



Používateľská príručka pre transmitt

Obsah

Úvod.....	2
Inštalácia	2
Odstránenie	2
Spustenie.....	2
Odoslanie	2
Prijatie	3
Ukončenie	3

Úvod

Aplikácia transmitr je aplikácia určená pre operačné systémy Linux. Táto aplikácia slúži na posielanie súborov po sieti. Aplikácia vie poslať súbory v troch módoch, raw (bez kompresie), skomprimované pomocou huffmanovho kompresného algoritmu a skomprimované pomocou algoritmu LZW. Pomocou algoritmu LZW sa neporúca posilať veľké súbory, výpočtová náročnosť pre komprimovanie.

Inštalácia

Aplikáciu ju je možné pomocou Makefile buď nainštalovať alebo preložiť. Pre preloženie je nutné do konzoly napísať **make** bez parametrov a pre inštalovanie napísať **make** s parametrom **install**.

Odstránenie

V závislosti na tom, či bola aplikácia nainštalovaná alebo len preložená, je potrebné pre jej odstránenie aj bola nainštalovaná zadať **make uninstall** ak bola preložená **make clean**.

Spustenie

Spustenie aplikácie je možné s tromi parametrami:

- -h
- -s
- -c

Ak zadáme -h zobrazí sa nám help, teda nápoveda k aplikácii.

```
Usage: transmitr [OPTIONS]
Transmitr - Easily transfer stuff across your computer(s)
Options:
-s      Run server (Default: enabled - disables the client if not specified with '-c')
-c      Run client (Default: enabled - disables the server if not specified with '-s')
-h      Show help
```

Ak zadáme -s aplikácia sa spustí v móde server.

Ak zadáme -c aplikácia sa spustí v móde klient.

Ak spustíme aplikáciu bez parametrov bude spustená v móde k/s to znamená bude plniť funkcionality klienta aj servera.

Odoslanie

Ak chceme poslať nejaký súbor na server najprv sa musíme pripojiť na tento server:

:connect <ip_servera>

Ako bolo spomenutá aplikácia ma tri módy raw, lzw a huffman. Pre vybranie konkrétneho módu zadáme:

:mode <raw,lzw,huff>

Posledným krokom je napísanie cesty k súboru, súborom ktoré chceme poslať. Po stlačení enteru zahájime proces posielania.

Prijatie

Súbor sa príme pokiaľ server naozaj pracuje v móde server. Súbor alebo súbory budú automaticky uložené v adresári z ktorého bola spustená aplikácia.

Ukončenie

Korektné ukončenie aplikácie zabezpečíme napísaním **exit** alebo **q** do aplikácie. Pozor, ukončenie cez control + c nie je korektné.