

Tímový projekt



S-CHAIN

Dátum stretnutia: 11.10

Zapisovateľ: Samuel Škultéty

Účastníci stretnutia:

Adam Gajdoš

Ivan Jatz

Jozef Juraško

Róbert Karpel

Samuel Škultéty

Prvé pripomienky vedúceho projektu

Používať scrum

Vytvoriť a spustiť tímový web čo najskôr

Dohodnúť si code review pri tvorbe nových častí kódu

Prvý šprint:

Organizačný nástroj - Scrumdesk - vytvoriť a pridať 7 členov

Úlohy –

- Spustenie existujúceho projektu na serveri
- Spustenie a nastavenie prostredí lokálne
- Úlohy z textového súboru v discorde
- Android aplikácia - vychádzať z existujúcej aplikácie
 - Discovery
 - Návrh
- Analýza existujúceho projektu so zameraním na implementáciu komponentov
- Analýza komentárov od bývalého tímu a spoločnosti Oltis, vytvorenie zoznamu podľa priorít
- Kontrola pripomienok uložených v discorde
- Rozdeliť existujúce úlohy na menšie a prideliť si ich vrámci tímu
- Vytvoriť si vlastný testovací modul (button, text, etc..) vrámci komponentu (na oboznámenie sa)

Pozrieť sa na cargo - v akom stave je, dá sa zjednodušiť/ dorobiť?

Nový team web aby sme mohli uploadovať dokumenty

Backlog

- Prístupy na virtuálny stroj - Robo
- Rozbehať backend - Ivan, Adam
- Rozbehať frontend - Dodo
- Rozbehať blockchain - Samo
- Rozbehať docker projekt lokálne
- Vytvorenie stránky tímu+ nasadenie - Dodo

- Kontrola stavu githubu - branche podľa úlohy
- Mobilná aplikácia - zoznámenie sa s existujúcim kódom + návrh vylepšení
- Implementácia nového modulu pre každú časť projektu

Pripomienky

- Pridať logo do qr kódu