

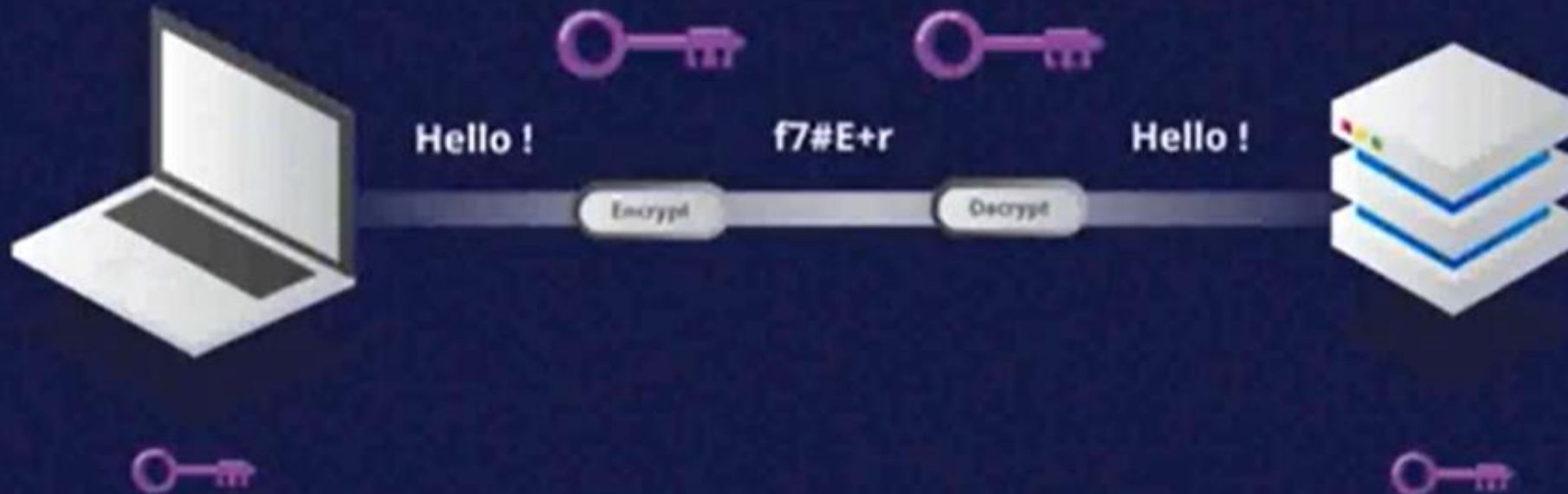
Cifrado simétrico

Problema:

**¿Cómo hacer que Servidor y Cliente
compartan la misma llave?**

CLIENTE

SERVIDOR



**Una opción es guardar
el objeto Key en disco
para poder compartirlo
entre Cliente y Servidor**

**En Java eso se realiza
con la "Serialización de Objetos"**

Objeto en memoria

0101 1110 1111 0100 1100

Serializacion

0101 1110 1111
0100 1100

Objeto en
archivo/disco

Cliente



Servidor Banco



EjemploSerializable1

archivo.ser
Se guardó un objeto de tipo
EjemploSerializable1

EjemploSerializable2

Al leer el archivo ser
Debe hacer la conversión o cast
del tipo que se guardó en el archivo,
en este caso de tipo
EjemploSerializable1

Servidor



Genera la llave y
la escribe en el
archivo llave.ser

Ejecuta el servidor para
que lea el archivo llave.ser

Envía el archivo llave.ser
por algun medio como
email o transferencia de archivos

Cliente



Instala el archivo llave.ser
en el directorio del cliente
y ejecuta el cliente para que lea
el archivo llave.ser y obtenga la
misma llave del servidor

ServidorCifrado

archivo.ser
Se guardó un objeto de tipo
Key

ClienteCifrado

Al leer el archivo ser
Debe hacer la conversión o cast
del tipo que se guardó en el archivo,
en este caso de tipo Key