

Tímový projekt



S-CHAIN

Dátum stretnutia: 8.11.2021

Zapisovateľ: Adam Gajdoš

Účastníci stretnutia:

Adam Gajdoš (online)

Marián Jarník (online)

Ivan Jatz (online)

Jozef Juraško (online)

Róbert Karpiel (online)

Samuel Škultéty (online)

Prezentácia od OLTIS na tému doprava v rámci železníc

- Objasnené
 - Procesy
 - Typy prepravy
 - Aktuálny stav

Otázky po prezentáciách

- Účel SR70 – má to doplniť GPS súradnice
 - Pre prípadné upresnenie/objasnenie SR70 písať mail - setlikova@oltis.cz
 - Prepis chatu od OLTIS: <https://provoz.spravazeleznic.cz/PORTAL/ViewArticle.aspx?oid=34462>
Daný predpis dostupný na webu pak definuje, oč presně jde, v rámci projektu se můžeme spokojit s definicí z první strany. Jde o:
"Číselník železničních stanic, dopravně zajímavých a tarifních míst (dále jen Číselník) obsahuje železniční stanice, dopravně zajímavá a tarifní místa (dále jen Místa) na železniční síti vlastněné ČR (a také Místa mimo tuto síť nutná k přípravě GVD) s přiděleným jedinečným číslem."
 - Zadávanie SR70 kódov bude na základe zadaných GPS súradní (uložené v tabuľkách, že stanica, SR70 kód stanice a GPS stanice)
 - Pri zadaní stanice budem mať na výber konkrétnej stanice na základe SR70 a doplnia sa ďalšie údaje
- UN/LOCODE – pre dopravu v Ázii

Ďalšia diskusia bez prítomnosti OLTIS

- Pre výber stanice doplniť geolokátor – na základe GPS stanice/ názvu stanice podhodí ďalšie výsledky staníc v okolí

- Tabuľka s SR70 kódmi sa bude musieť rozširovať podľa zemí, cez ktoré sa prepravuje zásielka, alebo použiť UNLOCODE
- Automatizovanie registrácie company
 - Admin musí tvoriť company a jej priradiť admin účet
 - Bude sa to robiť tak že na WEB aplikácii bude odkaz, nech kontaktujú admina pre ďalší postup
- Ďalšia appka pre nie bežných používateľov
- Konzultovať s Bencelom či sa zameriame len na prepravu vlakom a tam to končí
- Naspäť doplniť scrum mastera a vedúceho dokumentácie na WEB stránke

Retrospektíva pre šprint 2

- Bol jednoduchší ako prvý (menej časovo náročný). Šprint 3 bude najnáročnejší
- Dobre sme odhadli tasky, najmä časovo, pričom sme okrem 2 taskov stihli všetky tasky
- Nedotiahnutie pushovania na konci šprintu – do vetiev sa pushuje priebežne a merge na master na konci šprintu(merge-ovať iba ukončené tasky). Možno doplniť predprodukčnú vetvu kde môžu byť aj nejaké preklápajúce sa tasky medzi šprintami.
- Zlepšenie pri používaní scrum-desku pri zapisovaní hodín