

## IC 700 - LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

# Tarea 1 Quiz Master

#### **Estudiante:**

Jozafath Pérez Fernández - 2023197460

**Docente:** 

Allan Rodriguez Davila

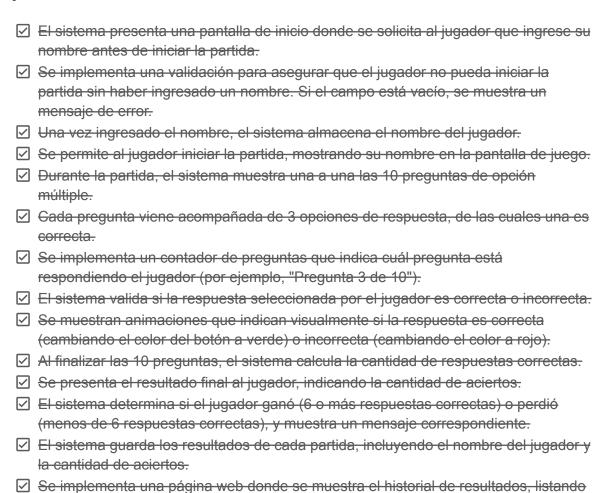
Año:

2024

# Descripción del problema

El problema consiste en desarrollar una aplicación de juego de preguntas y respuestas (quiz) que permita a los usuarios ingresar su nombre, responder una serie de preguntas de opción múltiple, y luego ver sus resultados. Adicionalmente, la aplicación debe ofrecer un historial de partidas jugadas, con la posibilidad de visualizar estos datos en cualquier momento. El objetivo es ofrecer una experiencia fluida y amigable, incorporando aspectos visuales como animaciones y diseño responsivo, y funcionalidades adicionales como validación de entrada de datos y navegación eficiente entre diferentes secciones de la aplicación.

### objetivos alcanzados



el nombre del jugador y su puntaje en cada partida.