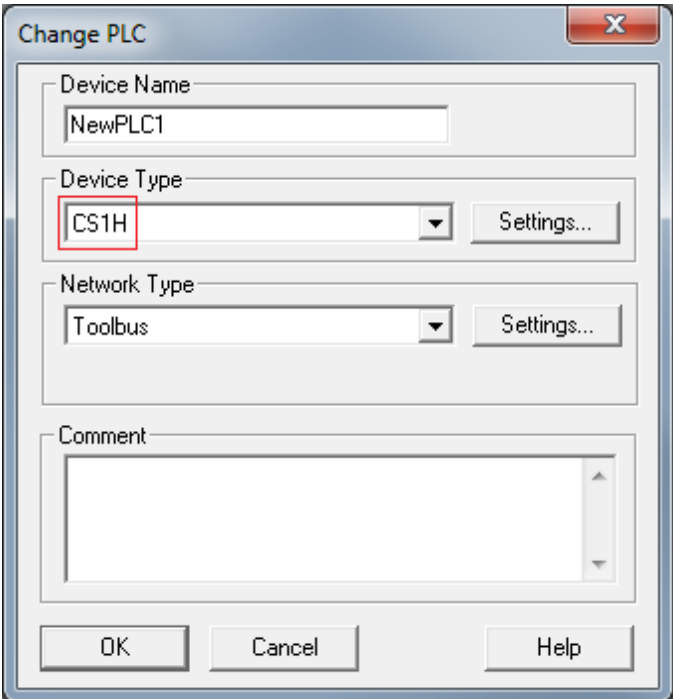
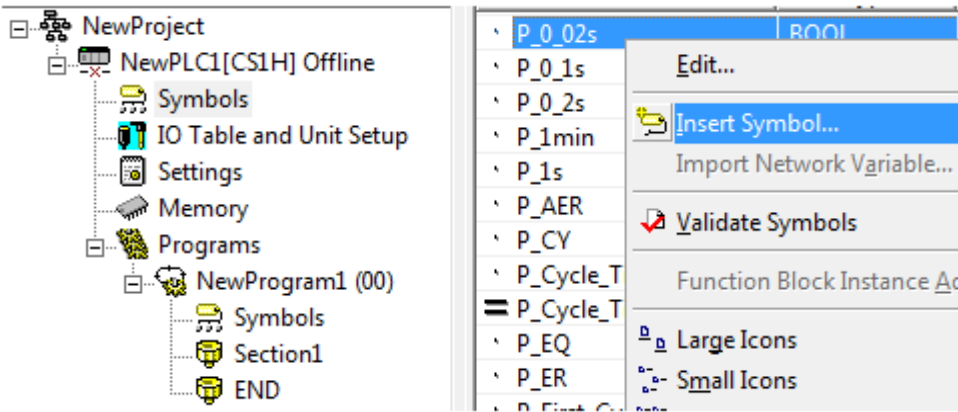


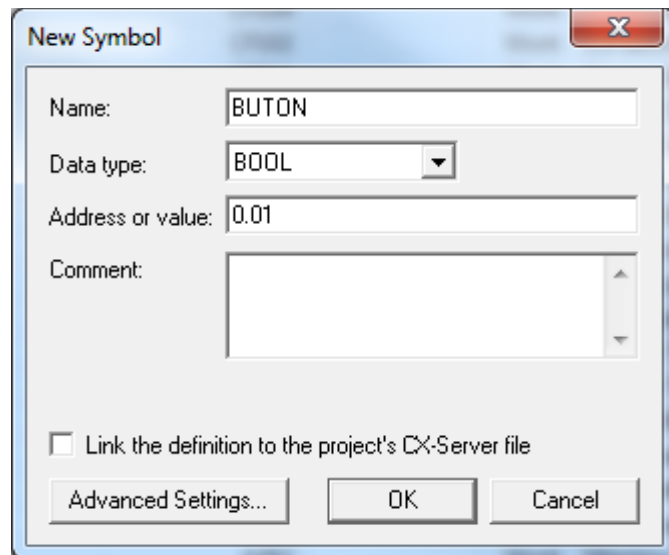
CX-Programmer

File->New

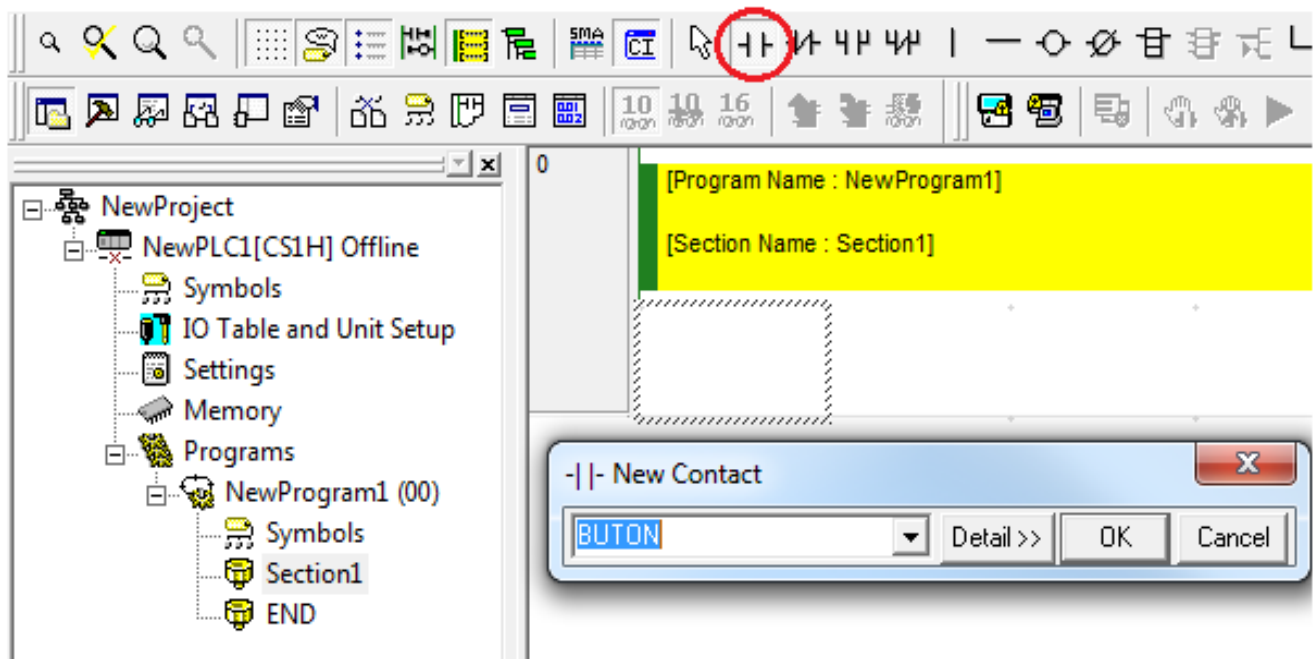


Introducerea unui nou simbol global (intrarea BUTON)





Adaugarea unui nou contact in programul Ladder



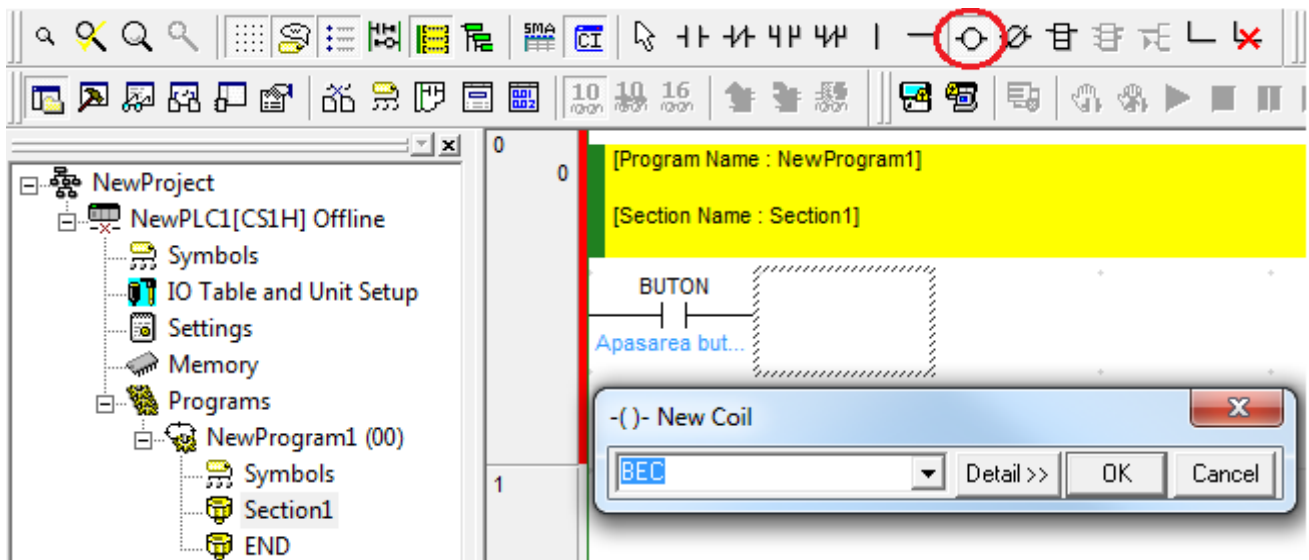
Introducerea unui nou simbol global (iesirea BEC)

Name: BEC

Data type: BOOL

Address or value: 10.01

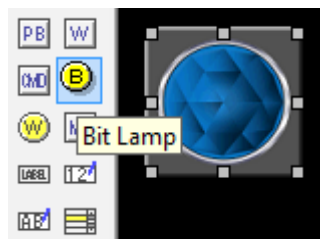
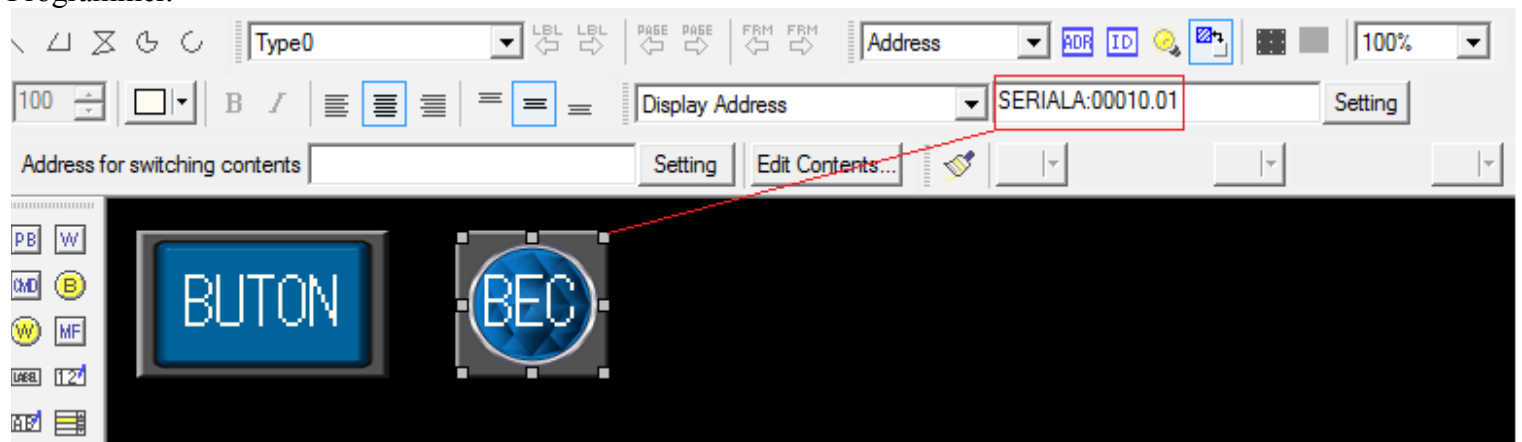
Comment: Bec verde



CX-Designer

New

Adaugarea unui element de tip **Bit Lamp** care are adresa corespunzatoare simbolului **BEC**, configurat in CX-Programmer.



Sa se adauge in interfata grafica un element de tip **ON/OFF Button** corespunzator intrarii configurate in CX-Programmer.

Testarea aplicatiei

CX-Designer: Tools -> Test (Connect to CX-Simulator) -> Start

Obs: Valorile logice ale simbolurilor utilizate în aplicatie pot fi modificate cu ajutorul interfetei grafice (e.g. apasand pe buton) sau prin intermediul ferestrei "**Test Tool**".

Aplicatii:

1. Sa se adauge in programul Ladder Logic un **Timer** care semnalizeaza scurgerea a 2 secunde de la apasarea butonului.

New PLC Instruction (Shortcut: I), **TIM 0001 #20**

Iesirea Timerului configurat mai sus poate fi citita de la adresele: T0001 (CX-Programmer) si SERIALA:TU00001 (CX-Designer).

Sa se adauge in CX-Designer un element de tip **Bit Lamp** asociat iesirii Timerului setat anterior.

Mai multe informatii despre instructiunile din CX-Programmer puteti gasi accesand: *Help -> Instruction Reference -> CS/CJ Series*

2. Avem o barieră care stă ridicată 10 s si coborâtă 5 secunde. Să se realizeze programul în Ladder Logic pentru automatul programabil, folosind mediul de dezvoltare Cx-One (Cx-Programmer, Cx-Designer).