

## 1. VŠEOBECNÉ POKYNY

- Všetky odovzdávané stránky musia byť validné. Validitu vytvorených dokumentov si skontrolujte pomocou validátora  
(HTML: <https://validator.w3.org/>, CSS3: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>, moderné IDE majú vstavané validátory, ktoré je možné použiť).
- Zadania by mali byť optimalizované pre posledné verzie Google Chrome a Firefox.
- Zadania sa odovzdávajú vždy do polnoci dňa, ktorý predchádza cvičeniu.
- Neskoré odovzdanie zadania sa trestá znížením počtu bodov (-2 body / týždeň).
- Zadania odovzdajte spakované vo formáte ZIP, pričom názov zozipovaného súboru bude v tvare *Zx\_yyyy*, kde *x* označuje poradové číslo zadania a *yyyyy* priezvisko študenta malými písmenami a bez diakritiky. Vo vnútri zipu bude mať súbor, ktorý má byť spustený ako prvý, názov index.html.
- **Pri odovzdávaní do MS Teams odovzdajte ako prílohu aj odkaz (link) umiestnenia Vašej stránky na školskom serveri.**
- V prípade zistenia plagiátorstva je treba počítať s následkami.

## 2. ZADANIE CVIČENIA:

Vytvorte web stránku s formulárom na objednanie priestorov a náčinia pre vašu športovú akciu (sú možné alternatívy). Vo formulári umožnite používateľovi zvoliť, akú miestnosť/ihrisko/priestor si objednáva, v akom čase a za akú cenu. Ďalej si bude môcť vybrať, aké športové potreby by si chcel požičať a pre kolko ľudí. Všetky tieto údaje budú uložené vo vašom kóde, t.j. nebudú čerpané zo žiadnej databázy a ani zo súboru. Ďalší obsah formuláru si môžete prispôsobiť, ale je potrebné, aby zadanie splňalo aj nasledovné požiadavky:

- (1) Vo formulári je potrebné odosielat položky meno, priezvisko, pohlavie, dátum narodenia a vek. Skontrolujte, či zadanému dátumu narodenia zodpovedá zadaný vek (a naopak, veku zodpovedá dát. nar.). V prípade, že tieto dva údaje nie sú navzájom prepojené, zabezpečte, aby formulár nebolo možné odoslať. Vek by sa mal na základe dátumu narodenia automaticky vypočítať.
- (2) Vo formulári budú minimálne 3 navzájom prepojené rozbalovacie zoznamy, t.j. obsah druhého rozbalovacieho zoznamu bude závisieť od výberu položky v prvom rozbalovacom zozname a obsah tretieho rozbalovacieho zoznamu bude závisieť od výberu položky v druhom rozbalovacom zozname.
- (3) Časť formuláru sa prispôsobí podľa toho, akú položku si používateľ zvolí v prepínači (realizovanom cez radio button), t.j. bud sa mu zmení, odkryje alebo zakryje časť formulára, alebo sa minimálne jedna položka zmení (napr. vo formulári bude prepínač "Platba na faktúru", ktorý odkryje ďalšie polia formulára pre zadanie fakturačných údajov).
- (4) V jednom jednoriadkovom textovom poli musí byť e-mailová adresa, ktorá bude obsahovať zavináč, minimálne 2 domény, pričom vrcholová doména bude mať 2-4 znaky. Pred zavináčom musia byť minimálne 3 znaky.
- (5) Formulár bude obsahovať aj zaškrťávacie pole (checkbox), kde používateľ bude mať aj možnosť, aby si svoju odpoveď dodefinoval sám. Vo formulári sa napríklad môže nachádzať otázka (dúfam, že vymyslíte niečo iné) "aký šport budete hrať?" s odpoveďami "futbal", "tenis", "hádzaná". Do odpovedí je potrebné pridať aj možnosť typu "iná, uveďte aká". Po zakliknutí tejto alternatívy sa používateľovi zobrazí dovtedy nezobrazené textové pole, do ktorého vloží svoju odpoved.

- (6) Formulár bude obsahovať minimálne jedno viacriadkové textové pole (textarea) a skryté textové pole, do ktorého vložíte svoje meno. Toto textové pole bude možné odkryť stlačením tlačidla.
- (7) Formulár bude obsahovať položku - telefónne číslo - a bude možné zadať iba číslo v medzinárodnom formáte. Položka sa môže skladať aj z dvoch polí pričom prvé pole bude možné zoznam predvolieb, z ktorých bude možné vybrať a do druhého poľa bude možné napísat číslo.
- (8) Niekolko položiek, minimálne však meno, priezvisko, pohlavie, dátum narodenia a vek budú povinné položky formulára a musia byť viditeľne vyznačené ako povinné.
- (9) Pri jednotlivých položkách formulára poskytnite užívateľovi nápovedu, ako má danú položku vyplniť. Pri zlom vyplnení položky je treba dať užívateľovi hned po jej opustení vedieť (t.j. nie až pri odosielaní formulára), v čom presne spočíva chyba, pre ktorú sa formulár nedá odoslať (aj v prípade previazanosti položiek).
- (10) Po stlačení tlačidla na odoslanie formuláru poskytnite používateľovi najprv náhľad služieb, ktoré si objednal spolu s výslednou cenou. Na konci náhľadu bude tlačidlo, ktorým sa reálne vykoná finálne odoslanie formuláru. Náhľad bude generovaný dynamicky, t.j. nie skrývaním a odokrývaním položiek. Náhľad musí byť možné zatvoriť bez odoslania pre dodatočne upravenie formulára. Riešenie urobte ako vrstvu nad stránkou (modal).
- (11) Stránka bude responzívna t.j. prispôsobená rôznym veľkostiam obrazovky (desktop, tablet, mobil). Pri veľkosti obrazovky od 768px a väčšej, bude mať stránka najmenej dva stĺpce. Pre menšie zobrazenia budú stĺpce umiestnené pod sebou. Dbajte na to, aby sa stránka zobrazila korektne pri akejkoľvek veľkosti okna prehliadača.
- (12) Jednotlivé polia je potrebné validovať. V prípade nesprávneho vstupu je potrebné pre používateľa zobraziť oznámenie pod každým políčkom (vlastné, nie natívne, ktoré tvorí input type="submit") a farebne zvýrazniť pole. Vyhodnotenie môžete robiť na každom políčku samostatne alebo celkovo pri otváraní náhľadu. Náhľad sa nesmie otvoriť / formulár odoslať, pokiaľ obsahuje nevalidny vstup.
- (13) Pre všetky textové a číselné polia treba zobrazovať maximálny povolený počet znakov a aktuálne vložený počet znakov (napr. 13 / 20). Dbajte aj na korektne použité typy vstupov (input type - text, number, date, ...).
- (14) Vo formulári je potrebné vypnúť automatické doplňanie dát.

Formulár musí mať prijateľný vzhľad (t.j. jednotlivé položky v ňom nemôžu byť len "nahádzané", ale musia byť pekne sformátované a zarovnané). Hodnotí sa aj grafický dojem. **Očakáva sa grafická úprava všetkých polí (input, textarea, radio, checkbox, ...)** tak aby spolu vizuálne ladili. Prípadné využite ikon, vlastného fontu a iných grafických prvkov je víтанé. Príklad očakávaného správania môžete vidieť na obrázku.

V zadaní používajte HTML, CSS, JS. Nepoužívajte knižnice a nadstavby (napr. Bootstrap).

Odovzdanie zadania bude spočívať v troch bodoch (všetky tri budú súčasťou bodovania):

- (1) Vytvorený formulár vyplníte (nezabudnite vyplniť a vyznačiť všetky položky) a odošlete na mail jedným z nasledujúcich spôsobov:
  - pomocou metódy mailto.
  - pomocou niektornej z volne dostupných služieb na Internete. Na tento účel môžete využiť našu službu, ktorá je momentálne k dispozícii na adrese <https://form2mail.iolab.sk/>.

V oboch prípadoch v subjekte správy vyznačte svoje meno a odosielanie formuláru adresujte na mailovú adresu, ktorá je uvedená pri mene osoby, ktorá vám hodnotí zadania:

Matišák - feistu01@gmail.com  
 Šefčík - feistu02@gmail.com  
 Kocúr - feistu03@gmail.com

- (2) Vyhotovenú stránku s formulárom vložíte do MS Teams, Zadanie 2.

## Billing address

First name

Last name

Valid first name is required.

Shipping address is the same as my billing address

Save this information for next time

Username

Your username is required.

Email (Optional)

Address

Please enter your shipping address.

Address 2 (Optional)

Country

State

Zip

Please select a valid country.

Please provide a valid state.

Zip code required.

## Payment

Credit card

Debit card

PayPal

Name on card

Full name as displayed on card

Name on card is required

Credit card number

Credit card number is required

Expiration

Expiration date required

CVV

Security code required

**Continue to checkout**

(3) Funkčnú web stránku umiestnite na školský server, ktorý máte k dispozícii.