



ADAM RUSSO

Concepteur-Développeur de jeux-vidéos 3D/VR en alternance. Rythme 3 semaines - 1 semaine.

✉ russo.adam06@gmail.com

☎ 07 45 04 35 76

📅 22 ans

📍 France

🚗 Permis B

🔗 [GitHub](#)

LANGUES

- Anglais expert

SOFT SKILLS

- Adaptable
- Intuitif
- Pensée analytique
- Curieux
- Proactif

HARD SKILLS

- Github
- Unity(C#)
- Programmation
Orienté Objet
- HTML/CSS

CENTRES D'INTÉRÊT

- Voyage
 - 5 mois à Taiwan
 - 1 mois au Japon
- Jeux-vidéo
 - Minecraft
 - ICO
 - Factorio
 - Doom
 - DarkSouls

DIPLÔMES ET FORMATIONS

● **Concepteur-Développeur de Jeux-Vidéo 3D/VR et de réalité virtuelle. Bac+5. SIMPLON** Nice 2025-2027

- Implémenter des techniques de rendu 3D/VR
- Estimer la charge dédiée au développement d'une fonctionnalité.
- Utilisation de plusieurs stacks techniques.
- Implémentation du NavMesh et comportement d'IA.
- Lumière et Shaders

● **Certification Unity : "Associate Programmer". SIMPLON** Nice 2025
En cours.

● **Certification Unity : "User Programmer". SIMPLON** Nice 2025

● **Concepteur-Développeur de Jeux-Vidéo 2D. SIMPLON** Nice 2025

- Debug et la recherche de solution de manière inductive.
- Rédiger une documentation technique
- Intégrer une API et des assets complexes.
- Gestion d'évènement, Animations, Singleton, Dictionnaire, Polymorphisme.
- Méthodologie agile et Scrum

● **Java Programming I & Java Programming II. MOOC** 2024

● **"Créez votre site web avec HTML5 et CSS3"**
OpenClassRoom 2022

● **Ecole du Louvre.** Paris 2022

● **Prépa Littéraire.** Nice 2021

PROJETS PERSONNELS

Projets 2D.

- Jeu type **FlappyBird** avec progression évolutive.
- **ARPG Top-Down** avec système d'inventaire, de quête et de loot.
- **Point n° Click** sur RPG Maker sur le thème du harcèlement en Game Jam

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

● **McDonald's Employé polyvalent.** Mougins 2024

- Travail d'équipe
- Responsabilités
- Gestion du stress
- Autonomie et Organisation