

-- Diferenças --

A implementação mantém o node1 atualizado com notificações através de socket, já o padrão Observer mantém os objetos atualizados quando algo importante ocorre através da classe ConcreteSubject. O padrão Observer notifica atualizações que ocorrem em objetos. Esta implementação, por sua vez, notifica node1 quando um arquivo txt é atualizado. Por fim, esta implementação trabalha com a dependência um para um, já que somente node1 é notificado. O Observer por outro lado, trabalha com objetos relacionados, possuindo a dependência um para muitos entre objetos, ou seja, quando o estado de um objeto muda, todos os que dependem são notificados e atualizados automaticamente.