**Szoftver tesztelés projekt**

**Bevezető**

A szoftvertesztelés egyik elengedhetetneln gyakorlata a szoftverfejlesztésnek. A unit tesztelés egy szoftverfejlesztési módszer, aminek célja, hogy ellenőrizze az alkalmazás kisebb részeit, az egységeket. Ezek az egységek általában az alkalmazás legkisebb lehetséges funkcionális részei, például egy függvény vagy egy osztály metódusa. A unit tesztek automatizáltan futtathatóak, és segítenek megbizonyosodni róla, hogy az egyes egységek helyesen működnek.

A unit tesztek azért fontosak, mert ezek segítségével könnyen azonoíthatjuk és javíthatjuk a kódban felmerülő hibákat. A tesztek biztosítják, hogy a kód módosítása során ne kerülhessenek be hibák a kódba.

A unit tesztek felépítése három fő részből tevődik össze:

* előkészítés: inicializáljuk az egységet (osztályt) és a szükséges adatokat
* művelet: meghívjuk az egységünknek azt a funkcióját vagy metódusát, amelyet tesztelni szeretnénk
* ellenőrzés: ellenőrizzük, hogy az egységünk az elvárt eredményt adta-e a tesztelés során.

**Kódbázis**

A kódbázis három osztályból, azokak adattagjaiból és metódusaiból, illetve két teszt file-ból tevődik össze. Az egész kódbázis Python programozási nyelvben lett megírva.

Az “employee.py” Python script tartalmazza az employee osztályt és azok adattagjait.