

JOSE MÁRQUEZ GARCÍA

✉ joy.marquez@gmail.com

☎ +34 722790133

📍 Madrid, España

[linkedin.com/in/jose-marquezg](https://www.linkedin.com/in/jose-marquezg)

github.com/Joymg

[Portfolio - Joymg](#)

OBJECTIVOS

Aprender sobre:

- IA
- Generación Procedimental
- Arquitectura de código

HABILIDADES

- Adaptabilidad
- Trabajo en Equipo
- Autonomía
- Unity
- Unreal Engine
- Phaser 3 JS

EXPERIENCIA LABORAL

Estudiante - Universidad Rey Juan Carlos

[Actualidad](#)

Este es mi último año en la universidad y estoy buscando trabajo o practicas a las que incorporarme cuanto antes.

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de último año de la carrera de **diseño y desarrollo de videojuegos**. Tengo experiencia en proyectos, tanto individuales como colectivos. Experiencia práctica en desarrollo y **gamificación de videojuegos y aplicaciones móviles**. Los roles desempeñados en estos proyectos incluyen **programador de juegos, arquitectura de código, diseño de interfaz de usuario y de niveles**. Interesado en desarrollar profesionalmente en jugabilidad y mecánicas programación.

Tengo una gran adaptabilidad, sé trabajar con autonomía, aprendo rápido, y soy bueno trabajando en equipo.

EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos

[2018 - Actualidad](#)

Grado en diseño y desarrollo de videojuegos.

Udemy

[2021 - Actualidad](#)

Python for beginners by Bharath Thippireddy.
12 h 54 m. Online.

Zenva

[2021 - Actualidad](#)

Discover Unity 2021 Game Development Bundle.
2021. 17 h. Online.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: C1. Nivel Avanzado.

Francés: B1. Nivel Básico.