

Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.1

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 6. októbra 2022, štvrtok

Čas stretnutia: 13:00 – 14:30

Miesto stretnutia: kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave

Téma stretnutia: Úvodné informácie o tímovom projekte, organizačné pokyny

Stretnutie viedla: doc. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

Body stretnutia:

1. Predstavenie členov a ich silných stránok
2. Oboznámenie sa s konkrétnou problematikou riešenej témy
3. Zadelenie úloh do budúceho stretnutia

2.bod:

* P. Stuchlíková nám ukázala riešenia podobných úloh z minulých rokov. Upozornila nás, že naše riešenie je súčasťou celku a zobrazenie niektorých komponentov má byť **jednotné** v každej pod-úlohe témy. Tiež sme boli upozornení, že pri používaní zdrojov z internetu, musia byť tieto zdroje označené **licenciou CC**.
* Hovorili sme o vypracovaní písomnej časti témy, že stačí **menej teórie** v porovnaní s Bakalárskou prácou. Stačí málo o tom, ako problematika vyzerá v súčasnosti na **trhu**.
* Grafika riešenia má byť veselá, ale hlavne **responzívna**.

3.bod:

* Ako formu komunikácie sme sa dohodli na MS Teams.
* Do budúceho stretnutia sme mali „vytvoriť“ virtuálnu firmu a rozdeliť si „pracovné pozície“ medzi členov tímu.

*Zúčastnení:*

Ľubica Stuchlíková,

Dávid Baranec,

Filip Brhlík,

Noémi Herbrik,

Alex Teplanský,

Emma Valábková

*Ospravedlnení:*

Matúš Gossányi,

Jozef Benc



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.2

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 13. októbra 2022, štvrtok

Čas stretnutia: 13:00 – 14:30

Miesto stretnutia: kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave

Téma stretnutia: Výber konkrétnych podúloh na prepracovanie

Stretnutie viedol: Bc. Matúš Gossányi

Body stretnutia:

1. Splnenie úloh z predchádzajúceho stretnutia.
2. Vzdelávacie animácie.
3. Úlohy do budúceho stretnutia.

1.bod:

* Mali sme „vytvoriť“ firmu, čiže vymyslieť jej meno a logo, čo sme splnili. Taktiež sme si rozdelili pracovné pozície vo firme.
* Matúš Gossányi začal stretnutie po tom, čo sme informovali pani Stuchlíkovú, že sme ho vybrali ako **projektového manažéra**. Ako projektový manažér bude dohliadať na rozdelovanie úloh medzi členov tímu a bude komunikovať s p. Stuchlíkovou (s klientkou). Medzi ostatných členov tímu boli rozdelené pozície: Tím Leader, Zapisovateľ, UI dizajnéri a Developeri.

2.bod:

* P. Stuchlíková nám dala ako príklad niektoré práce bývalých študentov, ktorých je spoluautorka.
* Máme na výber **z troch možností**. Buď vytvoríme nové vzdelávacie animácie, ktoré ešte neexistujú, alebo budeme vytvárať animácie v HTML5 presne podľa starých animácií vo Flashi, alebo doupravovať niečí kód HTML5, ktorý nebol k úplnej spokojnosti klientky.
* Klientka povedala, že nemáme stanovený presný počet animácií, ktoré musíme prerobiť, keďže animácie majú rôznu obtiažnosť.
* P. Stuchlíková poznamenala, že k teórií máme v krátkosti písať aj o chybách a **buggoch Flashu**, o dôvodoch, prečo sa už neodporúča.

3.bod:

* Dať p. Stuchlíkovej email adresy všetkých v tíme, pre urýchlenie komunikácie s ňou.
* Ako tím sa zhodnúť, ktoré z animácií nás najviac zaujali a chceme na nich pracovať.
* Projektový manažér má potom vykomunikovať s druhou „firmou“, ktoré animácie budeme robiť my, aby sme s nimi nesúťažili, ale spolupracovali.

*Zúčastnení:*

Ľubica Stuchlíková,

Dávid Baranec,

Filip Brhlík,

Matúš Gossányi,

Noémi Herbrik,

Alex Teplanský,

Emma Valábková

*Ospravedlnení:*

Jozef Benc



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.3

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 20. októbra 2022, štvrtok

Čas stretnutia: 18:30 – 19:30

Miesto stretnutia: online stretnutie cez Google Meet

Téma stretnutia: Prejdenie, hodnotenie a konečný výber animácií na prerobenie

Stretnutie viedol: Bc. Matúš Gossányi

Body stretnutia:

1. V krátkosti sme prešli splnenie/nesplnenie úloh z minulého stretnutia.
2. Prejdenie materiálov od p. Stuchlíkovej.
3. Spoločné hodnotenie obtiažnosti niektorých animácií.

2.bod:

* Pomocou internetovej stránky, ktorá vie zobraziť súbory formátu .swf, sme si prezreli niekoľko animácií a spolu sme ich ohodnotili číslom od 1 do 10. Pomocou tejto nami vytvorenej stupnice si potom vyberieme z animácií také, ktoré zodpovedajú našim schopnostiam. Zvolené animácie potom budeme prepracovávať.

3.bod:

* Aby sme dodržali dopredu naplánovaný časový harmonogram schôdze, ako úlohu sme sa dohodli ohodnotiť animácie, ktoré sme ešte neprešli, každý zvlášť. Názov a obtiažnosť animácie budeme zapisovať do zdielaného excelovského súboru.

*Zúčastnení:*

Jozef Benc,

Filip Brhlík,

Matúš Gossányi,

Noémi Herbrik,

Alex Teplanský,

Emma Valábková

*Ospravedlnení:*

Dávid Baranec



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.4

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 4. novembra 2022, piatok

Čas stretnutia: 13:00 – 14:30

Miesto stretnutia: online stretnutie cez MS Teams

Téma stretnutia: Prejdenie vybraných animácií, rozdelenie na časti

Stretnutie viedol: Bc. Matúš Gossányi

Body stretnutia:

1. V krátkosti sme prešli obsah minulého stretnutia.
2. Ukázali sme animácie, o ktoré máme záujem, konečný výber troch ľahkých.
3. Rozdelenie jednotlivých animácií na časti. Ich priradenie členom tímu.

2.bod:

* Spomenuli sem, že z animácií treba odstrániť logo ústavu, keďže pod ten ústav nespadáme. Hovorili sme, že so súhlasom dekana, môžeme použiť logo FEI.
* Konečný výber troch animácií. Ich pracovné názvy sú:
  + **PSV**, alebo Záporné prúdové spätné väzby
  + **Schottky**, alebo Schottkyho dióda
  + **NSV**
* Rozdelili sme sa na dve skupiny, jedna bude mať na starosti PSV a NSV, keďže tieto animácie spolu súvisia.
* Druhá skupina robí na Schottky animácií, lenže v animácií na disku je chyba (z **fyzikálneho** hľadiska). Na obrázku je kov a polovodič. Kov sa nesmie hýbať (na animácií sa hýbe) a polovodič sa tiež hýbe nesprávne.

3.bod:

* Rozdelenie úloh:

PSV, NSV:

* Emma Valábková – zodpovedná za PSV, charakteristiky (grafy),
* Alex Teplanský, Matúš Gossányi

Schottky:

* Dávid Baranec – zodpovedný za Schottky
* Noémi Herbrik, Filip Brhlík, Jozef Benc

Na budúci týždeň si preberieme, s čím sme mali problémy.



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.5

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 10. novembra 2022, štvrtok

Čas stretnutia: 13:00 – 14:00

Miesto stretnutia: kancelária E306, Fakulta elektrotechniky a informatiky STU v Bratislave

Téma stretnutia: Prejdenie vybraných animácií, rozdelenie na časti

Stretnutie viedol: Bc. Dávid Baranec

Body stretnutia:

1. Zhrnutie Schottky a PSV animácií a pokroku, ktorý sa nám za týždeň podaril.
2. Problémy s animáciami a otázky na pani Stuchlíkovú.
3. Inštalácia flashu, na podrobnejšie prejdenie animácií.

1:

* Obe skupiny ukázali pokrok.

2:

* Mali sme otázky. Pýtali sme sa, či by sa animácie mohli riešiť pomocou videí (videá obrazovky, keď je spustená animácia vo flashi). Tieto videá sa budú prehrávať na obrazovke a „tváriť sa“, že sú animácie. Tento návrh bol schválený p. Stuchlíkovou.
* Pýtali sme sa na niektoré farebné označenia, ktoré sme nepovažovali za jednotné. Chceli sme ich prerobiť. P. Stuchlíková povedala, že prezrie všetky animácie a dá nám vedieť, čo chce rovnako a čo chce inak ako je to na predlohe. Konkrétne v PSV animácií je na grafe zorazená A, ktoré nesmie byť červenou farbou.
* V PSV animácií treba navyše oproti predlohe zmeniť hľadanie grafu pre VARcha(?), je ťažko nájditeľný – do tlačítka.
* Schottky malo dve verzie, starú a novú, dostali sme tú novú verziu a prešli sme si rozdiely, ktoré je treba zapracovať aj do animácie.

3:

* Potrebovali sme niektoré veci zobraziť pomocou flasha, lebo stránka: <https://ruffle.rs/demo/> , ktorú používame na zobrazenie pôvodných animácií, zobrazuje obrázky v horšej kvalite, ako potrebujeme.



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.6

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 18. novembra 2022, piatok

Čas stretnutia: 13:00 – 14:00

Miesto stretnutia: online stretnutie cez MS Teams

Téma stretnutia: Príprava otázok na správnosť fyziky animácie

Stretnutie viedol: Bc. Dávid Baranec

Body stretnutia:

1. Ukázali sme si pokrok vo vypracovaní animácií od minulého týždňa.
2. Rozobrali sme nejasnosti ohľadom vypracovania zadania.
3. Navzájom sme si poradili, aké riešenie by bolo najefektívnejšie.

1:

* Každý člen ukázal jemu pridelenú časť a progres, ktorý sa za týždeň podaril, alebo otázky k svojej časti zadania.

2:

* Pokiaľ člen nedosiahol progres, mal pripravené otázky, ktoré sa pýtal. Ostatní členovia na otázky odpovedali.
* Ujasnili sme si, či je dovolené čerpať zdroje z internetu. Po odprezentovaní svojich častí zadania sme mali poznámku, že zadania majú byť výzorovo (farebne) viac jednotné.
* Flash sa nám nepodarilo nainštalovať, ale nakoniec sa nám podarilo dosiahnuť výsledok aj bez tohto kroku.

3:

* Na otázky členov sme odpovedali a spoločne sme zozbierali otázky ohľadom fyziky za animáciou.
* Keďže nikto z nás nemal vysoký level znalostí z fyziky, čím sa naša téma zaoberá, pripravili sme si otázky na správnosť poznatkov zobrazených v animáciach. Tieto otázky položíme p. Stuchlíkovej, keď s ňou budeme mať nabudúce stretnutie.



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.7

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 2. decembra 2022, piatok

Čas stretnutia: 16:00 – 16:45

Miesto stretnutia: online stretnutie cez MS Teams

Téma stretnutia: Priebežné stretnutie za účelom sledovania pokroku

Stretnutie viedol: Bc. Matúš Gossányi

Body stretnutia:

1. Ukázali sme si pokrok vo vypracovaní animácií od minulého týždňa.
2. Rozobrali sme nejasnosti ohľadom vypracovania zadania.
3. Navzájom sme si poradili, aké riešenie by bolo najefektívnejšie.

1:

* Každý člen ukázal jemu pridelenú časť a progres, ktorý sa za týždeň podaril, alebo otázky k svojej časti zadania.

2:

* Pokiaľ člen nedosiahol progres, mal pripravené otázky, ktoré sa pýtal. Ostatní členovia na otázky odpovedali.
* Otázky z minulého stretnutia sme sa spýtali cez mail a dostali sme na ne odpoveď.
* Podľa inštrukcií p. Stuchlíkovej sme vyriešili dané problémy s korektnosťou jednotlivých častí zadania.
* Riešili sme novovzniknuté problémy za uplynulý týždeň.

3:

* Na otázky členov sme odpovedali pokiaľ sme vedeli. Vyriešili sme drobné problémy s grafikou a technickým riešením zadania.
* Otázok nebolo mnoho, tak sme stretnutie ukončili.

Na budúce stretnutie začneme s dokumentáciou, pozbierame materiály a začneme s teóriou. Tiež dovtedy poskladáme zadanie dokopy a začneme s ním pracovať ako s celkom.

Boli prítomní všetci.



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.8

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 15. decembra 2022, štvrtok

Čas stretnutia: 13:00 – 14:30

Miesto stretnutia: online stretnutie cez MS Teams

Téma stretnutia: Začiatok práce na dokumentácií

Stretnutie viedol: Bc. Matúš Gossányi

Body stretnutia:

1. Prezreli sme si zadanie ako celok.
2. Prešli sme si pripravené materiály na písanie dokumentácie.
3. Rozdelili sme si písanie teórie na viacero menších častí.

1:

* Obidve skupiny, na ktoré sme sa predtým rozdelili ukázali svoje riešenie zadania ako celok.
* Podotkli sme drobné problémy a pripravili riešenia na prezentovanie hotových stránok p. Stuchlíkovej.

2:

* Zadanie z dokumentácie:
* Projektová dokumentácia musí obsahovať najmä:
  + ~~oficiálne zadanie~~
  + ~~vypracovanú ponuku~~
  + ciele riešenia
  + analýzu problému
  + informácie o použitých algoritmoch a metódach
  + dokumentáciu k programom
  + výsledky a porovnania riešenia so známymi výsledkami
  + použitú literatúru a zdroje spracovávaných textov
* Určili sme jedného člena, ktorý bude dohliadať na dodržanie termínov ohľadne teórie dokumentácie.

3:

* Do budúceho stretnutia sa budeme zaoberať analýzou problému a použitými algoritmami.
* Každý sa pozrie na túto tému samostatne a nabudúce stretnutie budeme zdieľať nápady.

Boli prítomní všetci.



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.9

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 20. decembra 2022, utorok

Čas stretnutia: 13:00 – 13:30

Miesto stretnutia: online stretnutie cez MS Teams

Téma stretnutia: Práca na dokumentácií a úpravy na riešeniach

Stretnutie viedol: Bc. Matúš Gossányi

Body stretnutia:

1. Prešli sme si pripravené materiály na dokumentáciu.
2. Dohodli sme sa akým smerom ďalej pokračovať.
3. Venovali sme sa ďalším bodom teórie, čiže dokumentácií k programom a porovnaniu riešenia.
4. Zodpovedali sme posledné otázky ohľadne vypracovaného riešenia zadania.

1:

* Po prejdení úloh z minulého stretnutia sme sa rozhodli ich dať do jedného zdieľaného dokumentu, ktorý budeme spoločne upravovať.

2:

* Podotkli sme drobné chyby, ktoré opravíme do nabudúca.

3:

* Načali sme tému dokumentácie k programom a porovnania riešenia s už existujúcimi riešeniami.
* Zdieľali sme nápady na návrh týchto tém.

4:

* Mali sme otázky ohľadne konečného riešenia zadania.

Keď sme otázky odpovedali, stretnutie skončilo.

Do nabudúca budeme pracovať na zdokonalení vypracovania dokumentácie. Pripravíme si svoje pridelené časti teórie, na ktorých postupne pracujeme.



Zápisnica Tímového projektu, stretnutie č.10

Téma projektu: **Vývoj interaktívnych vzdelávacích animácií pre oblasť elektroniky, fotoniky a informatiky (2)**

Dátum stretnutia: 11. januára 2023, streda

Čas stretnutia: 14:00 – 14:45

Miesto stretnutia: online stretnutie cez MS Teams

Téma stretnutia: Zjednotenie práce

Stretnutie viedol: Bc. Matúš Gossányi

Body stretnutia:

1. Prešli sme si doterajšiu dokumentáciu.
2. Prezreli sme si zadanie.
3. Rozdelenie posledných úprav.

1:

* Dohodli sme sa na konečnej verzií dokumentácie.

2:

* Podotkli sme možnosti zlepšenia. Ale s doterajšou verziou sme boli spokojní.

3:

* Načali sme tému dokumentácie k programom a porovnania riešenia s už existujúcimi riešeniami.
* Zdieľali sme nápady na návrh týchto tém.

Do nabudúca budeme pracovať na posledných úpravách dokumentácie a zadania. Každý na svojej pridelenej časti.