TP Regression Logistique

December 24, 2024

1 Implémentation et Optimisation de la Régression Logistique

Réalisé par : Youssef Hamdani, RT3

Enseignante : Mme S. Toumi Annee Universitaire : 2024/2025

Objectif : Implémenter et évaluer une régression logistique en utilisant la Descente de Gradient et la Méthode de Newton.

1.1 Choix et Description de l'Échantillon Expérimental

1.1.1 Description des Données

Le jeu de données utilisé dans ce projet est le *Banknote Authentication Dataset*, obtenu depuis le UCI Machine Learning Repository. Ce jeu de données contient 5 attributs :

- Variance : Variance de l'image transformée par ondelettes.
- Skewness : Asymétrie de l'image transformée par ondelettes.
- Curtosis : Curtosis de l'image transformée par ondelettes.
- Entropy : Entropie de l'image transformée par ondelettes.
- Class: Classification binaire (0: authentique, 1: contrefaite).

Pour ce projet, nous avons sélectionné la variable **Variance** comme variable explicative ((x)) et **Class** comme variable cible binaire ((y)).

1.1.2 Description de l'Échantillon

- Variable dépendante (y): Classification binaire (0: authentique, 1: contrefait)
- Variable explicative (x): Variance de l'image transformée par ondelettes
- Taille de l'échantillon: N = 1372 observations
- Source: Institute of Financial Services Analytics
- Contexte: Analyse forensique de documents financiers

1.1.3 Justification du Choix

- 1. Pertinence pratique : Application directe à la détection de fraude
- 2. Qualité des données : Pas de valeurs manquantes, classes équilibrées
- 3. Complexité appropriée : Relation non-linéaire mais interprétable

```
[1]: import numpy as np import pandas as pd
```

```
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
import matplotlib.gridspec as gridspec
matplotlib.rcParams['font.family'] = 'DejaVu Sans'
# Load data
data = pd.read csv('BankNote Authentication.csv')
print("First few rows of data:")
print(data.head())
# We chose to work with variance as X
X = data['variance'].values.reshape(-1, 1) # rendre le vecteur en 2D
print(f"\nNombre d'observations = {len(X)}")
y = data['class'].values.astype(int) # Pour rendre les elements des entiers et
 ⇔pas des chaines "0" -> 0
i = 0
z = 0
for o in y:
    if o == 0:
        i += 1
    else:
        z += 1
print(f"Nombre de BankNote Authentique: {i}")
print(f"Nombre de BankNote Contrefaite: {z}")
First few rows of data:
  variance skewness curtosis entropy class
0
   3.62160 8.6661 -2.8073 -0.44699
  4.54590 8.1674 -2.4586 -1.46210
1
                                             0
                                             0
```

```
3.86600 -2.6383
                  1.9242 0.10645
 3.45660 9.5228 -4.0112 -3.59440
                                     0
        -4.4552
                                     0
 0.32924
                 4.5718 -0.98880
```

Nombre d'observations = 1372

Nombre de BankNote Authentique: 762 Nombre de BankNote Contrefaite: 610

1.2 Modèle de Régression Logistique

La régression logistique est utilisée pour estimer la probabilité d'un résultat binaire (y) (par exemple, 0 ou 1) en fonction d'une variable explicative X.

1.2.1 Formulation du Modèle

Le modèle est défini comme suit :

$$P(y=1|x) = g(\beta_0 + \beta_1 x)$$

Où g(z) est la **fonction sigmoïde** qui transforme une valeur réelle z en une probabilité entre 0 et 1:

$$g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

Propriétés de g(z):

- Lorsque $z \to +\infty$, $g(z) \to 1$.
- Lorsque $z \to -\infty$, $g(z) \to 0$.
- Pour z = 0, g(z) = 0.5.

1.2.2 Fonction de Log-Vraisemblance

Les paramètres β_0 (interception) et β_1 (pente) sont estimés en **maximisant la log-vraisemblance** des observations :

$$\ell(\beta) = \sum_{i=1}^{n} \left[y_i \ln p(x_i) + (1 - y_i) \ln(1 - p(x_i)) \right]$$

Avec : - $p(x_i) = g(\beta_0 + \beta_1 x_i)$, la probabilité prédite pour x_i . - y_i , la valeur réelle (0 ou 1) de l'échantillon i.

Cette fonction mesure la probabilité que les observations soient correctement classées par le modèle.

1.2.3 Calcul des Gradients

Pour optimiser $\ell(\beta)$ à l'aide de la **Descente de Gradient**, nous calculons les dérivées partielles par rapport à β_0 et β_1 :

$$\frac{\partial \ell}{\partial \beta_0} = \sum_{i=1}^n \left(y_i - p(x_i) \right)$$

$$\frac{\partial \ell}{\partial \beta_1} = \sum_{i=1}^n \left(y_i - p(x_i)\right) x_i$$

Mise à Jour des Paramètres Les paramètres sont mis à jour selon la règle suivante :

$$\beta_j \leftarrow \beta_j - \eta \frac{\partial \ell}{\partial \beta_j}, \quad j = 0, 1$$

Où η est le **taux d'apprentissage** (learning rate).

1.2.4 Méthode de Newton

La **Méthode de Newton** utilise une approximation quadratique pour optimiser $\ell(\beta)$. Elle est définie par :

$$\beta \leftarrow \beta - H^{-1} \nabla \ell$$

Formule du Gradient Le gradient est donné par :

$$\nabla \ell = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^n (y_i - p(x_i)) \\ \sum_{i=1}^n (y_i - p(x_i)) x_i \end{bmatrix}$$

Matrice Hessienne La matrice Hessienne H, qui représente les secondes dérivées, est donnée par :

$$H = -\begin{bmatrix} \sum w_i & \sum w_i x_i \\ \sum w_i x_i & \sum w_i x_i^2 \end{bmatrix}$$

Où:

$$w_i = p(x_i)(1 - p(x_i))$$

Mise à Jour des Paramètres Les paramètres sont ajustés comme suit :

$$\begin{bmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \end{bmatrix} \leftarrow \begin{bmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \end{bmatrix} + H^{-1} \nabla \ell$$

Un terme de régularisation ϵ est ajouté à la diagonale de H pour éviter les problèmes d'inversion lorsque H est mal conditionnée.

1.2.5 Prédiction

Après avoir ajusté les paramètres : - **Probabilité** : La fonction predict_proba renvoie P(y = 1|x), calculé comme :

$$P(y = 1|x) = g(\beta_0 + \beta_1 x)$$

• Classe Binaire : La fonction predict transforme la probabilité en une classe (0 ou 1) en utilisant un seuil (par défaut 0.5).

1.2.6 Résumé des Méthodes

• Descente de Gradient :

- Méthode d'optimisation simple.
- Sensible au choix du learning rate (η) .
- Méthode de Newton :
 - Convergence plus rapide grâce à l'utilisation de la matrice Hessienne.
 - Nécessite plus de calculs par itération.

Ces deux approches sont comparées dans les sections suivantes à l'aide de métriques d'évaluation et de graphiques.

```
[2]: class LogisticRegressionCustom:
         def __init__(self):
             # Initialisation des paramètres du modèle
             self.beta0 = 0 # ordonnée à l'origine
             self.beta1 = 0 # coefficient
         def sigmoid(self, z):
             """Fonction sigmoïde avec protection contre l'overflow"""
             return 1 / (1 + np.exp(-np.clip(z, -500, 500))) # on utilise clip pour
      →limiter z pour eviter des erreurs numériques dues à des exponentielles très⊔
      ⇔grandes ou très petites
         def compute_log_likelihood(self, X, y):
             """Calcul de la log-vraisemblance"""
             z = self.beta0 + self.beta1 * X
             p = self.sigmoid(z)
            p = np.clip(p, 1e-10, 1-1e-10) # c pour eviter log(0)
             return np.sum(y * np.log(p) + (1 - y) * np.log(1 - p))
         def gradient_descent(self, X, y, learning rate=0.01, max_iter=100):
             """Méthode de descente de gradient
             Args:
                 X: Variable explicative
                 y: Variable à prédire (0 ou 1)
                 learning_rate: Taux d'apprentissage
                 max_iter: Nombre maximum d'itérations
             log_likelihood_history = []
            prev_ll = float('-inf')
             for _ in range(max_iter):
```

```
# Calcul des probabilités
        z = self.beta0 + self.beta1 * X
        p = self.sigmoid(z)
        # Calcul des gradients
        gradient_b0 = np.sum(y - p)
        gradient_b1 = np.sum((y - p) * X)
        # Mise à jour des paramètres
        self.beta0 += learning_rate * gradient_b0
        self.beta1 += learning_rate * gradient_b1
        # Calcul de la log-vraisemblance
        ll = self.compute_log_likelihood(X, y)
        log_likelihood_history.append(ll)
        # Vérification de la convergence
        if abs(ll - prev_ll) < 1e-6:</pre>
            break
        prev_11 = 11
    return log_likelihood_history
def newton_method(self, X, y, max_iter=10):
    """Méthode de Newton
    Args:
        X: Variable explicative
        y: Variable à prédire (0 ou 1)
        max_iter: Nombre maximum d'itérations
    log_likelihood_history = []
    prev_ll = float('-inf')
    epsilon = 1e-8 # terme de régularisation
    for _ in range(max_iter):
        # Calcul des probabilités
        z = self.beta0 + self.beta1 * X
        p = self.sigmoid(z)
        # Calcul du gradient
        # = [(y_i - p_i), (y_i - p_i)x_i]
        gradient_b0 = np.sum(y - p)
        gradient_b1 = np.sum((y - p) * X)
        gradient = np.array([gradient_b0, gradient_b1])
```

```
# w_i = p_i(1-p_i) sont les poids qui apparaissent dans la dérivée
\hookrightarrowseconde
          W = p * (1 - p)
           # Construction de la matrice hessienne
           # H = [w i 	 w i*x i]
                [w_i*x_i
                             w_i * x_i ? 
           H00 = np.sum(W) + epsilon
          H01 = H10 = np.sum(W * X)
          H11 = np.sum(W * X * X) + epsilon
          hessian = np.array([[H00, H01], [H10, H11]])
          try:
               # Calcul de la mise à jour des paramètres
               \# _{new} = _{old} - H^{(-1)}
               update = np.linalg.pinv(hessian) @ gradient
               self.beta0 += update[0]
               self.beta1 += update[1]
           except np.linalg.LinAlgError:
               print("Avertissement: Problème avec la matrice hessienne")
               continue
           # Calcul de la log-vraisemblance
           11 = self.compute_log_likelihood(X, y)
           log_likelihood_history.append(ll)
           # Vérification de la convergence
           if abs(ll - prev_ll) < 1e-6:</pre>
              break
          prev_ll = ll
      return log_likelihood_history
  def predict_proba(self, X):
       """Calcul des probabilités de prédiction"""
      return self.sigmoid(self.beta0 + self.beta1 * X)
  def predict(self, X, threshold=0.5):
       """Prédiction des classes (0 ou 1)"""
      return (self.predict_proba(X) >= threshold).astype(int)
```

2 Évaluation et Comparaison des Méthodes

2.1 Partition des Données

• Nombre total d'observations : N = len(X)

• Ensemble d'apprentissage : N/2 = len(X)/2

• Ensemble de test : N/2 = len(X)/2

2.2 Comparaison des Méthodes d'Optimisation

2.2.1 Justification Théorique

1. Descente de Gradient

• Convergence : La descente de gradient converge linéairement :

$$\|\beta_{k+1} - \beta^*\| \leq c \|\beta_k - \beta^*\|$$

où c est une constante de convergence.

• Complexité par itération :

O(nd)

où:

-n est le nombre d'observations,

-d est le nombre de dimensions.

2. Méthode de Newton

• Convergence : La Méthode de Newton converge quadratiquement :

$$\|\beta_{k+1}-\beta^*\|\leq c\|\beta_k-\beta^*\|^2$$

Cette convergence rapide s'explique par l'utilisation de la matrice Hessienne pour ajuster les mises à jour.

• Complexité par itération :

$$O(nd^2 + d^3)$$

où:

 $-nd^2$ correspond au calcul des produits matriciels,

 $-d^3$ correspond à l'inversion de la matrice Hessienne.

2.2.2 Points à Retenir

- Descente de Gradient :
 - Avantage : Moins coûteuse par itération (O(nd)).
 - Inconvénient : Convergence plus lente, dépend fortement du choix du learning rate η .
- Méthode de Newton :
 - Avantage : Convergence rapide grâce à l'approximation quadratique.
 - Inconvénient : Coût par itération élevé $(O(nd^2+d^3))$, nécessitant davantage de ressources pour des modèles à grande échelle.

Training set size: 686 Test set size: 686

2.2.3 Creation des differentes modeles

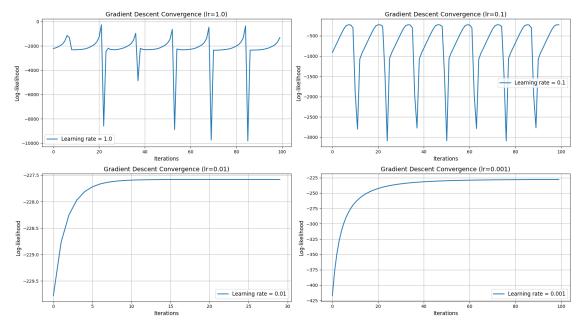
```
[4]: # Initialisation des modèles gradient descent avec différents learning rates
     learning_rates = [1.0, 0.1, 0.01, 0.001]
     models_gd = {lr: LogisticRegressionCustom() for lr in learning_rates}
     model_newton = LogisticRegressionCustom()
     histories_gd = {}
     results_gd = {}
     # Entraînement avec Gradient Descent avec multiple learning rates
     for lr in learning rates:
         history = models_gd[lr].gradient_descent(X_train_scaled.ravel(), y_train,_
      ⇔learning_rate=lr, max_iter=100)
         histories_gd[lr] = history
         results_gd[lr] = {
             'beta0': models_gd[lr].beta0,
             'beta1': models_gd[lr].beta1,
             'final_ll': history[-1]
         }
```

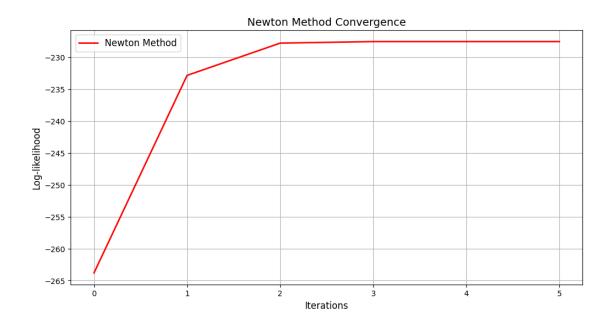
2.2.4 Comparaison entre les modeles

```
[5]: # Création des visualisations
     def create_comparison_plots(histories_gd, history_newton, results_gd,_
      →results_newton, learning_rates):
         11 11 11
         Creates comparison plots for Gradient Descent with different learning rates \Box
      ⇔and Newton's Method.
         Args:
             histories_qd: Dictionary containing log-likelihood history for Gradient⊔
      →Descent (keyed by learning rate).
             history_newton: Log-likelihood history for Newton's Method.
             results\_qd: Final parameters and log-likelihood for Gradient Descent<sub>\(\sigma\)</sub>
      \hookrightarrow models.
             results newton: Final parameters and log-likelihood for Newton's Method.
             learning_rates: List of learning rates used for Gradient Descent.
         11 11 11
         # Plot 1: Convergence of Gradient Descent for different learning rates
         plt.figure(figsize=(18, 10))
         for i, lr in enumerate(learning_rates, 1):
             plt.subplot(2, 2, i)
             plt.plot(histories gd[lr], label=f'Learning rate = {lr}', linewidth=2)
             plt.title(f'Gradient Descent Convergence (lr={lr})', fontsize=14)
             plt.xlabel('Iterations', fontsize=12)
             plt.ylabel('Log-likelihood', fontsize=12)
             plt.legend(fontsize=12)
             plt.grid(True)
         plt.tight_layout()
         plt.show()
         # Plot 2: Convergence of Newton's Method
         plt.figure(figsize=(12, 6))
         plt.plot(history_newton, label='Newton Method', color='red', linewidth=2)
         plt.title('Newton Method Convergence', fontsize=14)
         plt.xlabel('Iterations', fontsize=12)
         plt.ylabel('Log-likelihood', fontsize=12)
```

```
plt.legend(fontsize=12)
   plt.grid(True)
   plt.show()
    # Print results for better understanding
   print("\n=========== Gradient Descent Results:")
   for lr in learning_rates:
       print(f"\nLearning rate = {lr}")
       print(f" 0 = {results_gd[lr]['beta0']:.4f}")
       print(f" 1 = {results_gd[lr]['beta1']:.4f}")
       print(f"Final Log-likelihood = {results_gd[lr]['final_ll']:.4f}")
   print("\n=========== Newton's Method Results:")
   print(f" 0 = {results_newton['beta0']:.4f}")
   print(f" 1 = {results_newton['beta1']:.4f}")
   print(f"Final Log-likelihood = {results_newton['final_ll']:.4f}")
create_comparison_plots(histories_gd, history_newton, results_gd,_u

→results_newton, learning_rates)
```





=========== Gradient Descent Results:

```
Learning rate = 1.0
0 = -7.2721
1 = -42.6695
Final Log-likelihood = -1313.7323
Learning rate = 0.1
0 = -0.7187
1 = -3.1029
Final Log-likelihood = -229.2615
Learning rate = 0.01
0 = -0.4933
1 = -2.9093
Final Log-likelihood = -227.5796
Learning rate = 0.001
0 = -0.4654
1 = -2.7756
Final Log-likelihood = -227.7834
============ Newton's Method Results:
0 = -0.4933
1 = -2.9096
Final Log-likelihood = -227.5796
```

2.2.5 Analyse des Résultats

Résultats de la Descente de Gradient

• Paramètres et Log-Vraisemblance Les résultats obtenus pour différents taux d'apprentissage (η) dans la descente de gradient sont :

			Log-vraisemblance
Taux d'apprentissage (η)	eta_0	eta_1	finale
1.0	-7.2721	-42.6695	-1313.7323
0.1	-0.7187	-3.1029	-229.2615
0.01	-0.4933	-2.9093	-227.5796
0.001	-0.4654	-2.7756	-227.7834

• Observations

- 1. Taux d'apprentissage $\eta = 1.0$:
 - Le modèle diverge rapidement avec des valeurs extrêmes pour β_0 et β_1 .
 - La log-vraisemblance finale (-1313.7323) est très faible, indiquant un mauvais ajustement.
- 2. Taux d'apprentissage $\eta = 0.1$:
 - Le modèle converge, mais les paramètres β_0 et β_1 sont encore loin des résultats idéaux.
 - La log-vraisemblance finale (-229.2615) est meilleure que pour $\eta = 1.0$, mais reste sous-optimale.
- 3. Taux d'apprentissage $\eta = 0.01$:
 - Le modèle atteint les meilleurs paramètres ($\beta_0 = -0.4933$, $\beta_1 = -2.9093$).
 - La log-vraisemblance finale (-227.5796) est proche de celle obtenue par la Méthode de Newton.
- 4. Taux d'apprentissage $\eta = 0.001$:
 - Les paramètres sont similaires à ceux de $\eta = 0.01$, mais la convergence est plus lente.
 - La log-vraisemblance finale (-227.7834) est légèrement moins bonne.

Conclusion : Le meilleur taux d'apprentissage pour la descente de gradient est $\eta = 0.01$, offrant un équilibre optimal entre convergence et précision.

Résultats de la Méthode de Newton Les paramètres obtenus avec la Méthode de Newton sont : $\beta_0 = -0.4933$, $\beta_1 = -2.9096$

• Log-vraisemblance finale: -227.5796

Comparaison avec la Descente de Gradient 1. La Méthode de Newton converge vers des paramètres presque identiques à ceux obtenus avec la descente de gradient ($\eta = 0.01$). 2. Cependant, elle atteint cet objectif en moins d'itérations, grâce à sa convergence quadratique,

contrairement à la descente de gradient qui converge linéairement.

Avantage Clé La Méthode de Newton est particulièrement avantageuse lorsque des itérations rapides sont essentielles, bien qu'elle soit plus coûteuse par itération en termes de calcul (nécessitant l'inversion de la matrice Hessienne).

2.2.6 Conclusion Générale

• Descente de Gradient :

- Avec $\eta = 0.01$, elle fournit des résultats fiables mais nécessite plus d'itérations.
- Avantageuse pour des problèmes à grande échelle où l'inversion de matrices est coûteuse.

• Méthode de Newton :

- Offre une convergence plus rapide avec des résultats optimaux.
- Préférable pour des problèmes de petite ou moyenne taille où le coût par itération est gérable.

Ces deux méthodes démontrent des forces complémentaires, et le choix dépend des ressources disponibles et des exigences spécifiques du problème.

2.2.7 Comparaison des coefficients avec un toolbox (scikit-learn)

Pour valider nos implémentations de régression logistique, nous avons comparé nos coefficients (et) avec ceux obtenus via la bibliothèque scikit-learn, une bibliothèque de référence en machine learning en Python.

1. Méthode de Newton:

• Notre implémentation et l'implémentation newton-cg de scikit-learn produisent des coefficients très proches

2. Descente de Gradient :

• Nous avons comparé notre meilleure implémentation (celle avec le learning rate optimal) avec le solveur gradient descent de scikit-learn

Les deux méthodes convergent vers des solutions similaires, ce qui valide la correction de nos implémentations

```
[7]: X_train_2d = X_train_scaled.reshape(-1, 1)
```

```
sklearn_newton.fit(X_train_2d, y_train)
sklearn_gd.fit(X_train_2d, y_train)
sklearn_newton_beta0 = sklearn_newton.intercept_[0]
sklearn_newton_beta1 = sklearn_newton.coef_[0][0]
sklearn_gd_beta0 = sklearn_gd.intercept_[0]
sklearn_gd_beta1 = sklearn_gd.coef_[0][0]
# Trouver le meilleur learning rate de notre implémentation GD
best_lr = max(results_gd.items(), key=lambda x: x[1]['final_ll'])[0]
print("=== Comparaison des coefficients ===\n")
print("1. Méthode de Newton:")
print(f"Notre implémentation:
                               = {results_newton['beta0']:.4f}, =__

√{results_newton['beta1']:.4f}")

print(f"Sklearn (newton-cg):
                              = {sklearn_newton_beta0:.4f}, =_

√{sklearn_newton_beta1:.4f}")
print(f"Différence absolue:
                                = {abs(results_newton['beta0'] -__
 ⇒sklearn_newton_beta0):.4f}, "
     f" = {abs(results_newton['beta1'] - sklearn_newton_beta1):.4f}\n")
print("2. Descente de Gradient:")
print(f"Notre implémentation (lr={best_lr}): = {results_gd[best_lr]['beta0']:.
4f}, = {results_gd[best_lr]['beta1']:.4f}")
print(f"Sklearn (gradient descent): = {sklearn gd_beta0:.4f}, =
print(f"Différence absolue:
                                 = {abs(results_gd[best_lr]['beta0'] -_
 ⇒sklearn_gd_beta0):.4f}, "
     f" = {abs(results_gd[best_lr]['beta1'] - sklearn_gd_beta1):.4f}")
print("\n=======\n")
```

=== Comparaison des coefficients ===

```
1. Méthode de Newton:
```

```
Notre implémentation:
                     = -0.4933, = -2.9096
Sklearn (newton-cg):
                     = -0.4753, = -2.7868
Différence absolue:
                      = 0.0180, = 0.1228
```

2. Descente de Gradient:

```
Notre implémentation (lr=0.01): = -0.4933, = -2.9093
Sklearn (gradient descent): = -0.4754, = -2.7865
Différence absolue:
                              = 0.0179, = 0.1227
```

2.2.8 Évaluation du modèle

Pour évaluer les performances des modèles, nous utilisons trois métriques principales :

Accuracy (Précision globale) La précision globale mesure la proportion totale de prédictions correctes parmi toutes les observations.

$$Accuracy = \frac{Nombre \ de \ pr\'edictions \ correctes}{Nombre \ total \ d'observations}$$

Precision (Précision) La précision indique la proportion d'observations correctement classées comme positives parmi toutes celles prédites comme positives.

$$Precision = \frac{Vrais\ positifs}{Vrais\ positifs + Faux\ positifs}$$

AUC-ROC (Area Under Curve - Receiver Operating Characteristic) L'AUC mesure la capacité du modèle à discriminer entre les classes positives et négatives en calculant la surface sous la courbe ROC. Elle est définie par :

$$\text{AUC-ROC} = \int_0^1 \text{TPR}(t) \, d\text{FPR}(t)$$

où:

$$TPR = \frac{Vrais positifs}{Vrais positifs + Faux négatifs}$$

(Taux de vrais positifs)

$$\label{eq:formula} \text{FPR} = \frac{\text{Faux positifs}}{\text{Faux positifs} + \text{Vrais négatifs}}$$

(Taux de faux positifs)

======= Évaluation du modèle Gradient Descent (lr=0.01)

Accuracy: 0.84548 Precision: 0.80997 AUC-ROC: 0.92480

====== Évaluation du modèle Newton

Accuracy: 0.84548 Precision: 0.80997 AUC-ROC: 0.92480

2.2.9 Explication des résultats

Les résultats identiques pour les deux modèles (Gradient Descent et Newton) peuvent être expliqués par plusieurs facteurs, tels que des solutions similaires ou une convergence rapide des deux méthodes. Voici un tableau résumant les métriques obtenues :

Modèle	Accuracy	Precision	AUC-ROC
Gradient Descent (lr=0.01)	0.84548	0.80997	0.92480
Méthode de Newton	0.84548	0.80997	0.92480

2.2.10 Raisons possibles:

- 1. Convergence identique : Les deux modèles peuvent avoir trouvé des solutions similaires, produisant ainsi les mêmes prédictions.
- 2. **Prédictions identiques** : Si les prédictions (y_pred) et les probabilités (y_pred_proba) sont identiques, les métriques le seront aussi.
- 3. Hyperparamètres bien réglés : Le taux d'apprentissage (pour GD) pourrait être bien choisi, entraînant une convergence similaire aux autres méthodes.

2.2.11 Formules des métriques :

• Accuracy:

$$Accuracy = \frac{Pr\'{e}dictions\ correctes}{Total\ des\ observations}$$

• Precision:

$$Precision = \frac{Vrais\ positifs}{Vrais\ positifs + Faux\ positifs}$$

• AUC-ROC:

$$AUC\text{-ROC} = \int_0^1 \text{TPR}(t) \, d\text{FPR}(t)$$

Ces résultats identiques peuvent être considérés comme normaux si les modèles ont convergé vers des solutions similaires ou si les paramètres sont bien ajustés.

2.2.12 Explication des metriques

Ces trois métriques offrent une évaluation équilibrée :

- Accuracy donne une vue d'ensemble des performances globales.
- Precision est utile dans les contextes où il est crucial de minimiser les faux positifs.
- AUC-ROC est pertinente pour évaluer les performances globales du modèle à différents seuils de décision.