

Diagrama de Caso de Uso

(Arquitetura Projeto Interdisciplinar do SMART SOS)

Data	Versão	Descrição	Autor
10/2022	1.0	Criação do Diagrama	Paula M. Marangoni
10/2022	1.1	Alteração	Joziane N. Tagliaferro
11/2022	1.2	Revisão	Paula M. Marangoni

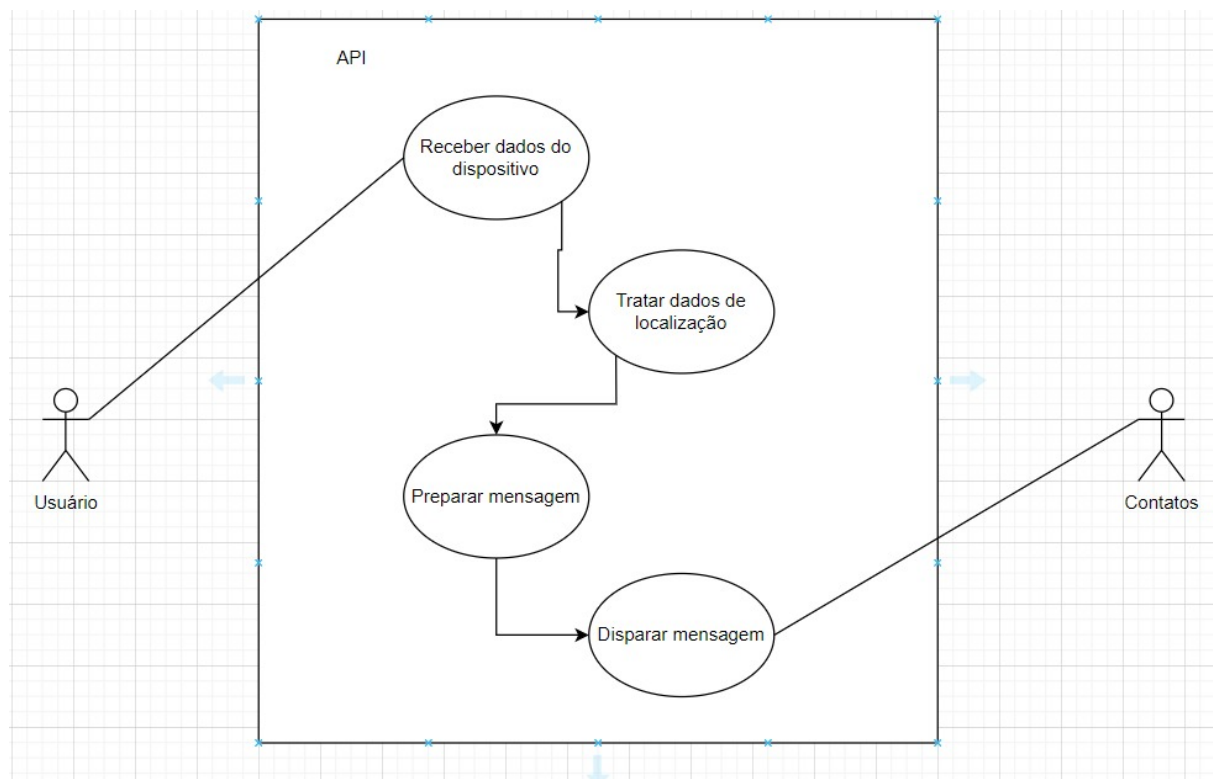
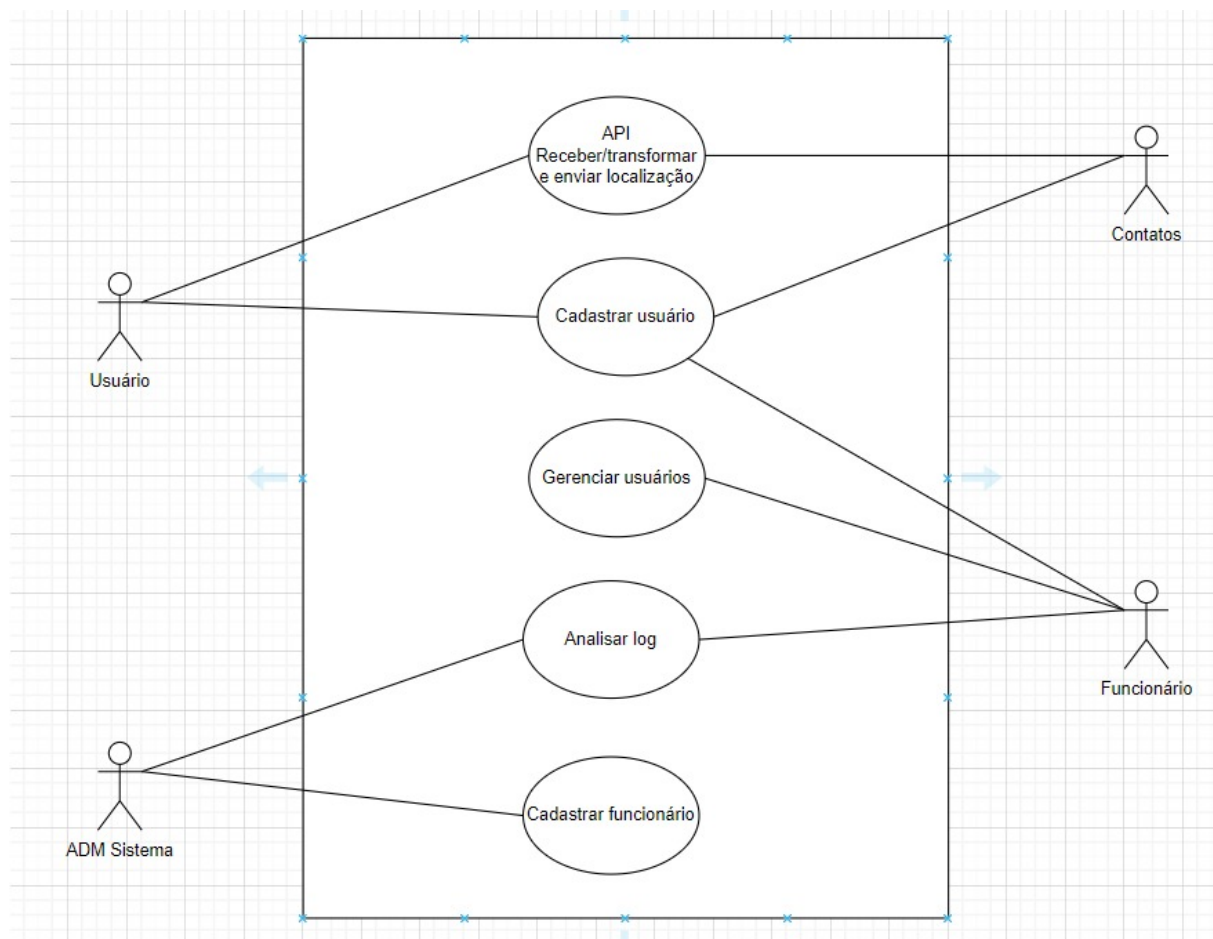
Diagrama de Casos de Uso

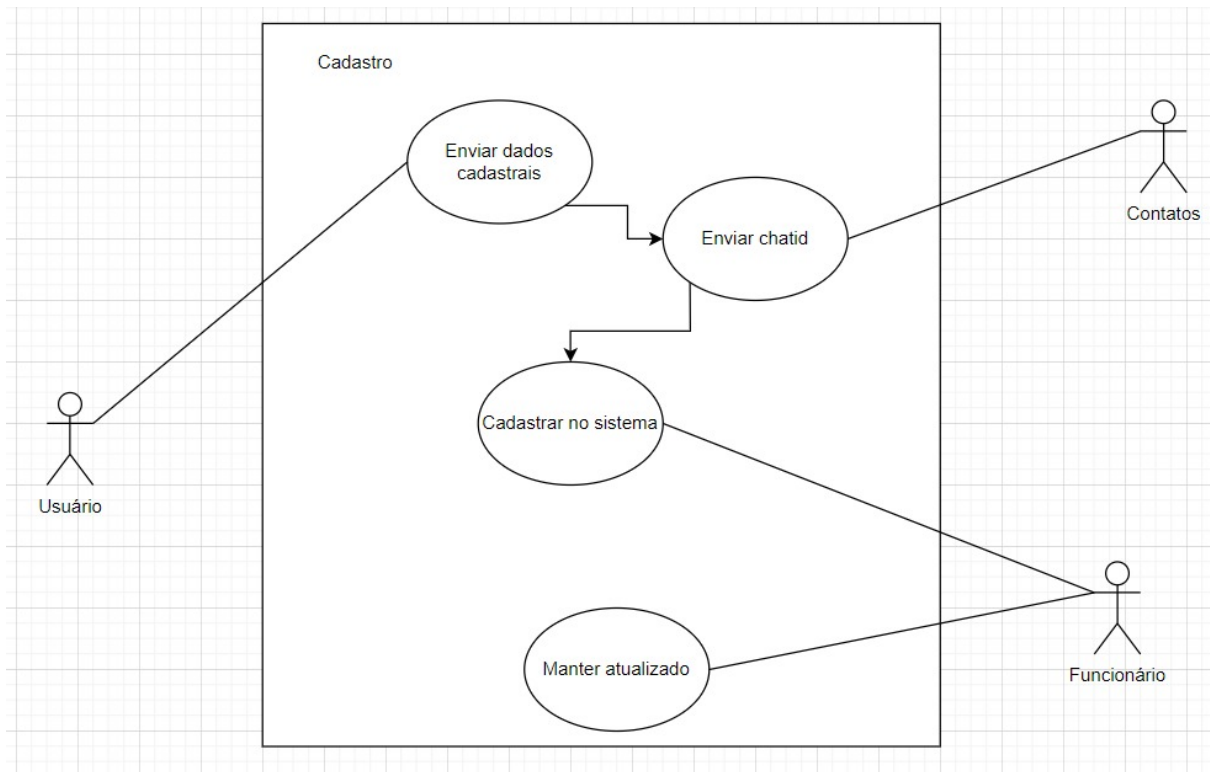
Esse diagrama documenta o que o sistema faz do ponto de vista do usuário. Em outras palavras, ele descreve as principais funcionalidades do sistema e a interação dessas funcionalidades com os usuários do mesmo sistema. Neste diagrama não nos aprofundamos em detalhes técnicos que dizem como o sistema faz.

Este artefato é comumente derivado da especificação de requisitos, que por sua vez não faz parte da UML. Pode ser utilizado também para criar o documento de requisitos.

Diagramas de Casos de Uso são compostos basicamente por quatro partes:

- Cenário: Sequência de eventos que acontecem quando um usuário interage com o sistema.
- Ator: Usuário do sistema, ou melhor, um tipo de usuário.
- Use Case: É uma tarefa ou uma funcionalidade realizada pelo ator (usuário)
- Comunicação: é o que liga um ator com um caso de uso





Bibliografia

Leandro. Entendendo o Diagrama de Atividades da UML. 2012. **Disponível em:** <https://www.devmedia.com.br/o-que-e-uml-e-diagramas-de-caso-de-uso-introducao-o-pratica-a-uml/23408>. Acesso em: 29 novembro de 2022.