

IC 700 - LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Tarea 1

Quiz Master

Estudiante:

Jozafath Pérez Fernández - 2023197460

Docente:

Allan Rodriguez Davila

Año:

2024

Descripción del problema

El problema consiste en desarrollar una aplicación de juego de preguntas y respuestas (quiz) que permita a los usuarios ingresar su nombre, responder una serie de preguntas de opción múltiple, y luego ver sus resultados. Adicionalmente, la aplicación debe ofrecer un historial de partidas jugadas, con la posibilidad de visualizar estos datos en cualquier momento. El objetivo es ofrecer una experiencia fluida y amigable, incorporando aspectos visuales como animaciones y diseño responsivo, y funcionalidades adicionales como validación de entrada de datos y navegación eficiente entre diferentes secciones de la aplicación.

objetivos alcanzados

- ☒ El sistema presenta una pantalla de inicio donde se solicita al jugador que ingrese su nombre antes de iniciar la partida.
- ☒ Se implementa una validación para asegurar que el jugador no pueda iniciar la partida sin haber ingresado un nombre. Si el campo está vacío, se muestra un mensaje de error.
- ☒ Una vez ingresado el nombre, el sistema almacena el nombre del jugador.
- ☒ Se permite al jugador iniciar la partida, mostrando su nombre en la pantalla de juego.
- ☒ Durante la partida, el sistema muestra una a una las 10 preguntas de opción múltiple.
- ☒ Cada pregunta viene acompañada de 3 opciones de respuesta, de las cuales una es correcta.
- ☒ Se implementa un contador de preguntas que indica cuál pregunta está respondiendo el jugador (por ejemplo, "Pregunta 3 de 10").
- ☒ El sistema valida si la respuesta seleccionada por el jugador es correcta o incorrecta.
- ☒ Se muestran animaciones que indican visualmente si la respuesta es correcta (cambiando el color del botón a verde) o incorrecta (cambiando el color a rojo).
- ☒ Al finalizar las 10 preguntas, el sistema calcula la cantidad de respuestas correctas.
- ☒ Se presenta el resultado final al jugador, indicando la cantidad de aciertos.
- ☒ El sistema determina si el jugador ganó (6 o más respuestas correctas) o perdió (menos de 6 respuestas correctas), y muestra un mensaje correspondiente.
- ☒ El sistema guarda los resultados de cada partida, incluyendo el nombre del jugador y la cantidad de aciertos.
- ☒ Se implementa una página web donde se muestra el historial de resultados, listando el nombre del jugador y su puntaje en cada partida.