como developer.
17
       Roomba War: Creación de IA's como developer.
       Custom Movement System: Único developer.
       Hex map Editor: Personal prototype.
   }
21
    Experiencia {
                                                   Presente
       Nokia XR Lab - Desarrollador Unity
        • Establecimiento de conexiones
                                                   clientes
                                            entre
          creados en Unity y sevidores,
                                              para
                                                         en
          aplicaciones online.
        • Portado de proyectos a distintas plataformas.
        • Creación de herramientas para proyectosVR y XR.
       Xaloc Studios - Analista Programador Junior

    Desarrollo

                       de
                           gameplay y
                                          mecánicas,
                                                       como
          controles del jugador, sistema de aparición de
          enemigos y sistema de inventario.
        • Implementación de herramientas de diseño, debug
          e interfaz de usario, como un creador de niveles.

    Trabajo en equipo siguiendo metodologías ágiles

          en equipos de entre 2 hasta 10 personas.
    }
    Education {
        Universidad Rey Juan Carlos
       Videogame Design and Development Degree
        Online - Udemy
```

Discover Unity 2021 Game Development Bundle. 2021.

Unreal Engine 5 C++ Developer: Learn C++ & Make

Pro Unreal Engine Game Coding. 2022. 27,5 h.

Present

Present

17 h.

Online - Udemv

Online - Udemv

Video Games. 2022. 30 h.