

## TEST FINALE

Realizzazione dell'applicazione “**APPietro**”, basata sulle seguenti tecnologie:

- Ionic/Angular
- Cordova

L'Applicazione permetterà di gestire gli oggetti che vengono prestati alle persone, di tenerne traccia e di segnare se un'oggetto è stato restituito o meno.

Sarà composta dalle seguenti “view”:

- lista degli oggetti prestati con azioni per segnare se l'oggetto è stato restituito
- vista di dettaglio, dove verranno mostrate le informazioni dell'oggetto prestato e della persona a cui l'oggetto è stato prestato
- form di inserimento dell'oggetto prestato e della persona a cui è stato prestato + inserimento foto della persona con l'oggetto

il salvataggio dei dati avverrà tramite local storage.

lo scatto della foto avviene tramite l'utilizzo del plugin Cordova: Camera.

In fondo i mockup “rappresentativi” dell'app.

L'applicazione dovrà girare su simulatore iOS e/o device fisico.

