

Funciones para manejo de flujos asociados al socket cliente

En lenguaje C:

```
write (file_descriptor, buffer_mensaje, longitud_mensaje);  
send (file_descriptor, buffer_mensaje, longitud_mensaje, 0);  
  
read (file_descriptor, buffer_mensaje, longitud_mensaje);  
recv (file_descriptor, buffer_mensaje, longitud_mensaje, 0);
```

Estas 2 funciones devuelven el número real de bytes leídos/recibidos

Funciones para manejo de flujos asociados al socket cliente

En lenguaje Java, una opción es:

```
DataOutputStream dos = new DataOutputStream( socket.getOutputStream() );  
dos.writeUTF( mensaje_string );
```

```
DataInputStream dis = new DataInputStream( socket.getInputStream() );  
String str = dis.readUTF( );
```

Funciones para manejo de flujos asociados al socket cliente

En lenguaje Java, otra opción es:

```
PrintWriter pw = new PrintWriter(socket.getOutputStream(), true);  
pw.println( mensaje_string );
```

```
BufferedReader br = new BufferedReader( new InputStreamReader( socket.getInputStream() ) );  
br.readLine();
```

Funciones para manejo de flujos asociados al socket cliente

En lenguaje Java, otra opción es:

```
DataOutputStream dos = new DataOutputStream( socket.getOutputStream() );  
dos.write( int byte_como_entero );
```

```
DataInputStream dis = new DataInputStream( socket.getInputStream() );  
int b = dis.read( );           // El int leído es un byte de 0 a 255
```