

附录A 函数原型

本附录包含了正文中说明过的标准 UNIX、POSIX 和 ANSI C 的函数原型。通常我们想了解的是函数的参数 (fgets 的哪一个参数是文件指针 ?) 和返回值 (sprintf 返回的是指针还是计数值 ?)。

这些函数原型还说明了要包含哪些头文件, 以获得特定常数的定义, 或获得 ANSI C 函数原型, 以帮助在编译时进行错误检测。

```
void      _exit(int status);
           <unistd.h>
           此函数不返回

void      abort(void);
           <stdlib.h>
           此函数不返回

int       access(const char *pathname, int mode);
           <unistd.h>
           mode: R_OK, W_OK, X_OK, F_OK
           返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

unsigned
int       alarm(unsigned int seconds);
           <unistd.h>
           返回: 0 或上次设置的 alarm 的剩余秒数

char      *asctime(const struct tm *tm_ptr);
           <time.h>
           返回: 指向以 null 终止的字符串的指针

int       atexit(void (*func)(void));
           <stdlib.h>
           返回: 若成功则为 0, 若出错则为非 0

void      *calloc(size_t nobj, size_t size);
           <stdlib.h>
           返回: 若成功则为非空指针, 若出错则为 NULL

speed_t   cfgetispeed(const struct termios *term_ptr);
           <termios.h>
           返回: 波特率值

speed_t   cfgetospeed(const struct termios *term_ptr);
           <termios.h>
           返回: 波特率值

int       cfsetispeed(struct termios *term_ptr, speed_t speed);
           <termios.h>
           返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

int       cfsetospeed(struct termios *term_ptr, speed_t speed);
           <termios.h>
           返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

int       chdir(const char *pathname);
           <unistd.h>
           返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1
```

```

int      chmod(const char *pathname, mode_t mode);
          <sys/types.h>
          <sys/stat.h>
          mode: S_IS[UG]ID, S_ISVTX, S_I[RWX] (USR|GRP|OTH)
          返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

int      chown(const char *pathname, uid_t owner, gid_t group);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

void     clearerr(FILE *fp);
          <stdio.h>

int      close(int fildes);
          <unistd.h>
          返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

int      closedir(DIR *dp);
          <sys/types.h>
          <dirent.h>
          返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

void     closelog(void);
          <syslog.h>

int      creat(const char *pathname, mode_t mode);
          <sys/types.h>
          <sys/stat.h>
          <fcntl.h>
          mode: S_IS[UG]ID, S_ISVTX, S_I[RWX] (USR|GRP|OTH)
          返回: 若成功则为只写打开的文件描述符, 若出错则为 - 1

char     *ctermid(char *ptr);
          <stdio.h>
          返回: 控制终端的路径名

char     *ctime(const time_t *calptr);
          <time.h>
          返回: 指向以 null 终止的字符串的指针

int      dup(int fildes);
          <unistd.h>
          返回: 若成功则为新文件描述符, 若出错则为 - 1

int      dup2(int fildes, int fildes2);
          <unistd.h>
          返回: 若成功则为新文件描述符, 若出错则为 - 1

void     endgrent(void);
          <sys/types.h>
          <grp.h>

void     endpwent(void);
          <sys/types.h>
          <pwd.h>

int      execl(const char *pathname, const char *arg0, ... /* (char *) 0 */);
          <unistd.h>
          返回: 若出错则为 - 1, 若成功则无返回

int      execlp(const char *pathname, const char *arg0, ... /* (char *) 0,
          char *const envp[] */);
          <unistd.h>
          返回: 若出错则为 - 1, 若成功则无返回

int      execlp(const char *filename, const char *arg0, ... /* (char *) 0 */);
          <unistd.h>
          返回: 若出错则为 - 1, 若成功则无返回

```

```

int      execv(const char *pathname, char *const argv[]);
          <unistd.h>
          返回：若出错则为 - 1，若成功则无返回

int      execve(const char *pathname, char *const argv[], char *const envp[]);
          <unistd.h>
          返回：若出错则为 - 1，若成功则无返回

int      execvp(const char *filename, char *const argv[]);
          <unistd.h>
          返回：若出错则为 - 1，若成功则无返回

void     exit(int status);
          <stdlib.h>
          无返回

int      fchdir(int fildes);
          <unistd.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      fchmod(int fildes, mode_t mode);
          <sys/types.h>
          <sys/stat.h>
          mode: S_IS[UG]ID, S_ISVTX, S_I[RWX] (USR|GRP|OTH)
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      fchown(int fildes, uid_t owner, gid_t group);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      fclose(FILE *fp);
          <stdio.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      fcntl(int fildes, int cmd, ... /* int arg */);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          <fcntl.h>
          cmd: F_DUPFD, F_GETFD, F_SETFD, F_GETFL, F_SETFL
          返回：若成功则取决于 cmd，若出错则为 - 1

FILE     *fdopen(int fildes, const char *type);
          <stdio.h>
          type: "r", "w", "a", "r+", "w+", "a+",
          返回：若成功则为文件指针，若出错则为 NULL

int      feof(FILE *fp);
          <stdio.h>
          返回：若已至流的文件尾端则为非 0 值(真)，否则为 0 假)

int      ferror(FILE *fp);
          <stdio.h>
          返回：若流出错则为非 0 值(真)，否则为 0 假)

int      fflush(FILE *fp);
          <stdio.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 EOF

int      fgetc(FILE *fp);
          <stdio.h>
          返回：若成功则为下一个字符，若已至文件尾端或出错则为 EOF

int      fgetpos(FILE *fp, fpos_t *pos);
          <stdio.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为非 0

```

```

char    *fgets(char *buf, int n, FILE *fp);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 buf，若已至文件尾端或出错则为 NULL

int      fileno(FILE *fp);
        <stdio.h>
        返回：与该流相结合的文件描述符

FILE     *fopen(const char *pathname, const char *type);
        <stdio.h>
        type: "r", "w", "a", "r+", "w+", "a+",
        返回：若成功则为文件指针，若出错则为 NULL

pid_t    fork(void);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：子进程中为 0，父进程中为子进程 ID，若出错则为 - 1

long     fpathconf(int filedesc, int name);
        <unistd.h>
        name: _PC_CHOWN_RESTRICTED, _PC_LINK_MAX, _PC_MAX_CANON,
               _PC_MAX_INPUT, _PC_NAME_MAX, _PC_NO_TRUNC,
               _PC_PATH_MAX, _PC_PIPE_BUF, _PC_VDISABLE
        返回：若成功则为相应值，若出错则为 - 1

int      fprintf(FILE *fp, const char *format, ...);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为已输出的字符数，若出错则为负值

int      fputc(int c, FILE *fp);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 c，若出错则为 EOF

int      fputs(const char *str, FILE *fp);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为非负值，若出错则为 EOF

size_t   fread(void *ptr, size_t size, size_t nobj, FILE *fp);
        <stdio.h>
        返回：读到的对象数

void     free(void *ptr);
        <stdlib.h>

FILE     *freopen(const char *pathname, const char *type, FILE *fp);
        <stdio.h>
        type: "r", "w", "a", "r+", "w+", "a+",
        返回：若成功则为文件指针，若出错则为 NULL

int      fscanf(FILE *fp, const char *format, ...);
        <stdio.h>
        返回：赋值的输入项数，若在任一变换前输入出错或 EOF，则返回 EOF

int      fseek(FILE *fp, long offset, int whence);
        <stdio.h>
        whence: SEEK_SET, SEEK_CUR, SEEK_END
        返回：若成功则为 0，若出错则为非 0

int      fsetpos(FILE *fp, const fpos_t *pos);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为非 0

int      fstat(int filedesc, struct stat *buf);
        <sys/types.h>
        <sys/stat.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      fsync(int filedesc);
        <unistd.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

```

```

long      ftell(FILE *fp);
           <stdio.h>
           返回：若成功则为当前文件位置指示器，若出错则为 - 1 L

int       ftruncate(int filedes, off_t length);
           <sys/types.h>
           <unistd.h>
           返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

size_t    fwrite(const void *ptr, size_t size, size_t nobj, FILE *fp);
           <stdio.h>
           返回：写的对象数

int       getc(FILE *fp);
           <stdio.h>
           返回：若成功则为下一个字符，若已至文件尾端或出错则为 EOF

int       getchar(void);
           <stdio.h>
           返回：若成功则为下一个字符，若已至文件尾端或出错则为 EOF

char      *getcwd(char *buf, size_t size);
           <unistd.h>
           返回：若成功则为 buf，若出错则为 NULL

gid_t     getegid(void);
           <sys/types.h>
           <unistd.h>
           返回：调用进程的有效组 I D

char      *getenv(const char *name);
           <stdlib.h>
           返回：与 name 相关连的 value 的指针，若没有找到，则为 NULL

uid_t     geteuid(void);
           <sys/types.h>
           <unistd.h>
           返回：调用进程的有效用户 I D

gid_t     getgid(void);
           <sys/types.h>
           <unistd.h>
           返回：调用进程的实际组 I D

struct
group     *getgrent(void);
           <sys/types.h>
           <grp.h>
           返回：若成功则为指针，若已至文件尾端或出错则为 NULL

struct
group     *getgrgid(gid_t gid);
           <sys/types.h>
           <grp.h>
           返回：若成功则为指针，若出错则为 NULL

struct
group     *getgrnam(const char *name);
           <sys/types.h>
           <grp.h>
           返回：若成功则为指针，若出错则为 NULL

int       getgroups(int gidsetsize, gid_t grouplist[]);
           <sys/types.h>
           <unistd.h>
           返回：若成功则为添加组 I 数，若出错则为 - 1

int       gethostname(char *name, int namelen);
           <unistd.h>
           返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

```

```

char    *getlogin(void);
        <unistd.h>
        返回：若成功则为login名字字符串的指针，若出错则为NULL

int      getmsg(int files, struct strbuf *ctlptr, struct strbuf *dataptr, int *flagptr);
        <stropts.h>
        *flagptr: 0, RS_HIPRI
        返回：若成功则为非负值，若出错则为-1

pid_t    getpgrp(void);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：调用进程的进程组ID

pid_t    getpid(void);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：调用进程的进程ID

int      getpmsg(int files, struct strbuf *ctlptr, struct strbuf *dataptr, int *bandptr,
        int *flagptr);
        <stropts.h>
        *flagptr: 0, MSG_HIPRI, MSG_BAND, MSG_ANY
        返回：若成功则为非负值，若出错则为-1

pid_t    getppid(void);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：调用进程的父进程ID

struct
passwd   *getpwent(void);
        <sys/types.h>
        <pwd.h>
        返回：若成功则为指针，若已至文件尾端或出错则为NULL

struct
passwd   *getpwnam(const char *name);
        <sys/types.h>
        <pwd.h>
        返回：若成功则为指针，若出错则为NULL

struct
passwd   *getpwuid(uid_t uid);
        <sys/types.h>
        <pwd.h>
        返回：若成功则为指针，若出错则为NULL

int      getrlimit(int resource, struct rlimit *rlptr);
        <sys/time.h>
        <sys/resource.h>
        返回：若成功则为0，若出错则为非0

char      *gets(char *buf);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为buf，若已至文件尾或出错则为NULL

uid_t     getuid(void);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：调用进程的实际用户ID

struct
tm        *gmtime(const time_t *calptr);
        <time.h>
        返回：指向一时间结构的指针

int      initgroups(const char *username, gid_t basegid);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：若成功则为0，若出错则为-1

```

```

int      ioctl(int filedes, int request, ...);
          <unistd.h>      /* SVR4 */
          <sys/ioctl.h>    /* 4.3+BSD */
          返回：若出错则为 - 1，若成功则为其他

int      isastream(int filedes);
          返回：若为流设备则为 1（真），否则为 0（假）

int      isatty(int filedes);
          <unistd.h>
          返回：若为终端设备则为 1（真），否则为 0（假）

int      kill(pid_t pid, int signo);
          <sys/types.h>
          <signal.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      lchown(const char *pathname, uid_t owner, gid_t group);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      link(const char *existingpath, const char *newpath);
          <unistd.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

struct
tm      *localtime(const time_t *calptr);
          <time.h>
          返回：指向一时间结构的指针

void     longjmp(jmp_buf env, int val);
          <setjmp.h>
          不返回

off_t    lseek(int filedes, off_t offset, int whence);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          whence: SEEK_SET, SEEK_CUR, SEEK_END
          返回：若成功则为新的文件位移，若出错则为 - 1

int      lstat(const char *pathname, struct stat *buf);
          <sys/types.h>
          <sys/stat.h>
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

void     *malloc(size_t size);
          <stdlib.h>
          返回：若成功则为非空指针，若出错则为 NULL

int      mkdir(const char *pathname, mode_t mode);
          <sys/types.h>
          <sys/stat.h>
          mode: S_IS[UG]ID, S_ISVTX, S_I[RWX] (USR|GRP|OTH)
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      mkfifo(const char *pathname, mode_t mode);
          <sys/types.h>
          <sys/stat.h>
          mode: S_IS[UG]ID, S_ISVTX, S_I[RWX] (USR|GRP|OTH)
          返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

time_t   mktime(struct tm *tmpr);
          <time.h>
          返回：若成功则为日历时间，若出错则为 - 1

caddr_t  mmap(caddr_t addr, size_t len, int prot, int flag, int filedes, off_t off);
          <sys/types.h>
          <sys/mman.h>
          prot: PROT_READ, PROT_WRITE, PROT_EXEC, PROT_NONE
          flag: MAP_FIXED, MAP_SHARED, MAP_PRIVATE
          返回：若成功则为映射区的起始地址，若出错则为 - 1

```

```

int      msgctl(int msqid, int cmd, struct msqid_ds *buf);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/msg.h>
          cmd: IPC_STAT, IPC_SET, IPC_RMID
          返回: 若成功则为0, 若出错则为-1

int      msgget(key_t key, int flag);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/msg.h>
          flag: 0, IPC_CREAT, IPC_EXCL
          返回: 若成功则为消息队列ID, 若出错则为-1

int      msgrcv(int msqid, void *ptr, size_t nbytes, long type, int flag);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/msg.h>
          flag: 0, IPC_NOWAIT, MSG_NOERROR
          返回: 若成功则为消息数据部分的长度, 若出错则为-1

int      msgsnd(int msqid, const void *ptr, size_t nbytes, int flag);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/msg.h>
          flag: 0, IPC_NOWAIT
          返回: 若成功则为0, 若出错则为-1

int      munmap(caddr_t addr, size_t len);
          <sys/types.h>
          <sys/mman.h>
          返回: 若成功则为0, 若出错则为-1

int      open(const char *pathname, int oflag, ... /* , mode_t mode */);
          <sys/types.h>
          <sys/stat.h>
          <fcntl.h>
          oflag: O_RDONLY, O_WRONLY, O_RDWR;
                 O_APPEND, O_CREAT, O_EXCL, O_TRUNC,
                 O_NOCTTY, O_NONBLOCK, O_SYNC
          mode: S_IS[UG]ID, S_ISVTX, S_I[RWX] (USR|GRP|OTH)
          返回: 若成功则为文件描述符, 若出错则为-1

DIR      *opendir(const char *pathname);
          <sys/types.h>
          <dirent.h>
          返回: 若成功则为指针, 若出错则为NULL

void      openlog(char *ident, int option, int facility);
          <syslog.h>
          option: LOG_CONS, LOG_NDELAY, LOG_PERROR, LOG_PID
          facility: LOG_AUTH, LOG_CRON, LOG_DAEMON, LOG_KERN,
                   LOG_LOCAL[0-7], LOG_LPR, LOG_MAIL, LOG_NEWS,
                   LOG_SYSLOG, LOG_USER, LOG_UUCP

long      pathconf(const char *pathname, int name);
          <unistd.h>
          name: _PC_CHOWN_RESTRICTED, _PC_LINK_MAX, _PC_MAX_CANON,
                _PC_MAX_INPUT, _PC_NAME_MAX, _PC_NO_TRUNC,
                _PC_PATH_MAX, _PC_PIPE_BUF, _PC_VDISABLE
          返回: 若成功则为相应值, 若出错则为-1

int      pause(void);
          <unistd.h>
          返回: -1, errno设置为EINTR

int      pclose(FILE *fp);
          <stdio.h>
          返回: cmdstring的终止状态, 若出错则为-1

```



```

void    perror(const char *msg);
        <stdio.h>

int     pipe(int fildes[2]);
        <unistd.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int     poll(struct pollfd fdarray[], unsigned long nfds, int timeout);
        <stropts.h>
        <poll.h>
        返回：准备就绪的描述符数，超时返回 0，若出错则返回 - 1

FILE    *popen(const char *cmdstring, const char *type);
        <stdio.h>
        type: "r", "w"
        返回：若成功则为文件指针，若出错则为 NULL

int     printf(const char *format, ...);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为输出的字符数，若输出错则返回负值

void    psignal(int signo, const char *msg);
        <signal.h>

int     putc(int c, FILE *fp);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 c，若出错则为 EOF

int     putchar(int c);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 c，若出错则为 EOF

int     putenv(const char *str);
        <stdlib.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为非 0

int     putmsg(int fildes, const struct strbuf *ctlptr, const struct strbuf *dataptr,
        int flag);
        <stropts.h>
        flag: 0, RS_HIPRI
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int     putpmsg(int fildes, const struct strbuf *ctlptr, const struct strbuf *dataptr,
        int band, int flag);
        <stropts.h>
        flag: 0, MSG_HIPRI, MSG_BAND
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int     puts(const char *str);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为非负值，若出错则为 EOF

int     raise(int signo);
        <sys/types.h>
        <signal.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

ssize_t read(int fildes, void *buff, size_t nbytes);
        <unistd.h>
        返回：若成功则为读到的字节数，若已至文件尾端则为 0，若出错则为 -

struct
dirent  *readdir(DIR *dp);
        <sys/types.h>
        <diret.h>
        返回：若成功则为指针，若出错则为 NULL

int     readlink(const char *pathname, char *buf, int bufsize);
        <unistd.h>
        返回：若成功则为读到的字节数，若出错则为 - 1

```

```

ssize_t  readv(int fildes, const struct iovec iov[], int iovcnt);
        <sys/types.h>
        <sys/uio.h>
        返回：若成功则为读到的字节数，若出错则为 - 1

void      *realloc(void *ptr, size_t newsize);
        <stdlib.h>
        返回：若成功则为非空指针，若出错则为 NULL

int        remove(const char *pathname);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int        rename(const char *oldname, const char *newname);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

void      rewind(FILE *fp);
        <stdio.h>

void      rewinddir(DIR *dp);
        <sys/types.h>
        <dirent.h>

int        rmdir(const char *pathname);
        <unistd.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int        scanf(const char *format, ...);
        <stdio.h>
        返回：赋值的输入项数，若在任一变换前输入出错或 EOF 则返回 EOF

int        select(int maxfdp1, fd_set *readfds, fd_set *writefds, fd_set *exceptfds,
        struct timeval *tvp);
        <sys/types.h>
        <sys/time.h>
        <unistd.h>
        返回：准备就绪的描述符数，超时返回 0，若出错则为 - 1
        FD_ZERO(fd_set *fdset);
        FD_SET(int fildes, fd_set *fdset);
        FD_CLR(int fildes, fd_set *fdset);
        FD_ISSET(int fildes, fd_set *fdset);

int        semctl(int semid, int semnum, int cmd, union semun arg);
        <sys/types.h>
        <sys/ipc.h>
        <sys/sem.h>
        cmd: IPC_STAT, IPC_SET, IPC_RMID, GETPID, GETNCNT, GETZCNT,
        GETVAL, SETVAL, GETALL, SETALL
        返回：(与命令有关)

int        semget(key_t key, int nsems, int flag);
        <sys/types.h>
        <sys/ipc.h>
        <sys/sem.h>
        flag: 0, IPC_CREAT, IPC_EXCL
        返回：若成功则为信号量 ID，若出错则为 - 1

int        semop(int semid, struct sembuf semoparray[], size_t nops);
        <sys/types.h>
        <sys/ipc.h>
        <sys/sem.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

void      setbuf(FILE *fp, char *buf);
        <stdio.h>

int        setegid(gid_t gid);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

```

```

int      setenv(const char *name, const char *value, int rewrite);
          <stdlib.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为非0值

int      seteuid(uid_t uid);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      setgid(gid_t gid);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

void     setgrent(void);
          <sys/types.h>
          <grp.h>

int      setgroups(int ngroups, const gid_t grouplist[]);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      setjmp(jmp_buf env);
          <setjmp.h>
          返回：若被直接调用则为0，若从longjmp返回则为非0值

int      setpgid(pid_t pid, pid_t pgid);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

void     setpwent(void);
          <sys/types.h>
          <pwd.h>

int      setregid(gid_t rgid, gid_t egid);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      setreuid(uid_t ruid, uid_t euid);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      setrlimit(int resource, const struct rlimit *rlptr);
          <sys/time.h>
          <sys/resource.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为非0值

pid_t    setsid(void);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为进程组ID，若出错则为-1

int      setuid(uid_t uid);
          <sys/types.h>
          <unistd.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      setvbuf(FILE *fp, char *buf, int mode, size_t size);
          <stdio.h>
          mode: _IOFBF, _IOLBF, _IONBF
          返回：若成功则为0，若出错则为非0值

void     *shmat(int shmid, void *addr, int flag);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/shm.h>
          flag: 0, SHM_RND, SHM_RDONLY
          返回：若成功则为共享存储段指针，若出错则为-1

```

```

int      shmctl(int shmid, int cmd, struct shmid_ds *buf);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/shm.h>
          cmd: IPC_STAT, IPC_SET, IPC_RMID,
               SHM_LOCK, SHM_UNLOCK
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      shmdt(void *addr);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/shm.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      shmget(key_t key, int size, int flag);
          <sys/types.h>
          <sys/ipc.h>
          <sys/shm.h>
          flag: 0, IPC_CREAT, IPC_EXCL
          返回：若成功则为共享存储段ID，若出错则为-1

int      sigaction(int signo, const struct sigaction *act, struct sigaction *oact);
          <signal.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      sigaddset(sigset_t *set, int signo);
          <signal.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      sigdelset(sigset_t *set, int signo);
          <signal.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      sigemptyset(sigset_t *set);
          <signal.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      sigfillset(sigset_t *set);
          <signal.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      sigismember(const sigset_t *set, int signo);
          <signal.h>
          返回：若真则为1，若假则为0

void      siglongjmp(sigjmp_buf env, int val);
          <setjmp.h>
          不返回

void      (*signal(int signo, void (*func)(int)))(int);
          <signal.h>
          返回：信号的以前配置，若出错则为SIG_ERR

int      sigpending(sigset_t *set);
          <signal.h>
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      sigprocmask(int how, const sigset_t *set, sigset_t *oset);
          <signal.h>
          how: SIG_BLOCK, SIG_UNBLOCK, SIG_SETMASK
          返回：若成功则为0，若出错则为-1

int      sigsetjmp(sigjmp_buf env, int savemask);
          <setjmp.h>
          返回：若直接调用则为0，若从siglongjmp调用返回则为非0

int      sigsuspend(const sigset_t *sigmask);
          <signal.h>
          返回：-1，errno设置为EINTR

```

```

unsigned
int      sleep(unsigned int seconds);
        <unistd.h>
        返回: 0或未睡足的秒数

int      sprintf(char *buf, const char *format, ...);
        <stdio.h>
        返回: 存入数组中的字符数

int      sscanf(const char *buf, const char *format, ...);
        <stdio.h>
        返回: 赋值的输入项数, 若在任一变换前输入出错或 EOF则为 EOF

int      stat(const char *pathname, struct stat *buf);
        <sys/types.h>
        <sys/stat.h>
        返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

char     *strerror(int errnum);
        <string.h>
        返回: 消息字符串指针

size_t   strftime(char *buf, size_t maxsize, const char *format, const struct tm *tmpr);
        <time.h>
        返回: 如有空间为存入数组的字符数, 否则为 0

int      symlink(const char *actualpath, const char *sympath);
        <unistd.h>
        返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

void     sync(void);
        <unistd.h>

long     sysconf(int name);
        <unistd.h>
        name: _SC_ARG_MAX, _SC_CHILD_MAX, _SC_CLK_TCK,
              _SC_NGROUPS_MAX, _SC_OPEN_MAX, _SC_PASS_MAX,
              _SC_STREAM_MAX, _SC_TZNAME_MAX, _SC_JOB_CONTROL,
              _SC_SAVED_IDS, _SC_VERSION, _SC_XOPEN_VERSION
        返回: 若成功则为对应的值, 若出错则为 - 1

void     syslog(int priority, char *format, ...);
        <syslog.h>

int      system(const char *cmdstring);
        <stdlib.h>
        返回: shell的终止状态

int      tcdrain(int filedes);
        <termios.h>
        返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

int      tcflow(int filedes, int action);
        <termios.h>
        action: TCOOFF, TCOON, TCIOFF, TCION
        返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

int      tcflush(int filedes, int queue);
        <termios.h>
        queue: TCIFLUSH, TCOFLUSH, TCIOFLUSH
        返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

int      tcgetattr(int filedes, struct termios *termpr);
        <termios.h>
        返回: 若成功则为 0, 若出错则为 - 1

pid_t    tcgetpgrp(int filedes);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回: 若成功则为前台进程组的进程组 ID 若出错则为 - 1

```

```

int      tcsendbreak(int filedes, int duration);
        <termios.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      tcsetattr(int filedes, int opt, const struct termios *term_ptr);
        <termios.h>
        opt: TCSANOW, TCSADRAIN, TCSAFLUSH
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      tcsetpgrp(int filedes, pid_t pgrp);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

char      *tempnam(const char *directory, const char *prefix);
        <stdio.h>
        返回：指向一唯一路径名的指针

time_t    time(time_t *cal_ptr);
        <time.h>
        返回：若成功则为时间值，若出错则为 - 1

clock_t    times(struct tms *buf);
        <sys/times.h>
        返回：若成功则为过去的墙上时钟时间（单位：滴答），若出错则为 - 1

FILE      *tmpfile(void);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为文件指针，若出错则为 NULL

char      *tmpnam(char *ptr);
        <stdio.h>
        返回：指向唯一路径名的指针

int      truncate(const char *pathname, off_t length);
        <sys/types.h>
        <unistd.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

char      *ttyname(int filedes);
        <unistd.h>
        返回：指向终端路径名的指针，若出错则为 NULL

mode_t     umask(mode_t cmask);
        <sys/types.h>
        <sys/stat.h>
        返回：以前的文件方式创建屏蔽

int      uname(struct utsname *name);
        <sys/utsname.h>
        返回：若成功则为非负值，若出错则为 - 1

int      ungetc(int c, FILE *fp);
        <stdio.h>
        返回：若成功则为 c，若出错则为 EOF

int      unlink(const char *pathname);
        <unistd.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

void      unsetenv(const char *name);
        <stdlib.h>

int      utime(const char *pathname, const struct utimbuf *times);
        <sys/types.h>
        <utime.h>
        返回：若成功则为 0，若出错则为 - 1

int      vfprintf(FILE *fp, const char *format, va_list arg);
        <stdarg.h>
        <stdio.h>
        返回：若成功则为输出字符数，若输出错则为负值

```

```

int      vprintf(const char *format, va_list arg);
          <stdarg.h>
          <stdio.h>
          返回：若成功则为输出字符数，若输出错则为负值

int      vsprintf(char *buf, const char *format, va_list arg);
          <stdarg.h>
          <stdio.h>
          返回：存入数组的字符数

pid_t    wait(int *statloc);
          <sys/types.h>
          <sys/wait.h>
          返回：若成功则为进程ID，若出错则为 - 1

pid_t    wait3(int *statloc, int options, struct rusage *rusage);
          <sys/types.h>
          <sys/wait.h>
          <sys/time.h>
          <sys/resource.h>
          options: 0, WNOHANG, WUNTRACED
          返回：若成功则为进程ID，若出错则为 - 1

pid_t    wait4(pid_t pid, int *statloc, int options, struct rusage *rusage);
          <sys/types.h>
          <sys/wait.h>
          <sys/time.h>
          <sys/resource.h>
          options: 0, WNOHANG, WUNTRACED
          返回：若成功则为进程ID，若出错则为 - 1

pid_t    waitpid(pid_t pid, int *statloc, int options);
          <sys/types.h>
          <sys/wait.h>
          options: 0, WNOHANG, WUNTRACED
          返回：若成功则为进程ID，若出错则为 - 1

ssize_t  write(int fildes, const void *buff, size_t nbytes);
          <unistd.h>
          返回：若成功则为写的字节数，若出错则为 - 1

ssize_t  writew(int fildes, const struct iovec iov[], int iovcnt);
          <sys/types.h>
          <sys/uio.h>
          返回：若成功则为写的字节数，若出错则为 - 1

```