

1. VŠEOBECNÉ POKYNY

- Všetky odovzdávané stránky musia byť validné. Validitu vytvorených dokumentov si skontrolujte pomocou validátora (HTML: <https://validator.w3.org/>, CSS3: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>, moderné IDE majú vstavané validátory, ktoré je možné použiť).
- Zadania by mali byť optimalizované pre posledné verzie Google Chrome a Firefox.
- Zadania sa odovzdávajú vždy do polnoci dňa, ktorý predchádza cvičeniu.
- Neskoré odovzdanie zadania sa trestá znížením počtu bodov (-2 body/ týždeň).
- Zadania odovzdajte spakované vo formáte ZIP, pričom názov zozipovaného súboru bude v tvare Zx_yyyyy, kde *x* označuje poradové číslo zadania a *yyyyy* priezvisko študenta malými písmenami a bez diakritiky. Vo vnútri zipu bude mať súbor, ktorý má byť spustený ako prvý, názov index.html.
- **Pri odovzdávaní do MS Teams odovzdajte ako prílohu aj odkaz (link) umiestnenia Vašej stránky na školskom serveri.**
- V prípade zistenia plagiátorstva je treba počítať s následkami.

2. ZADANIE CVIČENIA:

Vytvorte web stránku s formulárom na objednanie priestorov a náčinia pre vašu športovú akciu (sú možné alternatívy). Vo formulári umožnite používateľovi zvoliť, akú miestnosť/ihrisko/priestor si objednáva, v akom čase a za akú cenu. Ďalej si bude môcť vybrať, aké športové potreby by si chcel požičať a pre koľko ľudí. Všetky tieto údaje budú uložené vo vašom kóde, t.j. nebudú čerpané zo žiadnej databázy a ani zo súboru. Ďalší obsah formuláru si môžete prispôbiť, ale je potrebné, aby zadanie spĺňalo aj nasledovné požiadavky:

- (1) Vo formulári je potrebné odosielať položky meno, priezvisko, pohlavie, dátum narodenia a vek. Skontrolujte, či zadanému dátumu narodenia zodpovedá zadaný vek (a naopak, veku zodpovedá dát. nar.). V prípade, že tieto dva údaje nie sú navzájom prepojené, zabezpečte, aby formulár nebolo možné odoslať. Vek by sa mal na základe dátumu narodenia automaticky vypočítavať.
- (2) Vo formulári budú minimálne 3 navzájom prepojené rozbaľovacie zoznamy, t.j. obsah druhého rozbaľovacieho zoznamu bude závisieť od výberu položky v prvom rozbaľovacom zozname a obsah tretieho rozbaľovacieho zoznamu bude závisieť od výberu položky v druhom rozbaľovacom zozname.
- (3) Časť formuláru sa prispôbi podľa toho, akú položku si používateľ zvolí v prepínači (realizovanom cez radio button), t.j. buď sa mu zmení, odkryje alebo zakryje časť formulára, alebo sa minimálne jedna položka zmení (napr. vo formulári bude prepínač "Platba na faktúru", ktorý odkryje ďalšie polia formulára pre zadanie fakturačných údajov).
- (4) V jednom jednoriadkovom textovom poli musí byť e-mailová adresa, ktorá bude obsahovať zavináč, minimálne 2 domény, pričom vrcholová doména bude mať 2-4 znaky. Pred zavináčom musia byť minimálne 3 znaky.
- (5) Formulár bude obsahovať aj zaškrŕavacie pole (checkbox), kde používateľ bude mať aj možnosť, aby si svoju odpoveď dodefinoval sám. Vo formulári sa napríklad môže nachádzať otázka (dúfam, že vymyslíte niečo iné) "aký šport budete hrať?" s odpoveďami "futbal", "tenis", "hádzaná". Do odpovedí je potrebné pridať aj možnosť typu "iná, uveďte aká". Po zakliknutí tejto alternatívy sa používateľovi zobrazí dovtedy nezobrazené textové pole, do ktorého vloží svoju odpoveď.

- (6) Formulár bude obsahovať minimálne jedno viacriadkové textové pole (textarea) a skryté textové pole, do ktorého vložíte svoje meno. Toto textové pole bude možné odkryť stlačením tlačidla.
- (7) Formulár bude obsahovať položku - telefónne číslo - a bude možné zadať iba číslo v medzinárodnom formáte. Položka sa môže skladať aj z dvoch polí pričom prvé pole bude možné zoznam predvolieb, z ktorých bude možné vybrať a do druhého poľa bude možné napísať číslo.
- (8) Niekoľko položiek, minimálne však meno, priezvisko, pohlavie, dátum narodenia a vek budú povinné položky formulára a musia byť viditeľne vyznačené ako povinné.
- (9) Pri jednotlivých položkách formulára poskytnite užívateľovi nápovedu, ako má danú položku vyplniť. Pri zlom vyplnení položky je treba dať užívateľovi hneď po jej opustení vedieť (t.j. nie až pri odosielaní formulára), v čom presne spočíva chyba, pre ktorú sa formulár nedá odoslať (aj v prípade previazanosti položiek).
- (10) Po stlačení tlačidla na odoslanie formuláru poskytnite používateľovi najprv náhľad služieb, ktoré si objednal spolu s výslednou cenou. Na konci náhľadu bude tlačidlo, ktorým sa reálne vykoná finálne odoslanie formuláru. Náhľad bude generovaný dynamicky, t.j. nie skrývaním a odokrývaním položiek. Náhľad musí byť možné zatvoriť bez odoslania pre dodatočne upravenie formulára. Riešenie urobte ako vrstvu nad stránkou (modal).
- (11) Stránka bude responzívna t.j. prispôsobená rôznym veľkostiam obrazovky (desktop, tablet, mobil). Pri veľkosti obrazovky od 768px a väčšej, bude mať stránka najmenej dva stĺpce. Pre menšie zobrazenia budú stĺpce umiestnené pod sebou. Dbajte na to, aby sa stránka zobrazila korektne pri akejkoľvek veľkosti okna prehliadača.
- (12) Jednotlivé polia je potrebné validovať. V prípade nesprávneho vstupu je potrebné pre používateľa zobraziť oznámenie pod každým políčkcom (vlastné, nie natívne, ktoré tvorí input type="submit") a farebne zvýrazniť pole. Vyhodnotenie môžete robiť na každom políčku samostatne alebo celkovo pri otváraní náhľadu. Náhľad sa nesmie otvoriť / formulár odoslať, pokiaľ obsahuje nevalídny vstup.
- (13) Pre všetky textové a číselné polia treba zobrazovať maximálny povolený počet znakov a aktuálne vložený počet znakov (napr. 13 / 20). Dbajte aj na korektne použité typy vstupov (input type - text, number, date, ...).
- (14) Vo formulári je potrebné vypnúť automatické dopĺňanie dát.

Formulár musí mať prijateľný vzhľad (t.j. jednotlivé položky v ňom nemôžu byť len "nahádzané", ale musia byť pekne sformátované a zarovnané). Hodnotí sa aj grafický dojem. **Očakáva sa grafická úprava všetkých polí (input, textarea, radio, checkbox, ...)** tak aby spolu vizuálne ladili. Prípadné využite ikon, vlastného fontu a iných grafických prvkov je vítané. Príklad očakávaného správania môžete vidieť na obrázku.

V zadaní používajte HTML, CSS, JS. Nepoužívajte knižnice a nadstavby (napr. Bootstrap). Odovzdanie zadania bude spočívať v troch bodoch (všetky tri budú súčasťou bodovania):

- (1) Vytvorený formulár vyplníte (nezabudnite vyplniť a vyznačiť všetky položky) a odošlete na mail jedným z nasledujúcich spôsobov:
 - pomocou metódy mailto.
 - pomocou niektorej z voľne dostupných služieb na Internete. Na tento účel môžete využiť našu službu, ktorá je momentálne k dispozícii na adrese <https://form2mail.iolab.sk/>.

V oboch prípadoch v subjekte správy vyznačte svoje meno a odosielenie formuláru adresujte na mailovú adresu, ktorá je uvedená pri mene osoby, ktorá vám hodnotí zadania:

Matišák - feistu01@gmail.com
Šefčík - feistu02@gmail.com
Kocúr - feistu03@gmail.com

- (2) Vyhotovenú stránku s formulárom vložíte do MS Teams, Zadanie 2.

Billing address

First name

Valid first name is required.

Last name

Valid last name is required.

☐ Shipping address is the same as my billing address

☐ Save this information for next time

Payment

☒ Credit card☐ Debit card☐ PayPal

Name on card

Full name as displayed on card

Name on card is required

Credit card number

Credit card number is required

Expiration

Expiration date required

CVV

Security code required

Continue to checkout

Billing address

First name

Valid first name is required.

Last name

Valid last name is required.

☐ Shipping address is the same as my billing address

☐ Save this information for next time

Payment

☒ Credit card☐ Debit card☐ PayPal

Name on card

Full name as displayed on card

Name on card is required

Credit card number

Credit card number is required

Expiration

Expiration date required

CVV

Security code required

Continue to checkout

(3) Funkčnú web stránku umiestnite na školský server, ktorý máte k dispozícii.