



# DesignCode

## Equipe

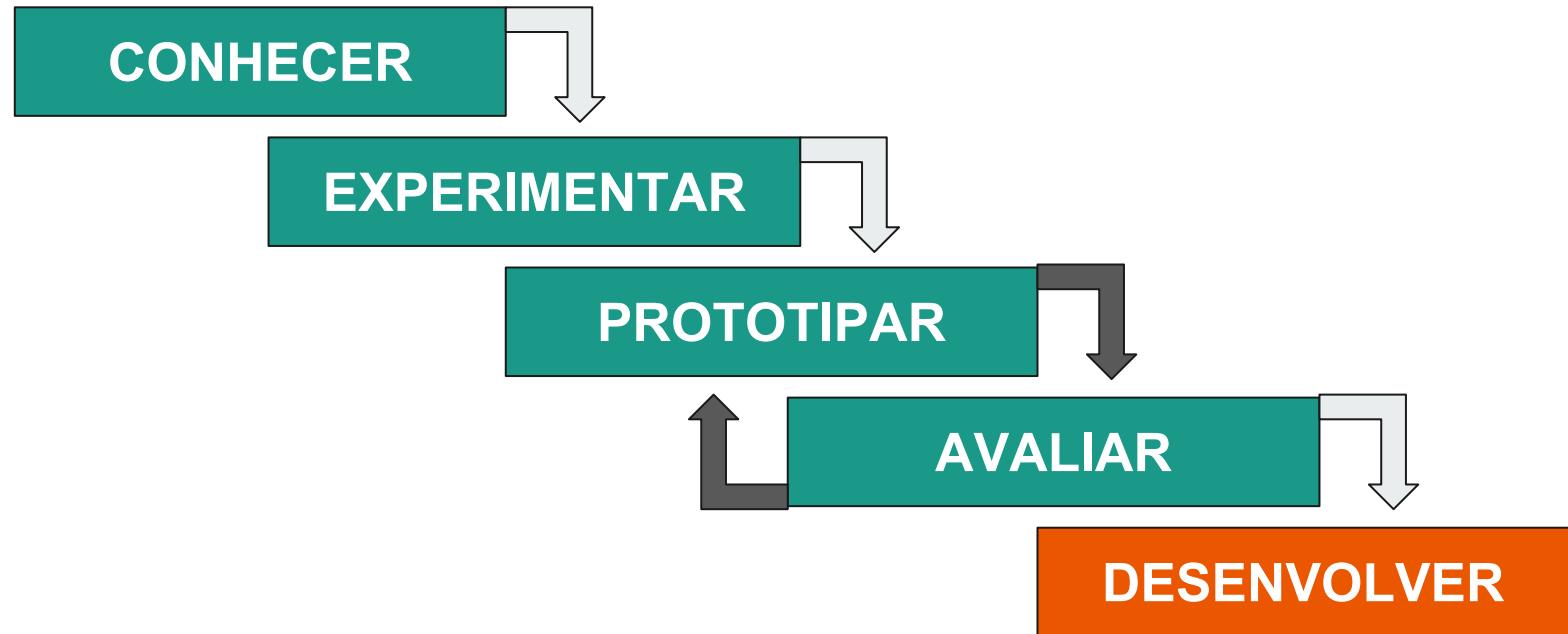
Jozimar Soares da Costa  
Lyndemberg Batista Nery

# DesignCode



É um processo de design da área de desenvolvimento de software, cujo foco principal é a programação.

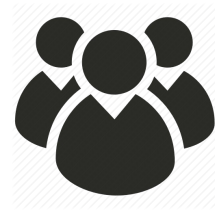
# Fluxo de trabalho





# CONHECER

1

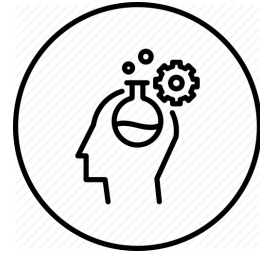


É uma conversa entre os membros da equipe de design para entender o que vai ser feito.



# EXPERIMENTAR

2



É a atividade onde cada membro envolvido irá elaborar rabiscoframes com o intuito de reforçar o entendimento principal do problema a ser solucionado.



# PROTOTIPAR

3



A equipe volta a se reunir para criar protótipos que serão desenvolvidos. Como todo mundo já experimentou formas diferentes. Nessa etapa todos lançam ideias (brainstorming).



# AVALIAR

4

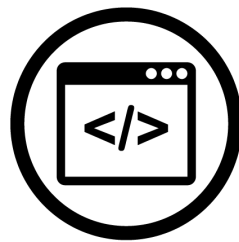


Etapa onde é realizado a análise dos protótipos definidos anteriormente, onde os que passarem desta etapa serão desenvolvidos no passo 5, caso contrário retornam ao passo 3.



# DESENVOLVE R

5



Aqui é onde os protótipos tomam forma, tudo é transposto para código pela equipe depois de passar pela etapa de avaliação.



# Vantagens de usar o DesignCode



- Todos os membros da equipe irão entender a fundo o problema a ser resolvido.
- Aproveitamento de tempo já que a codificação só começa depois que os protótipos forem confirmados na avaliação.